



## Rating-muutokset kaudelle 2016-17

Ratingohjelman muutokset on nyt saatu valmiiksi Anders Lundströmin toimesta ja kilpailuvaliokunta on julkaissut kauden 2016-2017 alkuratingit, jotka on laskettu uudella ohjelmalla. Uusi ohjelma on laskenut kaikkien pisteet uudestaan kauden 2014-2015 alusta asti, jolloin ratingiin tuli mukaan korjattu pistetaulukko, jossa voittajalle annettiin enemmän pisteitä kuin häviäjältä otettiin pois.

### Miksi muutoksia?

Uusi ohjelma päätettiin ottaa käyttöön, koska kahdella edellisellä kaudella käytetty pistetaulukko aiheutti rating-pisteiden inflaatiota eli pelaajien rating-pisteet nousivat jatkuvasti. Nyt tehdyillä muutoksilla pyritään rating-inflaation hallitsemiseen.

### Kilpailuissa käyminen kannattaa jatkossakin

Pelaajia halutaan jatkossakin palkita aktiivisesta kilpailemisesta. Tämä tapahtuu bonuspisteiden avulla, joita jaetaan pelaajille yksi piste per voitettu ottelu.

### Rating, perusrating ja bonuspisteet

Pelaajan rating koostuu perusratingista ja vuoden ajan voimassa olevista bonuspisteistä (perusrating + bonus). Sijoittamiseen käytetään ratingpisteitä.

Yksittäisten otteluiden piste-eron laskemiseen (pistetaulukon soveltaminen eli otteluista saadut tai menetetyt pisteet) käytetään perusratingpisteitä, joissa bonuksia ei ole huomioitu.

### Uudet pistetaulukot käyttöön

Kaudesta 2016-17 alkaen kausilla 2014-15 ja 2015-16 käytössä ollut korjattu pistetaulukko poistuu käytöstä ja sen korvaa aiemmin, kauteen 2013-14 asti käytössä ollut pistetaulukko.

Kausina 2014-15 ja 2015-16 käytössä ollut pistetaulukko:

Ero rating-arvossa	Korkeammalle reitattu voittoa	Alemmaksi reitattu voittoa	Korkeammalle reitattu häviää	Alemmaksi reitattu häviää
0 – 25	10	10	8	8
26 – 50	9	12	10	7
51 – 75	8	15	13	6
76 – 100	7	18	16	5
101 – 125	6	22	20	4
126 – 150	5	27	25	3
151 – 175	4	30	30	2
176 – 200	4	35	30	2
201 – 225	3	40	30	1
226 – 250	2	45	30	1
Yli 250	1	50	30	0

Kaudesta 2016-17 alkaen käytettävä pistetaulukko:

Ero rating-arvossa	Korkeammalle reitattu voittoa	Alemmaksi reitattu voittoa
0 – 25	8	8
26 – 50	7	10
51 – 75	6	13
76 – 100	5	16
101 – 125	4	20
126 – 150	3	25
151 – 175	2	30
176 – 200	2	35/30
201 – 225	1	40/30
226 – 250	1	45/30
Yli 250	0	50/30

### Muut muutosten pääkohdat

Ohessa on listattuna muut oleelliset muutosten pääkohdat:

- Pelaajan rating koostuu pistetaulukon perusteella lasketusta perusratingista ja bonuspisteistä.
- Bonuksia lasketaan pelaajalle 12 kk ajalta.
- Bonukset päivittyvät kuukausittain. Esimerkiksi kun syyskuun 2016 ensimmäinen rating-lista julkaistaan, syyskuun 2015 bonukset tippuvat pois laskelmista mutta lokakuun 2015 bonukset jäävät vielä mukaan.
- Bonuspisteet per kalenterikuukausi löytyvät rating-listan välilehdeltä "Bonus".
- Bonuksia tulee pelaajille yksi piste per voitettu ottelu.
- Bonuksia ei tule, jos pelaajien välinen piste-ero on yli 250 pistettä.
- Voitoista ulkomaalaispelaajista ei tule bonuspisteitä.
- Sijoittamiseen käytetään "Rating" saraketta.
- Ottelun piste-eron laskemiseen käytetään "Perusrating" saraketta.
- Elokuussa 2016 julkaistavaa ratingtiedostoa on käytettävä kauden 2016-2017 ensimmäisissä kilpailuissa sijoittamiseen.

### Muuta huomioitavaa

Systeemi on vertailukelpoinen ratingin historiatietoihin aina vuodesta 2010 asti. Pelaajan perusratingista voi seurata pelaajan pelitason kehitystä. Omaa ratingia voi nostaa käymällä paljon kisoissa.

Tulevaisuudessa ratingohjelma mahdollistaa nyt myös bonuspisteiden jakamisen sijoituksista kilpailuissa sekä integroimisen SPTL:n palvelimelle siten, että jokaisen pelaajan ratingpisteitä voisi tarkastella vuodesta 2010 alkaen esimerkiksi graafisilla käyrillä. Tämän toteuttaminen on tulevaisuuden suunnitelmissa.

Kysymyksiin uudesta ratingista vastaavat Jori Haataja ja Teemu Oinas. Voit myös kysyä suoraan vastaamalla tähän artikkeliin.