

---

**SUOMEN PÖYTÄTENNISLIITTO**

**RATING-MANUAALI**

---

VERSIO 1.0



## Dokumentin tiedot

<b>Dokumentti:</b>	Rating-manuaali
<b>Lisätieto:</b>	Suomen Pöytätennisiitto
<b>Versio:</b>	versio 1.0
<b>Tekijä:</b>	SPTL
<b>Viimeksi muokattu:</b>	22.9.2010

## Dokumentin historia

Versio	Pvm	Tekijä	Huomiot
V 1.0	22.9.2010	SPTL	Ensimmäinen virallinen versio

## Sisällysluettelo

1	Yleistä.....	3
2	Erytyiskilpailut.....	3
3	Kilpailujen järjestäminen.....	4
3.1	Luokkien nimeäminen .....	5
4	Rating-leikkuripäivä .....	5
5	Sijoittaminen.....	5
6	Reittaamattomat pelaajat.....	5
7	Aktiiviset ja ei-aktiiviset pelaajat .....	6
8	Progressive knock-out -järjestelmä .....	6
9	Erikoiskilpailut.....	6
9.1	SM-kilpailut.....	6
9.2	TOP-12 III-karsinnat .....	7
10	Rating-listat .....	7
11	Rating-informaation julkaiseminen .....	7
12	Sekalaista.....	7



## 1 Yleistä

Rating-järjestelmässä jokaisella pelaajalla on rating-arvo. Rating on luku, joka antaa kuvan pelaajan taitotasosta. Korkeimmalle reitattu pelaaja voisi olla esimerkiksi rating-arvoltaan 2500 ja aloittava pelaaja voisi olla rating-arvoltaan 1000. Pelaajan rating voi muuttua jokaisen ottelun (kaksinpeli) seurauksena, jonka hän pelaa. Hänen ratinginsa nousee, jos hän voittaa, ja laskee, jos hän häviää. Nousun tai laskun määrä riippuu pelaajan oman ja vastustajan rating-arvon erosta sekä siitä, voittaako pelin korkeammalle vai alemmaksi reitattu pelaaja.

Jokaisen kilpailun tai sarjaottelun jälkeen kaikki rating-arvot lasketaan uudestaan, ja uudet rating-listat julkaistaan. Näitä uusia listoja voidaan käyttää seuraavissa kilpailuissa. Toisin sanoen rating-järjestelmää voidaan pitää erittäin yksityiskohtaisena luokittelujärjestelmänä. Se korvaa aikaisemman luokittelujärjestelmän, jota on käytetty Suomen pöytätenniksessä eli luokittelun alkaen valioluokasta päättyen D-luokkaan.

Oheisesta taulukosta näkee, miten rating-arvot nousevat ja laskevat:

Ero rating-arvossa	Korkeammalle reitattu voittaa	Alemmaksi reitattu voittaa
0 – 25	8	8
26 – 50	7	10
51 – 75	6	13
76 – 100	5	16
101 – 125	4	20
126 – 150	3	25
151 – 175	2	30
176 – 200	2	35/30
201 – 225	1	40/30
226 – 250	1	45/30
Yli 250	0	50/30

Taulukon merkintä 50/30 tarkoittaa sitä, että voittavan pelaajan rating-arvo nousee 50 pistettä ja häviävän pelaajan rating-arvo pienenee kuitenkin vain 30 pistettä.

Yhdessä kilpailussa tai sarjaotteluiden ryhmässä (esim. divisioonaturnaus) pelaajan rating-arvoa ei muuteta täysimääräisesti, jos muutos suuntaan tai toiseen on yli 60 pistettä. Rating-arvon muutos on tällöin 60 pistettä plus 50% 60 pisteen ylimenevästä osasta. Esimerkiksi jos pelaajan rating-arvo nousisi normaalisti laskien 100 pisteellä, hänen rating-arvonsa nousisi 80 pisteellä  $[60 + 0.5 \cdot (100 - 60)]$ .

## 2 Erityiskilpailut

Erityiskilpailuista ei lasketa rating-pisteitä. Erityiskilpailuja ovat esimerkiksi kaupunki- ja seuraottelut, paikalliset kilpailut, seurakilpailut, toiminimikilpailut sekä opiskelija- ja koululaiskilpailut sekä normaaleissa kilpailuissa järjestettävät epäviralliset luokat.

### 3 Kilpailujen järjestäminen

Kilpailuissa voidaan käyttää rating-leikkureita, joilla päätetään kelpoisuus luokkiin. Esimerkiksi luokka 1800 on avoin luokka kaikille, joiden rating on korkeintaan 1800 kilpailukutsussa mainittuna rating-leikkuripäivänä. Kilpailujen järjestäjä saa vapaasti päättää luokat sen perusteella, minkälaisia pelaajia halutaan kisoihin houkuttaa. Jokainen luokka voidaan pelata cup-muotoisena tai pooleina, kuten tähänkin asti. Rating sinänsä ei vaikuta mitenkään kisojen järjestämiseen.

Halutessaan kilpailujen järjestäjä voi yhdistää rating-luokkia ikäluokkiin, esimerkiksi M50 siten, että korkeintaan 1800 rating-arvon määrättyinä leikkuripäivänä omaavat saavat osallistua (M50-1800). Sekä M50 että M50-1800 voidaan pelata samoissa kisoissa. Samaa ideaa voidaan käyttää myös junioriluokissa. Aloittelevat juniorit saisivat enemmän tasaisia otteluita esim. luokassa M17 korkeintaan rating 1500 (M17-1500).

Nelinpeleissä rating-leikkureita voidaan käyttää kahdella tavalla:

- rating-leikkuri on molempien pelaajien maksimi rating-arvo
  - esim. MN-2250, MN-2000, MN-1800 (SM-luokat pelataan näin)
- rating-leikkuri on maksimi summa kahden pelaajan rating-arvoista
  - esim. MN-yhteensä3600, MN-yhteensä4000 (luokka MN-yhteensä4000 on avoin esim. kahdelle 2000 rating-arvon pelaajalle tai 2500 rating-arvon pelaajalle rating-arvon 1500 pelaajan kanssa)

Tasoiusluokkia voidaan myös pelata lähes vanhaan tapaan. Seuraavaa taulukkoa voidaan käyttää otteluissa 11 pisteeseen.

Ero rating-arvossa	Alemmaksi reitatus aloituspisteet
0 – 30	0
31-60	1
61-90	2
91-120	3
121-160	4
161-200	5
201-300	6
301-400	7
Yli 400	8

### 3.1 Luokkien nimeäminen

#### Yleiset luokat

- miesten kaksinpeli ja nelinpeli sekä naisten kaksinpeli ja nelinpeli (MK, MN, NK, NN), sekanelinpeli (SN) sekä joukkuekilpailu (MJO, NJO)

#### Junioriluokat

- 9-17 -vuotiaiden poikien ja tyttöjen kaksinpeli, nelinpeli, sekanelinpeli ja joukkuekilpailu (esimerkiksi M9, MN13, SN17, N11, NN15, N17JO)

#### 35-vuotiaiden ja veteraanien miesten ja naisten luokat

- kaksinpeli, nelinpeli, sekanelinpeli ja joukkuekilpailu (esimerkiksi M35, MN50, M60JO, SN40, N35, NN40)

#### Rating-pisteiden mukaiset rating-luokat, kaksinpeli ja nelinpeli, esimerkiksi

- pelaajat enintään 2250 rating-pistettä (M-2250, MN-2250)
- pelaajat enintään 1600 rating-pistettä (M-1600, MN-1600)
- nelinpelipelaajien rating-pist. summa enintään 3600 pistettä (MN-yhteensä3600)
- naispelaajat enintään 1700 rating-pistettä (N-1700, NN-1700)

#### Yhdistelmäluokat

- ikäluokkien ja rating-pisteiden yhdistelmäluokat: kaksinpeli ja nelinpeli (esimerkiksi M15-1500, MN50-1600, N17-1700)

## 4 Rating-leikkuripäivä

Kilpailukutsussa on ilmoitettava päivämäärä (rating-leikkuripäivä), jota käytetään kyseisessä kilpailussa. Kaikkien pelaajien rating-arvot kilpailuissa perustuvat rating-leikkuripäivän tai sitä edeltävään viimeiseen rating-listaan, joka määrittää pelaajien kelpoisuuden ja sijoittamisen pelattaviin luokkiin.

Rating-leikkuripäivä voisi olla 2-3 viikkoa ennen turnausta. Liian lähellä turnausta oleva päivä voi tarkoittaa sitä, että pelaajat eivät tiedä mihin luokkiin he saavat kyseisissä kilpailuissa osallistua. Jos päivä puolestaan on määrätty liian kauas turnauksesta, se saattaa tarkoittaa sitä, että käytetyt rating-listat eivät ole kovin hyvin ajan tasalla.

## 5 Sijoittaminen

Kaikki sijoitukset kilpailujen luokissa tehdään kilpailukutsussa ilmoitetun rating-leikkuripäivän rating-listan perusteella, vaikka uudempikin rating-lista olisi saatavilla.

## 6 Reittaamattomat pelaajat

Kun pelaajalla ei ole vielä ratingia, hän voi osallistua kilpailuvaliokunnan määrittelemään luokkaan. Kilpailupelien perusteella hänelle annetaan rating, jolla lasketaan kyseisessä kilpailussa sekä vastustajien että pelaajan itsensä saamat rating-pisteet. Mikäli pelaaja osallistuu selkeästi liian alhaiseen luokkaan, niin hänet voidaan poistaa luokasta kesken kilpailun. Menettely koskee sekä kotimaisia että ulkomaalaisia pelaajia. Kilpailuvaliokunta antaa erikseen tarkemmat ohjeet menettelystä.

## 7 Aktiiviset ja ei-aktiiviset pelaajat

Pelaajaa pidetään aktiivisena, jos hän on pelannut vähintään yhden ottelun kuluvaan kauden aikana, tai hän on ollut aktiivinen edellisen kauden loppupuoliskon aikana. Kauden päätyttyä pelaaja, joka ei ole pelannut yhtään ottelua, merkitään ei-aktiiviseksi. Ei-aktiiviset pelaajat poistetaan rating-listalta, jossa pelaajat listataan rating-arvonsa mukaiseen järjestykseen. Toisin sanoen ei-aktiiviset pelaajat eivät näy rating-listoilla, vaikka heillä onkin rating-arvo. Ei-aktiiviset pelaajat löytyvät kuitenkin rating-järjestelmästä, jossa kaikki pelaajat ovat listattuna aakkosjärjestyksessä.

Ei-aktiivisen pelaajan rating-arvo säilyy samana koko sen ajan, kun pelaaja on ei-aktiivinen. Pelaaja voi anoa rating-arvonsa muuttamista kilpailuvaliokunnalta, jos se ei lainkaan vastaa hänen todellista taitotasoaan.

## 8 Progressive knock-out -järjestelmä

Progressive knock-out -järjestelmän (PKO, ”eesti-järjestelmä”) turnauksissa on mahdollista järjestää useampi kuin yksi PKO-kilpailu samana päivänä, esim. rating korkeintaan 1750 ja yli 1750 mahdollisimman tasaisien otteluiden takaamiseksi.

## 9 Erikoiskilpailut

Tiettyjen kilpailujen osallistumisoikeuksia on rajattu vanhan luokittelujärjestelmän perusteella. Näitä kilpailuja ovat olleet A-SM, B/C-SM ja TOP-12 III-karsinnat. Rating-järjestelmässä osallistumisoikeus näihin luokkiin perustuu rating-leikkureihin.

### 9.1 SM-kilpailut

Esimerkiksi A-SM korvautuu korkeintaan 2250 rating SM-luokalla. Luokkien Suomen mestaruuksista pelataan seuraavissa luokissa:

- Korkeintaan 2250 SM (M-2250, MN-2250)
- Korkeintaan 2000 SM (M-2000, MN-2000)
- Korkeintaan 1800 SM (M-1800, MN-1800)

Suomen mestaruudet voidaan ratkaista myös naisten luokissa N-1700 ja NN-1700, joiden pelaamisesta hallitus päättää vuosittain.

Pelaaja saa osallistua pelikauden aikana tapahtuneesta rating-pisteiden nousustaan huolimatta siihen luokkaan, johon hänet oli luokiteltu pelikauden alkaessa, mikäli luokkanousu on tapahtunut samalla pelikauden jaksolla (syksy/kevät), jolla kilpailu järjestetään.

Esimerkiksi jos alle 1800 SM-kisat pelataan marraskuussa, pelaaja on oikeutettu kilpailemaan niissä vaikka hänen ratinginsa on noussut yli 1800 pisteteen 1.7. jälkeen aina kilpailukutsussa määrättyyn rating-leikkuripäivään asti sekä myös jos hänen ratinginsa on pudonnut 1800 pisteeseen rating-leikkuripäivään mennessä.

## 9.2 TOP-12 III-karsinnat

TOP-12 III-karsinnat ovat olleet avoimia kaikille A-luokan ja valioluokan pelaajille. Rating-järjestelmässä TOP-12 III-karsinnat ovat avoimia kaikille, joiden rating on vähintään 1900 rating-leikkuripäivänä.

## 10 Rating-listat

Kaikki rating-listat (mukaan lukien juniorit, veteraanit jne.) perustuvat täysin rating-listoihin. Rating-listoja päivitetään jatkuvasti, jokaisen kilpailun jälkeen, vanhan kahdesti vuodessa päivitettävän listan asemesta.

## 11 Rating-informaation julkaiseminen

Jokaisen kilpailun jälkeen julkaistaan uusi rating-lista. Kaikki sarjaottelut, jotka on pelattu ja raportoitu ennen kilpailuja, otetaan huomioon uusissa rating-listoissa. Uusi rating-lista sisältää kaikki pelaajat (sekä aktiiviset että ei-aktiiviset) aakkosjärjestyksessä, kaikkien pelaajien, naisten, juniorien ja veteraanien listauksen rating-järjestyksessä, pelaajien listauksen rating-järjestyksessä joukkueittain, rating-muutokset edelliseen rating-listaan verrattuna ja listan kaikista otteluista, jotka on pelattu kisoissa ja sarjaotteluissa edellisen rating-listan julkaisun jälkeen. Jokaisen pelaajan kaikki ottelut ja rating-muutosten yksityiskohdat ovat listalla.

## 12 Sekalaista

Satunnaisesti saattaa tulla eteen tapauksia, joissa on tehtävä päätöksiä tai tulkintoja rating-järjestelmän soveltamisesta. Nämä tapaukset käsitellään kilpailuvaliokunnassa. Rating-järjestelmän yksityiskohdat saattavat muuttua, kun saadaan lisää kokemusta järjestelmän käytöstä. SPTL:n kilpailuvaliokunta päättää näistä muutoksista rating-valiokunnan suositusten perusteella.

