

## SPTL:N HALLITUKSEN SÄÄNTÖMUUTOSEHDOTUKSET KAUELLE 2020-21

Muutettavaksi ehdotetut kohdat *kursiivilla*.

### 1) KILPAILUSÄÄNNÖT / JOUKKUEKILPAILUJEN PELIMUOTO

**Muutetaan pelimuoto 4.9.2 Olympia (neljä kaksinpeliä ja yksi nelinpeli) ITTF:n sääntöjen mukaiseksi. Kyseistä pelimuotoa ei liene ikinä käytetty suomalaisissa kisoissa.**

Nykyinen sääntö:

4.9.2 Olympia (neljä kaksinpeliä ja yksi nelinpeli)

4.9.2.1 Joukkueessa on kolme pelaajaa.

4.9.2.2 Pelijärjestys: A-X, B-Y, nelinpeli C / A tai B - Z / X tai Y A tai B (joka ei pelannut nelinpeliä) – Z, C - X tai Y (joka ei pelannut nelinpeliä)

Ehdotettu sääntö:

4.9.2 Olympia (neljä kaksinpeliä ja yksi nelinpeli)

4.9.2.1 Joukkueessa on kolme pelaajaa.

4.9.2.2 Pelijärjestys: *nelinpeli BC-YZ, A-X, C-Z, A-Y, B-X.*

---

### 2) SARJASÄÄNNÖT / ULKOMAALAISET PELAAJAT

**Selkeytetään ulkomaalaissääntöä: jos ulkomaalainen pelaaja on edustanut edelliskaudella ko. seuraa, pelaaja voi tulla mukaan ko. seuran sarjaotteluihin kesken syyskauden – muuten (esim. muutaman väli vuoden jälkeen) ei.**

**Helpotetaan ulkomaalaisten ilmoittautumis- ja lisenssimaksuvelvoitetta 2-divisioonassa ja sitä alemmissa sarjoissa: se on hoidettava ennen ensimmäistä ottelua. Ylemmissä sarjoissa raja 31.8. säilyy.**

Nykyinen sääntö:

6.2.3.2 Seuran on ilmoitettava kirjallisesti liittoon viimeistään 31.8. ne uudet ulkomaalaiset pelaajansa, jotka eivät asu vakinaisesti Suomessa, ja lunastettava heille samalla kilpailulisenssi kyseiselle kaudelle. Ilmoitusvelvollisuus koskee myös niitä pelaajia, jotka ovat edustaneet edellisillä kausilla jotain toista suomalaista seuraa sarjaotteluissa.

Ehdotettu sääntö:

6.2.3.2 Seuran on ilmoitettava kirjallisesti liittoon viimeistään 31.8. ne ulkomaalaiset pelaajansa, jotka eivät asu vakinaisesti Suomessa *ja jotka eivät edustaneet edellisellä kaudella kyseistä suomalaista seuraa sarjaotteluissa, ja lunastettava heille samalla kilpailulisenssi kyseiselle kaudelle, jotta nämä voivat pelata mestaruussarjassa tai I divisioonassa. II divisioonassa ja sitä alemmissa sarjoissa pelaaja pitää ilmoittaa ja lunastaa hänelle samalla kilpailulisenssi ennen joukkueen ensimmäistä ottelua.*

---

### 3) SARJASÄÄNNÖT / VAPAUTUVAT SARJA- JA NOUSUPAIKAT

**Korjataan sääntöä noususta lohkosijoituksen – ei lohkoitoon – kautta, koska nykyään useampi kuin yksi joukkue voi nousta suoraan.**

Nykyinen sääntö:

6.6.3 Mikäli lohkoitoon kautta nousuun oikeutettu joukkue ei halua siirtyä korkeammalle sarjatasolle, oikeus nousuun siirtyy lohkon toiseksi parhaalle joukkueelle. Jos tämäkään ei halua siirtyä korkeammalle sarjatasolle, sarjapaikan saa paras putoaja tai se jää avoimeksi. Sarjanoususta luopunut joukkue säilyttää paikkansa entisellä sarjatasollaan.

Ehdotettu sääntö:

6.6.3 Mikäli *lohkosijoituksen* kautta nousuun oikeutettu joukkue ei halua siirtyä korkeammalle sarjatasolle, oikeus nousuun siirtyy lohkon *seuraavaksi* parhaalle joukkueelle. Jos tämäkään ei halua siirtyä korkeammalle sarjatasolle, sarjapaikan saa paras putoaja tai se jää avoimeksi. Sarjanoususta luopunut joukkue säilyttää paikkansa entisellä sarjatasollaan.

#### 4) SARJASÄÄNNÖT / SARJOJEN PELIJÄRJESTELMÄ, YKSITTÄISEN OTTELUN PELIMUOTO

Ehdotetaan paras seitsemästä pelimuotoa nykyisten m-sarjan ja 1-div lisäksi myös 2CD-lohkoihin ja paras seitsemästä -pelimuodossa neljännen kaksinpelipelaajan käyttömahdollisuutta.

Lisäksi ehdotetaan kotiedun käyttöönottoa (kotijoukkue valitsee pelaajansa vasta nähtyään vierasjoukkueen arvonnassa) m-sarjan runkosarjassa ja play-offissa sekä 1-divisioonan runkosarjassa. Kotietua ei käytetä mestaruussarjan eikä 1-divisioonan karsintasarjoissa, joissa koti/vierasjoukkue arvotaan, eikä myöskään 2-divisioonan C- ja D-lohkoissa.

##### Nykyinen sääntö:

6.4.1.4 Runkosarjan jälkeen mestaruussarjan sijoitukset 1-4 ratkaistaan välierissä, loppuottelussa ja pronssiottelussa. Kunkin vaiheen voitto ratkaistaan yhdellä ottelulla. Koti/vieras-joukkue arvotaan.

6.7.1 Sarjaotteluissa seuraa edustaa kolmen pelaajan joukkue. Neljättä ja viidettä pelaajaa voi käyttää nelinpelissä. Mestaruussarjaa lukuun ottamatta joukkue voi pelata kahdella pelaajalla. Sarjan aikana joukkue voi käyttää pelaajia rajattomasti.

6.7.2 Mestaruussarjan, mestaruussarjan karsintasarjan, I divisioonan ja I divisioonan karsintasarjan otteluun kuuluu seitsemän peliä, kuusi kaksinpeliä ja yksi nelinpeli. Muissa sarjoissa sarjaotteluun kuuluu 10 peliä, yhdeksän kaksinpeliä ja yksi nelinpeli. Pelit pelataan paras viidestä erästä.

6.7.3 Arvonnassa jälkeen joukkueen kokoonpanoa ei saa täydentää paitsi nelinpeliä varten. Nelinpelaajat voi ilmoittaa vasta, kun sitä edeltävät kaksinpelit on pelattu.

6.7.4 Sarjaottelun pelijärjestys on mestaruussarjassa, mestaruussarjan karsintasarjassa, I divisioonan runkosarjassa ja I divisioonan karsintasarjassa A-X, C-Z, B-Y, A-Z, B-X, C-Y, nelinpeli. Muissa sarjoissa pelijärjestys on A-X, B-Y, C-Z, B-X, A-Z, C-Y, nelinpeli, B-Z, C-X, A-Y. Kotijoukkue pelaa ABC-paikoilla.

6.7.5 Ottelu päättyy mestaruussarjan runkosarjassa, mestaruussarjan karsintasarjassa ja I divisioonan runkosarjassa, kun toinen joukkue on saavuttanut 5 pelivoittoa; mestaruussarjan välierissä, loppuottelussa ja pronssiottelussa sekä I divisioonan karsintasarjassa ottelu päättyy, kun toinen joukkue on saavuttanut 4 pelivoittoa. Mestaruussarjan karsintasarjassa, I divisioonan runkosarjassa ja I divisioonan karsintasarjassa ottelu, jossa molemmat joukkueet pelaavat kahdella pelaajalla, voi päättyä 4-2 tai 3-3. Muissa sarjoissa ottelu päättyy, kun toinen joukkue on saavuttanut 6 pelivoittoa tai kun tilanne on tasan 5-5; ottelu, jossa molemmat joukkueet pelaavat kahdella pelaajalla, voi päättyä jommankumman joukkueen hyväksi 5-4.

##### Ehdotettu sääntö:

6.4.1.4 Runkosarjan jälkeen mestaruussarjan sijoitukset 1-4 ratkaistaan välierissä, loppuottelussa ja pronssiottelussa. Kunkin vaiheen voitto ratkaistaan yhdellä ottelulla.

6.7.1 Sarjaotteluissa seuraa edustaa kolmen pelaajan joukkue. Neljättä ja viidettä pelaajaa voi käyttää nelinpelissä. *Lisäksi neljättä pelaajaa voi käyttää kaksinpelissä ottelun kuudennessa pelissä mestaruussarjassa, mestaruussarjan karsintasarjassa, I divisioonassa, I divisioonan karsintasarjassa ja II divisioonan C- ja D-lohkoissa.* Mestaruussarjaa lukuun ottamatta joukkue voi pelata kahdella pelaajalla. Sarjan aikana joukkue voi käyttää pelaajia rajattomasti.

6.7.2 Mestaruussarjan, mestaruussarjan karsintasarjan, I divisioonan, I divisioonan karsintasarjan ja II divisioonan C- ja D-lohkojen otteluun kuuluu seitsemän peliä, kuusi kaksinpeliä ja yksi nelinpeli. Muissa sarjoissa sarjaotteluun kuuluu 10 peliä, yhdeksän kaksinpeliä ja yksi nelinpeli. Pelit pelataan paras viidestä erästä.

6.7.3 Sarjaottelun pelijärjestys on mestaruussarjassa, mestaruussarjan karsintasarjassa, I divisioonan runkosarjassa, I divisioonan karsintasarjassa ja II divisioonan C- ja D-lohkoissa A-X, C-Z, B-Y, A-Z, B-X, C/D-Y/W, nelinpeli.

6.7.3.1 *Kotijoukkue pelaa ABCD-paikoilla ja mestaruussarjan runkosarjassa, välierissä, loppuottelussa, pronssiottelussa ja I divisioonan runkosarjassa sillä on kotietu: arvonnassa vierasjoukkue merkitsee pelaajansa XYZ ottelupöytäkirjaan ensin ja kotijoukkue vasta sen jälkeen pelaajansa ABC. Arvonnassa jälkeen joukkueen kokoonpanoa ei saa täydentää paitsi kuudetta kaksinpeliä ja nelinpeliä varten, joihin vierasjoukkue merkitsee pelaajansa ensin ja kotijoukkue pelaajansa vasta sen jälkeen. Kotietua ei käytetä mestaruussarjan eikä I divisioonan karsintasarjoissa, joissa koti/vierasjoukkue arvotaan, eikä myöskään lohkoissa II divisioonan C- ja D-lohkoissa.*

6.7.4 Muissa sarjoissa pelijärjestys on A-X, B-Y, C-Z, B-X, A-Z, C-Y, nelinpeli, B-Z, C-X, A-Y.

6.7.4.1 Kotijoukkue pelaa ABC-paikoilla. Arvonnan jälkeen joukkueen kokoonpanoa ei saa täydentää paitsi nelinpeliä varten.

6.7.5 Ottelu päättyy mestaruussarjan runkosarjassa, mestaruussarjan karsintasarjassa, I divisioonan runkosarjassa ja II divisioonan C- ja D-lohkoissa, kun toinen joukkue on saavuttanut 5 pelivoittoa; mestaruussarjan välierissä, loppuottelussa ja pronssiottelussa sekä I divisioonan karsintasarjassa ottelu päättyy, kun toinen joukkue on saavuttanut 4 pelivoittoa. Mestaruussarjan karsintasarjassa, I divisioonan runkosarjassa ja I divisioonan karsintasarjassa ottelu, jossa molemmat joukkueet pelaavat kahdella pelaajalla, voi päättyä 4-2 tai 3-3. Muissa sarjoissa ottelu päättyy, kun toinen joukkue on saavuttanut 6 pelivoittoa tai kun tilanne on tasan 5-5; ottelu, jossa molemmat joukkueet pelaavat kahdella pelaajalla, voi päättyä jommankumman joukkueen hyväksi 5-4.

---

## 5) MIESTEN TOP-12-TURNAUKSEN MUUTTAMINEN TOP-16-TURNAUKSEKSI

**Miesten TOP-12-turnaus lopetetaan. Miesten TOP-16-turnaus pelataan syyskaudella. Se koostuu loka-marraskuussa pelattavasta TOP-16-karsinnasta ja marras-joulukuussa pelattavasta TOP-16-lopputurnauksesta. Lopputurnaukseen osallistuu 16 pelaajaa. Siihen kutsutaan 1.7. ratingin aktiivisten pelaajien listan kahdeksan parasta pelaajaa. Loput paikat täytetään loka-marraskuussa pelattavasta TOP-16-karsinnasta.**

**Samalla säännöissä oleva sääntely minimoidaan (kilpailuvaliokunta ohjeistaa yksityiskohdat) ja ulkomaalaissäännöt muutetaan samoiksi kuin SM-kisoissa.**

### TOP-16-KARSINTA

#### Järjestäjä

Liittohallitus myöntää järjestelyoikeudet anomuksesta jollekin jäsenseuralleen tai järjestäjänä on kilpailuvaliokunta.

#### Osallistumisoikeudet ja rating-leikkuripäivä

Osallistumisoikeus on pelaajilla, jotka eivät ole 1.7. ratingin aktiivisten pelaajien listan kahdeksan parhaan pelaajaan joukossa mutta joiden rating-pisteet ovat olleet 1.7. vähintään 1900 pistettä sekä ne, joiden pisteet ovat karsintojen leikkuripäivänä (n. 2 viikkoa ennen karsintaa) voimassa olevalla ratinglistalla vähintään 1900 pistettä.

Em. ehdot täyttävä ulkomaalainen pelaaja voi osallistua karsintoihin, jos hän on todistettavasti (väestörekisteriote) karsintojen viimeiseen ilmoittautumispäivään mennessä asunut Suomessa yhtäjaksoisesti vähintään kaksi vuotta tai jos hän on juniori, asunut Suomessa yhtäjaksoisesti vähintään vuoden.

Karsintaan otetaan mukaan korkeintaan 64 pelaajaa.

#### Pelijärjestelmä

Progressive knock-out (PKO). Kaikki sijoitukset ratkaistaan.

#### Nouseminen TOP-16-lopputurnaukseen

Vähintään kahdeksan pelaajaa nousee lopputurnaukseen. Lopullinen nousijoiden määrä (8-16) riippuu siitä, kuinka moni kahdeksasta suoraan lopputurnaukseen kutsutusta pelaajasta käyttää osallistumisoikeutensa. Nousijoiden lopullinen määrä ei ole vielä karsintoja pelattaessa tiedossa, koska TOP-16-lopputurnauksen ilmoittautuminen tapahtuu vasta karsintojen jälkeen.

Lopputurnaukseen suoraan nousijoiden jälkeiset pelaajat sijoilla 9-24 nimetään lopputurnauksen varamiehiksi karsintaturnauksen loppusijoituksen mukaisessa järjestyksessä.

#### Ilmoittautuminen

Karsintaan otetaan mukaan korkeintaan 64 pelaajaa. Ilmoittautuminen karsintaan tapahtuu ennakoilmoittautumisena siten, että 64 pelaajaa otetaan mukaan rating-järjestyksessä.

Ennakoilmoittautumisen lisäksi karsintaan mahdollista ilmoittautua henkilökohtaisesti paikan päällä ennen kilpailua, mikäli paikkoja on vapaana. Paikan päällä ilmoittautuneet otetaan mukaan ilmoittautumisjärjestyksessä ja ilmoittautuminen päättyy puoli tuntia ennen karsinnan alkua.

#### Arvonta

Arvonta suoritetaan paikan päällä puoli tuntia ennen kilpailun alkua ja ennen sitä pidetään nimenhuuto. Vain tuolloin paikalla olevat pelaajat hyväksytään mukaan arvontaan. Tämä koskee myös ennakkoon ilmoittautuneita. Ko. järjestely on tarpeellinen tyhjien PKO-kaaviopaikkojen minimoimiseksi.

## **Kilpailumaksut**

Ennakkomaksu 25 €, maksu paikan päällä 30 €.

## **Palkinnot**

Sijat 1–8 nousevat suoraan TOP-16-lopputurnaukseen. Sijojen 9–16 nousu riippuu siitä, kuinka moni kahdeksasta suoraan lopputurnaukseen kutsutusta pelaajasta käyttää osallistumisoikeutensa.

Nousijoiden jälkeiset pelaajat sijoilla 9–24 nimetään lopputurnauksen varamiehiksi.

## **Muita kilpailuun liittyviä järjestelyitä**

Tuomarointi sisältyy kilpailumaksuun ja kilpailun järjestäjä vastaa tuomaroinnista kaikissa peleissä.

## **TOP-16-LOPPUTURNAUS**

### **Järjestäjä**

Liittohallitus myöntää järjestelyoikeudet anomuksesta jollekin jäsenseuralleen tai järjestäjänä on kilpailuvaliokunta.

### **Osallistumisoikeudet**

Lopputurnaukseen otetaan mukaan 16 pelaajaa. Osallistumisoikeus on pelaajilla, jotka ovat 1.7. ratingin aktiivisten pelaajien listan kahdeksan parhaan pelaajaan joukossa sekä lisäksi niillä pelaajilla, jotka ovat lunastaneet osallistumisoikeutensa TOP-16-karsintojen kautta.

Em. ehdot täyttävä ulkomaalainen pelaaja voi osallistua lopputurnaukseen, jos hän on todistettavasti (väestörekisteriote) lopputurnauksen viimeiseen ilmoittautumispäivään mennessä asunut Suomessa yhtäjaksoisesti vähintään kaksi vuotta tai jos hän on juniori, asunut Suomessa yhtäjaksoisesti vähintään vuoden.

### **Ilmoittautuminen**

Suoraan lopputurnaukseen kutsuttujen pelaajien ja suoraan karsinnoista nousseiden (sijat 1–8) ennakoilmoittautuminen on n. 2,5 viikkoa ennen lopputurnausta. Varamiehet voivat tiedustella osallistumisoikeudestaan n. 2 viikkoa ennen lopputurnausta.

### **Sijoittaminen ja rating-leikkuripäivä**

Sijoittaminen suoritetaan n. 1 viikko ennen lopputurnausta. 16 pelaajaa asetetaan neljään alkulohkoon rating-listan rating-leikkuripäivän ja karsintaturnauksen mukaisessa järjestyksessä, varsinaista arvontaa ei suoriteta. Seuraintressiä ei ole.

Rating-leikkuripäivä on n. 1,5 viikkoa ennen lopputurnausta.

### **Pelijärjestelmä**

Pelijärjestelmä on poolit + cup.

### **Alkulohkojen pelijärjestelyt**

- 16 pelaajaa jaetaan neljään neljän pelaajan alkulohkoon (A, B, C ja D).
- Pelaajat sijoitetaan alkulohkoihin siten, että
  - o ensin lohkoihin asetetaan ensimmäisille paikoille järjestyksessä A1, B1, C1, D1, D2, C2 jne. lopputurnaukseen suoraan kutsutut pelaajat rating-leikkuripäivän ratingpisteiden määräämässä järjestyksessä
  - o sen jälkeen jäljelle jääville paikoille asetetaan loput pelaajat karsintojen lopputulosten määräämässä järjestyksessä.
- Alkulohkojen pelit (kierrokset 1–3) pelataan kahdella pöydällä / lohko eli yhteensä kahdeksalla pöydällä.
- Kunkin lohkon sijoille 1–3 sijoittuneet jatkavat cup-kaaviossa, neljänneksi tulleiden pelit päättyvät alkulohkoon.
- Aikataulut: varataan alkulohkojen peleille aikaa kaksi tuntia (esim. 11.00–13.00).

### **Sijoittaminen cup-kaavioon**

Kunkin lohkon kolme parasta jatkavat pelejä 12 pelaajan cup-kaaviossa, jossa alkulohkojen voittajat saavat vapaakierroksen (4. kierros). Cup-kaavio julkaistaan vasta alkulohkojen päättymisen jälkeen.

- A1 asetetaan paikkaan 1 ja B1 paikkaan 2.
- C1 ja D1 arvotaan paikkoihin 3 ja 4 siten, että pelaajat ovat arvonnassa keskenään samanarvoisia.
- A2–D2 arvotaan paikkoihin 5–8 siten, että pelaajat ovat arvonnassa keskenään samanarvoisia mutta kuitenkin niin, että lohkokakkonen arvotaan kaavion eri puolelle kuin saman alkulohkon

lohkoykkönen.

- A3–D3 arvotaan paikkoihin 9–12 siten, että pelaajat ovat arvonnassa keskenään samanarvoisia mutta kuitenkin niin, että nämä eivät kohtaa ensimmäisessä ottelussaan oman alkulohkonsa lohkokakkosta.

Esimerkki lopputurnauksen cup-kaaviosta ja aikataulutuksesta:



Cup-kaaviossa hävinneiden pelit päättyvät, kolmannesta sijasta ei pelata. Loppuottelu pelataan – kuten kaikki muutkin ottelut – paras viidestä.

#### Kilpailumaksut

Ennakkomaksu 25 €, maksu paikan päällä 30 €.

#### Palkinnot

Voittaja 1000 €, toinen 600 €, kolmannet 200 €.

#### Muita kilpailuun liittyviä järjestelyitä

Tuomarointi sisältyy kilpailumaksuun ja kilpailun järjestäjä vastaa tuomaroinnista kaikissa peleissä.

## EHDOTETUT SÄÄNTÖMUUTOKSET

### 7 ~~TOP-12~~TOP-16, TOP-10, TOP-8, GRAND PRIX

#### 7.1 Miesten ~~TOP-12~~TOP-16

7.1.1 Vuoden aikana järjestetään miehille TOP-12-turnaus. *Miehille järjestetään vuoden aikana TOP-16-turnaus.* Liittohallitus myöntää järjestelyoikeudet anomuksesta jollekin jäsenesuralleen tai järjestäjänä on kilpailuvaliokunta.

7.1.2 TOP-16-turnaukseen kuuluvat lopputurnaus sekä *yksi karsintaturnaus.* kolme karsintaryhmää: III karsintaryhmä, II karsintaryhmä ja I karsintaryhmä.

7.1.3 TOP-16-turnaus on avoin niille ulkomaalaisille pelaajille, jotka ovat todistettavasti (väestörekisteriote) kilpailun viimeiseen ilmoittautumispäivään mennessä asuneet Suomessa yhtäjaksoisesti vähintään ~~vuoden kaksi vuotta tai jos hän on juniori, asunut Suomessa yhtäjaksoisesti vähintään vuoden.~~

7.1.4 Kilpailuvaliokunta antaa tarkemmat ohjeet TOP-16-turnauksen järjestelyistä.

7.1.4 III karsintaryhmään kuuluvat siihen ilmoittautuneet pelaajat, joiden rating on vähintään 1850. Kilpailuvaliokunta päättää sen pelitavan yksityiskohdat kulloinkin erikseen.

7.1.5 Kunkin karsintaryhmän neljä parasta nousee ylempään ryhmään ja neljä viimeistä putoaa alempaan ryhmään.

7.1.6 TOP-12 lopputurnaus sekä I ja II karsintaryhmä pelataan siten, että niihin kuuluvat 12 pelaajaa jaetaan pelaajien listasijoitusten avulla kolmeen neljän pelaajan alkulohkoon: lohko A (1,6,7,12), lohko B (2,5,8,11) ja lohko C (3,4,9,10). Kunkin alkulohkon pelaajat pelaavat keskenään sarjan jokainen jokaista vastaan, jossa järjestys määräytyy kohdan 4.8 mukaisesti. Alkulohkojen kaksi parasta pelaajaa selviytyy jatkolohkoon, jossa ratkaistaan turnauksen sijat 1–6. Muut pelaajat muodostavat lohkon, jossa ratkaistaan sijat 7–12. Jatkolohkoissa pelaajat pelaavat keskenään sarjan, mutta alkulohkoissa pelattuja pelejä ei uusita, vaan ne ovat voimassa jatkolohkoissa.

7.1.7 TOP-12 lopputurnauksessa sekä I ja II karsintaryhmässä alkulohkoissa pelijärjestyksen ([Taulukko 2](#)) määrää pelaajien listasijoitus, kuitenkin siten että samaan seuraan kuuluvien pelaajien on kohdattava mahdollisimman aikaisessa vaiheessa. Jatkolohkoissa pelijärjestyksen määrää pelaajien sijoitus alkulohkoissa, kuitenkin siten että samaan seuraan kuuluvien pelaajien on kohdattava, mikäli mahdollista, ennen viimeistä kierrosta.

7.1.8 Pelit pelataan paras viidestä ja kilpailuissa noudatetaan liiton pelisääntöjä ja kilpailumääräyksiä. Järjestys lohkoissa määräytyy sääntöjen kohdan 4.8 mukaan.

7.1.9 Kun pelaaja jää pois TOP-12 lopputurnauksesta, I tai II karsintaryhmästä, hän putoaa ryhmää alemmaksi. Poisjääneen paikka täytetään sillä pelaajalla, joka on ollut lähinnä nousua tähän ryhmään.

7.1.10 Kutsu TOP-12 lopputurnaukseen sekä I ja II karsintaryhmään julkaistaan verkkosivuilla viimeistään kaksi viikkoa ennen kilpailua. Kutsuttu pelaaja on velvollinen ilmoittamaan välittömästi kilpailun järjestäjälle, mikäli hän ei osallistu.

7.1.11 Rahapalkinnot maksetaan voittajalle sekä toisen ja kolmannen sijan saavuttaneille samansuuruisena kuin Grand Prix -turnauksessa ([7.5.7](#)).

7.1.12 Kilpailuvaliokunta voi antaa tarkempia määräyksiä TOP-12-turnauksen sääntöjen soveltamisesta.

#### 7.2 Naisten TOP-8

7.2.1 Vuoden aikana naisille voidaan järjestää TOP-8-turnaus.

7.2.2 Kilpailuvaliokunta päättää turnauksen mahdollisesta karsintamenetelmästä ja säännöistä.

7.2.3 Kilpailuvaliokunta päättää lopputurnauksen pelitavan yksityiskohdat kulloinkin erikseen.

7.2.4 Muilta osin naisten TOP-8:aan sovelletaan miesten ~~TOP-12~~TOP-16:n sääntöjä.

---

## 6) MIESTEN, NAISTEN, JUNIOREIDEN JA KADETTIEN GRAND PRIX

Poistetaan kaikki viittaukset GP-lopputurnauksista kohdista 7.5 Miesten Grand Prix, 7.6 Naisten Grand Prix, 7.7 Junioreiden ja kadettien Grand Prix. Jaetaan kaikki rahat runkosarjan sijoitusten perusteella.

Muutokset:

### 7.5 Miesten Grand Prix

7.5.1 *Miesten Grand Prix* -turnaus koostuu noin 4–10 osakilpailusta sekä osakilpailuissa eniten GP-pisteitä keränneiden pelaajien lopputurnauksesta. GP-arvon saaneiden kilpailujen miesten kaksinpelit ("GP-luokat") toimivat osakilpailuina. Lopputurnaus muodostaa oman erillisen kilpailutapahtumansa.

7.5.2 Lopputurnaukseen kutsutaan osakilpailuissa eniten GP-pisteitä keränneet kahdeksan pelaajaa. Heidät jaetaan GP-pisteiden mukaisessa järjestyksessä kahteen neljän pelaajan alkulohkoon: lohko A (1,4,5,8) ja lohko B (2,3,6,7). Tasapisteissä olevien pelaajien listasija ratkaisee alkulohkon. Kummassakin alkuryhmässä pelataan sarja jokainen jokaista vastaan.

Alkulohkojen jälkeen pelataan sijoituspelit seuraavasti:

Sijat 1–4: A1–B2 B1–A2

Voittajat pelaavat sijoista 1–2 ja hävinneet sijoista 3–4.

Sijat 5–8: A3–B4 B3–A4

Voittajat pelaavat sijoista 5–6 ja hävinneet sijoista 7–8.

7.5.3 GP-luokassa on oltava vähintään 16 pelaajaa, jotta luokka hyväksytään GP-osakilpailuksi.

7.5.4 Jos vähintään puolet kaudelle myönnettyistä GP-kilpailuista ei täytä kohdan 7.5.3 ehtoa, katsotaan koko GP-turnaus sen kauden osalta peruutetuksi.

7.5.5 GP-luokan finaali on pelattava vähintään paras viidestä erästä.

7.5.6 GP-pisteitä jaetaan kussakin osakilpailussa pelaajien sijoittumisen mukaan seuraavasti:

Sijoitus	Pisteitä
1	75
2	50
3–4	30
5–8	20
9–16	10
17–32	5

GP-pisteitä jaetaan aina *vähintään* kahdeksalle parhaalle pelaajalle. Sijoille 9–16 sijoittunut pelaaja saa GP-pisteitä, vaikka ei olisi voittanut yhtään peliä, mikäli hänet on sijoitettu suoraan 16 joukkoon. Muussa tapauksessa pelaajan on pelattava vähintään kaksi ottelua tai voitettava vähintään yksi ottelu GP-pisteitä saadakseen. Myös ulkomaalaisille pelaajille jaetaan GP-pisteitä.

### 7.5.7 Rahapalkinnot

7.5.7.1 Liittohallitus vahvistaa *osakilpailusarjan perusteella jaettavien* palkintojen kokonaissumman ja jakoperusteet.

### 7.6 Naisten Grand Prix

7.6.1 *Naisten Grand Prix* -turnaus koostuu 4–10 osakilpailusta. Naisten GP-luokka/luokat pelataan miesten GP-kilpailujen yhteydessä, ja siihen sovelletaan miesten GP-kilpailujen sääntöjä, ellei toisin määrätä. Naisten osalta ei järjestetä erityistä lopputurnausta, vaan kertyneet varat jaetaan osakilpailusarjan päätyttyä pelaajien seuroille miesten sääntöjen kohdan 7.5.7 mukaisesti. Liittohallituksella on kuitenkin vuosittain oikeus päättää myös naisten GP-lopputurnauksesta.

7.6.2 Jotta luokka hyväksyttäisiin GP-luokaksi, siihen on osallistuttava vähintään neljä pelaajaa.

7.6.3 Naisten GP-luokka pelataan paras viidestä erästä.

7.6.4 GP-pisteitä jaetaan kussakin osakilpailussa pelaajien sijoittumisen mukaan seuraavasti:

Sijoitus	Pisteitä
1	75
2	50

3–4	30
5–8	20
9–16	10
17–32	5

*Pelaajan on pelattava vähintään kaksi ottelua tai voitettava vähintään yksi ottelu GP-pisteitä saadakseen. Myös ulkomaalaisille pelaajille jaetaan GP-pisteitä.*

#### 7.6.5 Rahapalkinnot

*7.6.5.1 Liittohallitus vahvistaa osakilpailusarjan perusteella jaettavien palkintojen kokonaissumman ja jakoperusteet.*

### 7.7 Junioreiden ja kadettien Grand Prix

7.7.1 Junioreiden ja kadettien GP-luokat järjestetään sekä pojille että tytöille.

7.7.2 Kauden aikana on 6–12 osakilpailua.

7.7.3 Nämä GP-luokat on pelattava junioriluokkien järjestämisestä annettujen määräysten (4.6.5) mukaan.

7.7.4 GP-pisteitä jaetaan kussakin junioreiden GP-luokassa sijoittumisen mukaan:

Sijoitus	Pisteitä
1	15
2	10
3–4	6
5–8	4
9–16	2
17–32	1

7.7.5 GP-pisteitä saa, kun on pelannut vähintään kaksi ottelua tai on voittanut vähintään yhden ottelun. Pelaaja, joka sijoitetaan suoraan loppukaavioon, saa sijoituspaikan osoittamat GP-pisteet joka tapauksessa.

~~7.7.6 Kussakin GP-luokassa kuusi eniten GP-pisteitä kerännyttä kutsutaan sarjana pelattavaan kevään lopputurnaukseen. Liittohallituksella on kuitenkin vuosittain oikeus olla järjestämättä jonkun GP-luokan lopputurnausta.~~

~~7.7.7 Liitto vastaa lopputurnauksen palkinnoista.~~

#### 7.7.6 Rahapalkinnot

*7.7.6.1 Liittohallitus vahvistaa osakilpailusarjan perusteella jaettavien palkintojen kokonaissumman ja jakoperusteet.*