

EHDOTUS MIESTEN TOP-12-TURNAUKSEN MUUTTAMISEKSI TOP-16-TURNAUKSEKSI

TOP-16-lopputurnaus pelataan karsintalohkot ja loppukilpailu häviöstä ulos -järjestelmällä (poolit + cup) **marras-joulukuussa**. Lopputurnaukseen kutsutaan **1.7. ratingin aktiivisten pelaajien listan** kahdeksan parasta pelaajaa. Loput paikat täytetään yhdestä **loka-marraskuussa** progressive knock-out -järjestelmällä (PKO) pelattavasta TOP-16-karsinnasta. Karsinnan nousupaikkojen määrä (8-16) riippuu siitä, kuinka moni kahdeksasta kutsutusta pelaajasta osallistuu lopputurnaukseen. Karsintaturnauksen osallistumisoikeuden alarajaksi asetetaan **1900** ratingipistettä (nykyisen III-karsinnan alaraja on 1850).

Ehdotus aiheuttaa muutoksia kevään 2010 kilpailukalenteriin merkittyihin TOP-12 III- ja II-karsintoihin, katso tarkemmat tiedot tämän ehdotuksen lopusta. Ehdotus täsmentyy kevään 2020 aikana. Päätös TOP-16-järjestelmään siirtymisestä tehdään kevään 2020 liittokokouksessa.

TOP-16-LOPPUTURNAUS

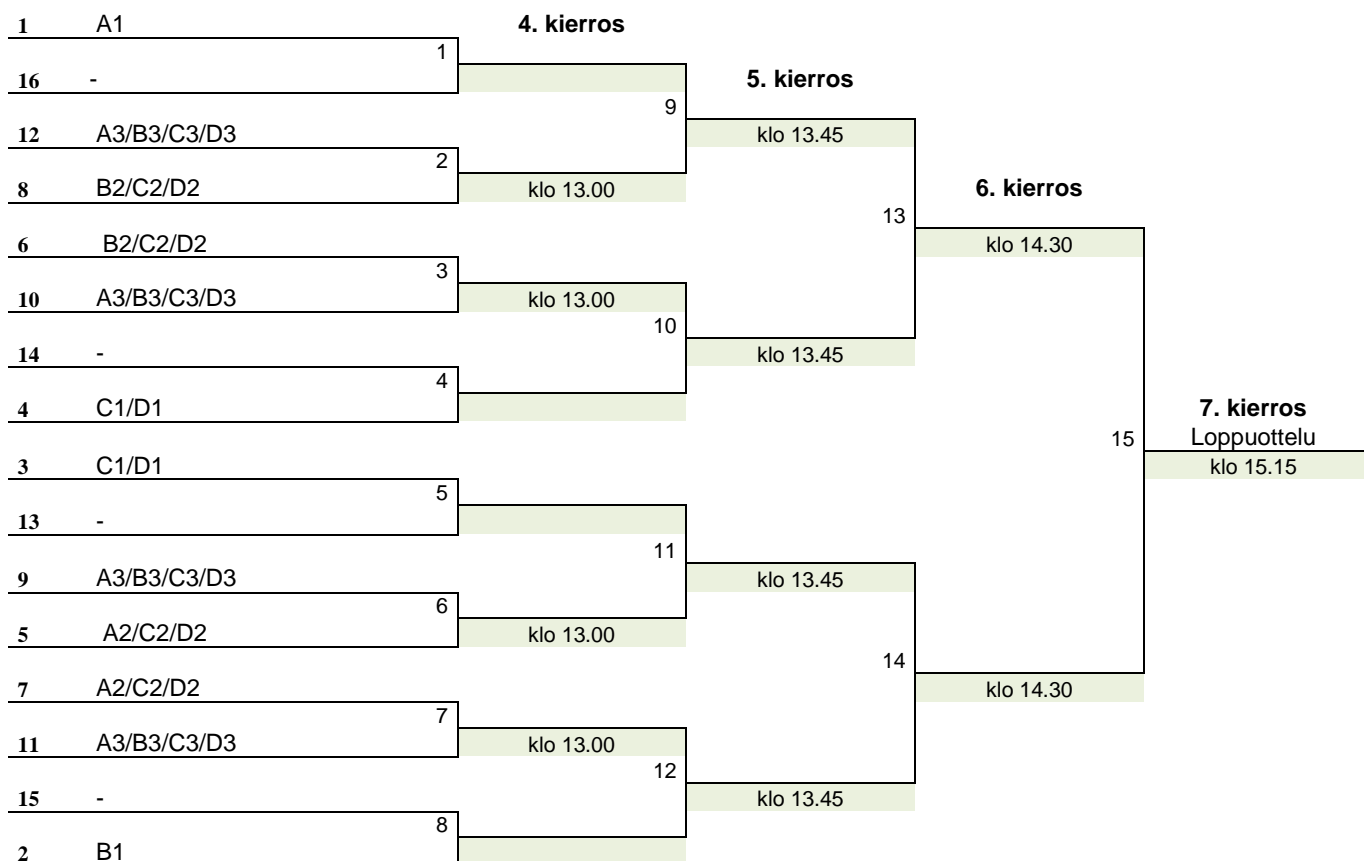
Alkulohkojen pelijärjestelyt

- 16 pelaajaa jaetaan neljään neljän pelaajan alkulohkoon (A, B, C ja D). Pelaajat sijoitetaan lohkoihin siten, että ensin lohkoihin asetetaan ensimmäisille paikoille (A1, B1, C1, D1, D2, C2...) lopputurnaukseen suoraan kutsutut pelaajat (turnausta edeltävän keskiviikon) leikkuripäivän ratingipisteiden määräämässä järjestyksessä ja sen jälkeen jäljelle jääville paikoille loput pelaajat karsintojen lopputulosten määräämässä järjestyksessä.
- Pelataan alkulohkojen pelit (kierrokset 1–3) kahdeksalla pöydällä.
- Kunkin lohkon sijoille 1–3 sijoittuneet jatkavat cup-kaaviossa, 4:nneksi tulleiden pelit päättyvät alkulohkoon.
- Aikataulutus: varataan alkulohkojen peleille aikaa kaksi tuntia (esim. 11.00–13.00).

Sijoittaminen cup-kaavioon

Kunkin lohkon kolme parasta jatkavat pelejä 12 pelaajan cup-kaaviossa, jossa alkulohkojen voittajat saavat vapaakierroksen (4. kierros). Cup-kaavio julkaistaan vasta alkulohkojen loppumisen jälkeen.

- A1 asetetaan paikkaan 1 ja B1 paikkaan 2.
- C1 ja D1 arvotaan paikkoihin 3 ja 4 siten, että pelaajat ovat arvonnassa keskenään samanarvoisia.
- A2–D2 arvotaan paikkoihin 5–8 siten, että pelaajat ovat arvonnassa keskenään samanarvoisia mutta kuitenkin niin, että lohkokakkonen arvotaan kaavion eri puolelle kuin saman alkulohkon lohkokakkonen.
- A3–D3 arvotaan paikkoihin 9–12 siten, että pelaajat ovat arvonnassa keskenään samanarvoisia mutta kuitenkin niin, että nämä eivät kohtaa ensimmäisessä ottelussaan oman alkulohkonsa lohkokakkosta.



Cup-kaaviossa hävinneiden pelit päättyvät, kolmannesta sijasta ei pelata.

TOP-16-KARSINTA

- Osallistumisoikeus on pelaajilla, joiden rating leikkuripäivänä (joka on esim. 1,5 viikkoa ennen karsintaa) tai sitä aiemmin julkaistulla viimeisellä rating-listalla on vähintään **1900** pistettä ja jotka eivät ole **1.7.** ratingin kahdeksan parhaan pelaajan joukossa.
- Pelijärjestelmä: progressive knock-out (PKO).
- Nouseminen TOP-16-lopputurnaukseen: vähintään kahdeksan pelaajaa nousee lopputurnaukseen, lopullinen nousupaikkojen määrä (8–16) riippuu siitä, kuinka moni kahdeksasta suoraan lopputurnaukseen kutsutusta pelaajasta käyttää osallistumisoikeutensa; karsintaturnauksen nousijoiden jälkeiset pelaajat sijaan 24 saakka nimetään TOP-16-lopputurnauksen varamiehiksi karsintaturnauksen loppusijoituksen mukaisessa järjestyksessä.

TOP-16 HYÖTYJÄ

- Lopputurnauksessa ei lainkaan merkityksettömiä pelejä.
- Lopputurnauksen alkulohkossa pelaajat, jotka ovat hävinneet kaikki peliänsä, saavat lähteä himaan.
- Lopputurnaus on hieman kevyempi kuin nykyinen TOP-12, jossa kaikille tulee 7 peliä: tässä loppusijoituksesta riippuen 3-7 peliä ja finalisteille todennäköisesti 6 peliä sillä oletuksella, että finalistit tulevat alkulohkon voittajista.
- Lopputurnauksen kokonaiskesto on maltilliset n. 5 h.
- Ratkaisupelit viimeisenä.
- TOP-12 muutos TOP-16:ksi: karsinnoista riittävästi paikkoja jaossa lopputurnaukseen karsinnan mielenkiinnon säilyttämiseksi.
- PKO-karsinnoista saadaan riittävästi varamiehiä, joiden järjestys on määrätty.

TOP-16 HAITTOJA

- Lopputurnauksessa alkulohkossa viimeiseksi jääneille pelaajille tulee vain kolme peliä.
- Muutokset kevään 2020 kilpailukalenteriin (vain siirtymävaiheessa).

MUUTOKSET KEVÄÄN 2020 KILPAILUKALENTERIIN

- 8.3.2020 pelattavaksi aiottu TOP-12 III-karsinta siirretään II-karsintojen paikalle 26.4.2020 ja se pelataan, mikäli TOP-16-ehdotusta ei hyväksytä (huhtikuun alussa pidettävässä?) kevään 2020 liittokokouksessa. Jos ehdotus hyväksytään, III-karsintaa ei pelata.
- 26.4.2020 pelattavaksi aiottu TOP-12 II-karsinta siirretään syksylle 2020 ja se pelataan, mikäli TOP-16-ehdotusta ei hyväksytä (huhtikuun alussa pidettävässä?) kevään 2020 liittokokouksessa. Jos ehdotus hyväksytään, II-karsintaa ei pelata.