

SYÖTTÖSÄÄNTÖ

SPTL:n sääntöjen mukaan SPTL:n hallituksen tehtävänä on huolehtia siitä, että SPTL:n pelisäännöt ovat kansainvälisten sääntöjen mukaiset. **SPTL:n hallitus on kokouksessaan 8.1.2019 päättänyt syöttösäännön kohdan 2.6.2 muuttamisesta kansainvälisten sääntöjen mukaiseksi. Muutos astuu voimaan välittömästi.**

Pelisääntöjen kohdan 2.6.2 muuttaminen

Nykyinen sääntö (SPTL):

2.6.2 Syöttäjän tulee heittää pallo lähes pystysuoraan ylöspäin ilman kierrettä niin, että se nousee vähintään 16 cm irrottuaan vapaan käden kämmenestä ja putoaa sitten mihinkään koskematta ennen kuin sitä lyödään.

Nykyinen sääntö (ITTF):

*2.6.2 The server shall **then** project the ball near vertically upwards, without imparting spin, so that it rises at least 16cm after leaving the palm of the free hand and then falls without touching anything before being struck.*

Nykyinen sääntö (SBTF):

*2.6.2 Servaren skall **därefter**, utan att ge bollen skruv, kasta den rakt, eller nästan rakt upp så att den stiger minst 16 cm efter att ha lämnat fria handens handflata och sedan faller utan att träffa någonting innan man slår till bollen.*

Uusi sääntö (SPTL):

2.6.2 Syöttäjän tulee **sen jälkeen heittää pallo lähes pystysuoraan ylöspäin ilman kierrettä niin, että se nousee vähintään 16 cm irrottuaan vapaan käden kämmenestä ja putoaa sitten mihinkään koskematta ennen kuin sitä lyödään.**

Syöttösääntöjen soveltaminen

2.5.2 Pallo on pelissä siitä hetkestä, jolloin se viimeksi on liikkumattomana vapaan käden kämmenellä ennen tarkoituksellista heittoa syötössä, kunnes ralli on ratkaistu joko uusittavaksi tai pisteeksi.

Soveltaminen:

Pallo ei ole vielä pelissä sillä hetkellä, kun vapaa käsi asetetaan liikkumattomaksi, vaan vasta hetki ennen heittoliikkeen alkua. Siksi syötön voi vielä "vetää takaisin" ilman että menettää pistettä siinä vaiheessa, kun heittoliike ei ole vielä alkanut.

2.6.1 Syöttö alkaa siten, että pallo on vapaana syöttäjän liikkumattomalla ja avoimella vapaan käden kämmenellä.

Soveltaminen:

Syöttö alkaa liikkumattomuudesta mutta pallo on pelissä vasta hetki ennen sitä, kun heittoliikkeen aiheuttama liikkumattomuus lakkaa, eli käytännössä silloin, kun heittoliike alkaa. Kun heittoliike on alkanut, syöttäjä menettää pisteen esim. jos hän

- keskeyttää jo alkaneen heittoliikkeen aloittaakseen sen uudestaan liikkumattomalta vapaan käden kämmeneltä
- pudottaa vahingossa pallon kämmeneltään sen jälkeen, kun heittoliike on alkanut.

*2.6.2 Syöttäjän tulee **sen jälkeen** heittää pallo lähes pystysuoraan ylöspäin ilman kierrettä niin, että se nousee vähintään 16 cm irrottuaan vapaan käden kämmenestä ja putoaa sitten mihinkään koskematta ennen kuin sitä lyödään.*

Soveltaminen:

Vapaa käsi voi liikkua sivulle, eteen, taakse, alaspäin ja ylöspäin, kunhan

- pallo on koko ajan pelipintaa korkeammalla ja syöttäjän päätyrajan takana
- palloa ei peitetä vastaanottajalta
- pallo heitetään lähes pystysuoraan ylöspäin ilman kierrettä
- pallo nousee vähintään 16 cm irrottuaan vapaan käden kämmenestä ja
- lyödään laskevaan palloon.