

Kilpailujen ja sarjatornausten järjestäjien ohjeet kaudelle 2026-2027

Versio 7.0, päivitetty 16.5.2026

Kilpailuvaliokunnan vaatimukset

Kilpailukutsu

Varmistakaa että kilpailukutsussa on mainittu kaikki sääntökirjan pykälän 4.2.1 vaatimat tiedot.

Tulosten kirjaaminen

Tulokset tulee tehdä SPTL.FI-hyväksymään muotoon SPTL:n ohjeistaman ohjelmiston avulla. Kaudesta 2026-2027 alkaen se on Sport Software.

Ulkomaalaiset kilpailuissa

Kilpailuihin ilmoittautuneet ulkomaalaiset pelaajat on ilmoitettava Jori Haatajalle (jori.haataja@outlook.com) viimeistään kaksi päivää ennen kilpailujen arvontaa. Ilmoituksessa (Excel-tiedosto tai vastaava) on oltava pelaajan nimi muodossa sukunimi, etunimi, pelaajan edustama seura, syntymäaika, sukupuoli ja oman maan ranking/rating/luokitus.

Kilpailuvaliokunta määrittää virolaisten ja ruotsalaisten pelaajien tasot. Muun maalaisten tasot määritellään yhteistyössä pelaajan tai kyseisen pelaajan/pelaajien kilpailuihin ilmoittajan, kilpailun järjestäjän ja kilpailuvaliokunnan yhteistyöllä. Arvontaa ei saa suorittaa ennen kuin ulkomaalaisten pelaajien tasot on määritetty.

Pelaajien käytös ja ylituomarin raportti

SPTL:n hallituksen päätöksen mukaisesti kilpailuiden järjestäjien täytyy puuttua tarkemmin pelaajien huonoon käytökseen. Kilpailuvaliokunta suosittelee että kilpailuiden vetäjä ja kilpailuiden ylituomari olisivat eri henkilöitä ja nämä nimet ilmoitettaisiin myös kutsussa. Tällöin ylituomari pystyy keskittymään pelipöydillä tapahtuvaan toimintaan. Huonon käytöksen esiintyessä ylituomari voi käydä suoraan huomauttamassa pelaajaa ja ohjeistaa kyseisen ottelun tuomaria antamaan keltaisen kortin mikäli tuomari ei ole sitä jo antanut.

Kaikista kilpailuista ja sarjatornauksista tulee täyttää ylituomarin raportti. Raportointilinkki tiedotetaan ennen kauden alkua SPTL:n sivuilla.

Lisenssit

Kilpailuihin osallistuvien suomalaisten pelaajien lisenssien tarkastusvastuu on kilpailuiden järjestäjällä. Mikäli pelaaja pelaa kilpailuissa ilman kilpailulisenssiä, järjestäjä joutuu maksamaan SPTL:n hallituksen määräämän sakon. Kyselyt lisensseistä Henri Pelkoselle. henri.pelkonen@sptl.fi

Uudet pelaajat

Pelaajia ei saa arpoa kilpailuihin ilman arvioitua ratingia. Täysin aloittelijat arvotaan kilpailuluokkiin 700 pisteellä. Pelaajan seurana tulee ilmoittaa kilpailujen järjestäjälle uuden pelaajan arvioitu rating ilmoittautumisen yhteydessä.

Muita ohjeita

Kilpailun järjestäjä voi arvioida itse sellaisten suomalaispelaajien tason, joilla ei ole ratingia.

Kilpailuvaliokunta on tehnyt pidemmän ohjeen kilpailujen järjestämisestä:
http://www.sptl.fi/sptl_uudet/?p=2070

2. Kilpailujen kategoriat

Kilpailujen järjestäjän on ilmoitettava kilpailuiden kategoria kilpailua haettaessa. Alla ovat kriteerit:

Valio-taso

- Aikataulu päivitetään ilmoittautumisajan päätyttyä vastaamaan pelaajamääriä
 - Poolien alkamisajat on ilmoitettava
 - Cup-kaavion alkamisaika on ilmoitettava luokkakohtaisesti
 - Cup-kierrosten alkamisajat on ilmoitettava Henkilökohtaisissa SM-kilpailuissa
 - Henkilökohtaisissa SM-kilpailuissa aikataulut on oltava pöytäkohtaisia
- Kilpailuiden osallistujamäärät on jo kutsussa rajoitettuja vastaamaan käytettävissä olevia pöytämääriä ja tätä määrää ei saa ylittää
- Kaikki kilpailujen cup-ottelut tuomaroidaan järjestäjän tuomareiden toimesta
 - Henkilökohtaisissa SM-kilpailuissa pooliottelut on tuomaroitava järjestäjän toimesta
- Henkilökohtaisissa SM-kilpailuissa finaali päivän kaikki ottelut on tuomittava täysi-ikäisten tuomareiden toimesta ja tuomareiden on puukeuduttava asiaankuuluvasti
- Henkilökohtaisissa SM-kilpailuissa kaikki pöydät on aidattava erikseen
- Henkilökohtaisissa SM-kilpailuissa kaikille pelaajille on taattava riittävästi lämmittelypöytiä ja lämmittelyaikaa, pelihallin ovet on avattava viimeistään 1.5h ennen ensimmäisten pelien alkamista
- Kilpailuista lähetetään suora PingisTV-lähetys vähintään kahdella kameralla järjestäjän toimesta
 - Henkilökohtaisissa SM-kilpailuissa SPTL toimittaa streamauspuhelimet järjestäjälle

A-taso

- Aikataulu päivitetään ilmoittautumisajan päätyttyä vastaamaan pelaajamääriä ja siitä löytyy minimissään luokkien alkamisaika ja luokkien loppuotteluiden aikataulu
- Kilpailuiden kaikki semifinaalit ja loppuottelut tuomitaan järjestäjän tuomareiden toimesta
- Kilpailujen vetäjä ja ylituomari on oltava eri henkilöitä
- Kilpailujen vetäjiä on samanaikaisesti enemmän kuin yksi jos pelaajia on yli 30kpl
- Kilpailuista lähetetään suora PingisTV-lähetys tai vastaava järjestäjän toimesta
- Kaksi- ja kolmipäiväisten kilpailuiden päiväkohtaiset tulokset on toimitettava SPTL:n sivuille kilpailupäivän iltana pelien päätyttyä

B-taso

- Kilpailulla on alustava aikataulu kilpailukutsussa
- Pelaajia on estetty pelaamasta useampaa luokkaa samanaikaisesti esim. starttiryhmillä

Muilta osin B-tason kilpailuissa noudatetaan kilpailuvaliokunnan tekemiä suosituksia niin tämän dokumentin kuin käsikirjan osalta. Näiden suositusten noudattamisen kattavuus on järjestäjän itse harkittavissa. Kaikkia ei voi, eikä tarvitsekaan noudattaa. B-tason kisojen laatu on kuitenkin oltava selkeästi ns. perustasoa (C-taso) parempi.

C-taso

Kilpailuissa noudatetaan SPTL:n sääntöjä, mutta kilpailuvaliokunnan suosituksia ei tarvitse noudattaa. Huom. A-tason kilpailujen täytyy täyttää kaikki B-tason kilpailujen vaatimukset ja Valio-tason kilpailujen A- ja B-tason vaatimukset.

Muuta

Henkilökohtaiset SM-kilpailut ovat aina Valio-luokan kilpailuja. Kaikki muut SM-kilpailut ovat vähintään A-luokan kilpailuja. Näistä vaatimuksista voidaan poiketa mikäli kilpailuiden järjestäjäksi ei löydy halukkaita seuroja.

Kaikki GP-kilpailut tulee olla vähintään A-luokan kilpailuja. GP-kilpailujen MK- ja NK-loppuottelut on tuomittava täysi-ikäisten tuomareiden toimesta.

Virallisten tuomareiden listaukset on saatavissa kilpailuvaliokunnan kautta. Seuroja pyydetään budjetoimaan tuomarikulut kilpailujen osallistumismaksuihin.

Kaikista kilpailuista ja sarjatornauksista tulee lähettää kilpailuvaliokunnalle ylituomarin raportti. Raportointi tulee olla tehtynä viimeistään 7 päivää kilpailun päättymisen jälkeen. Kilpailuvaliokunta valvoo raporttien lähettämistä. Mikäli kilpailujen järjestäjä ei onnistu pitämään kilpailua sen kategorian kilpailuna kun on etukäteen ilmoittanut, niin seuraavan kauden kilpailut ovat automaattisesti yhtä pykälää alemmaa kategoriaa. Mikäli laiminlyönti koskee GP- tai SM-kilpailuja niin kilpailujen järjestäjä ei ole oikeutettu hakemaan seuraavalle kaudelle GP- tai SM-kilpailuja.

3. Sarjapeliien kategoriat

Mestaruussarjan järjestämistä koskevat vaatimukset ja toiveet

- Ylituomari tulee SPTL:n kustantamana paikalle
- Jokainen pöytä tulee olla erikseen aidattu ja pelitila tulee olla vähintään sääntökirjan mukainen, pelialueen koko on oltava vähintään 12x6m, tästä voi poiketa vain ylituomarin luvalla
- Turnauksella on turnauksutsussa mainittu SPTL:n puolesta tuleva ylituomari ja turnauksen järjestäjän puolesta turnauksen vetäjä joiden täytyy olla eri henkilöitä ja he eivät saa itse pelata turnauksessa
- Turnauksen kaikki kierrokset ja/tai ottelut ovat etukäteen aikataulutettuja, aikataulusta ei saa poiketa turnauksen aikana ilman ylituomarin lupaa
- Turnauksen järjestäjän on järjestettävä kaikkiin otteluihin tuomarit, tuomareiden toivotaan olevan täysi-ikäisiä mikäli mahdollista, tuomareiden on myös pukeuduttava mahdollisimman yhtenäisesti
- Tuomarilista on toimitettava turnauksen ylituomarille viimeistään kolme päivää ennen turnausta
- Joukkueiden päästävä lämmittelemään pelihalliin viimeistään 1.5h ennen ensimmäisten pelien alkua
- Turnauksesta on järjestettävä vähintään kaksi livestreamia, SPTL toimittaa järjestäjälle streamauspuhelimet tarvittaessa
- Joukkueiden pelaajilla tulee olla yhtenäinen peliasu
- Mestaruussarjan turnauksen info ja aikataulu tulee julkaista viimeistään neljä viikkoa ennen turnauksen alkua

1-2 -divisioonan järjestämistä koskevat vaatimukset ja toiveet

- Pelitila tulee olla 1-divisioonassa vähintään 11x5m ja 2-divisioonassa vähintään 10x5m, jokainen pöytä tulee olla erikseen aidattu
- Turnauksella on turnauksutsussa mainittu ylituomari ja turnauksen vetäjä joka voi olla sama henkilö, he eivät saa itse pelata turnauksessa
- Turnauksen kaikki kierrokset ja/tai ottelut ovat aikataulutettuja, mutta niistä voidaan poiketa joukkueiden yhteisellä sopimuksella
- Turnauksen järjestäjän toivotaan tarjoavan joukkueille mahdollisuutta saada käyttöönsä tuomareita erillistä maksua vastaan
- Pelihalliin on joukkueiden päästävä lämmittelemään viimeistään 1.5h ennen ensimmäisten pelien alkua
- Joukkueiden pelaajilla toivotaan olevan yhtenäinen peliasu

3-divisioonien ja alempien sarjojen järjestämistä koskevat vaatimukset ja toiveet

- Pelitila tulee olla vähintään 9x4m ja mahdollisuuksien mukaan myös pöydät on hyvä olla erikseen aidattuja
- Turnauksella on turnauksutsussa mainittu ylituomari ja turnauksen vetäjä joka voi olla sama henkilö, toiveena on että hän ei itse pelaa turnauksessa
- Turnauksen kaikki kierrokset ja/tai ottelut ovat aikataulutettuja, mutta niistä voidaan poiketa joukkueiden yhteisellä sopimuksella
- Pelihalliin on joukkueiden päästävä lämmittelemään viimeistään 1h ennen ensimmäisten pelien alkua

4. Kilpailuvaliokunnan suositukset

Viestintä

Laadukas, riittävä ja oikea-aikainen viestintä on suuressa roolissa onnistuneen kisakokemuksen rakentamisessa. Suositeltava viestintäkanava kilpailujärjestäjille on vähintäänkin [SPTL.FI](https://www.sptl.fi):n alusta. Suosittelemme myös Facebook-tapahtuman luomista kilpailulle ja sen markkinointia sosiaalisessa mediassa.

HUOM! SPTL:n kotisivut ovat uudistumassa kesän 2026 aikana joten viestintäosuuteen tulee vielä tarkennuksia ja päivityksiä.

Tarkemmat viestintäohjeet

- Tarkista ja ylläpidä kilpailun tiedot tapahtumakalenterissa sekä siihen liittyvissä artikkeleissa
- Tapahtumakalenteri-sivulla on koko kauden kalenteri ja etusivulla näkyvät seuraavat tulevat tapahtumat
- Lisätiedot näkyvät tapahtumakalenterissa tapahtuman otsikkoa klikkaamalla
- Tapahtumakalenterin kautta kannattaa ylläpitää seuraavat tiedot
- Tapahtuman nimi, järjestäjä, ajankohta ja paikka
- Tapahtuman kuvaus sekä linkki lisätietoihin toisilla sivuilla tai tiedostoon
- Linkkiä (näkyvä myös etusivulla) kannattaa ylläpitää siten, että se osoittaa aina sen hetken oleellisimpaan tietoon

Tiedostot: kutsu, arvonnat, aikataulut ja tulokset (valitse näistä aina sopivin) okaisesta tiedoston lisäyksestä muodostuu automaattisesti artikkelipohja tiedostolinkillä. Muista artikkelin ylläpito.

- Tiedotus tapahtuu artikkeleilla
- Varmista, että artikkelit näyttävät hyviltä, asiallisilta ja ovat tarkoituksenmukaisia
- Artikkelia voi katsoa esikatselussa, mutta etusivun näkymä kannattaa varmistaa aina julkaisun jälkeen
- Kuvia ja muuta media kannattaa hyödyntää tekstin lisäksi. Linkkejä ja tiedostoja voi myös käyttää
- Automaattisesti tiedostoista muodostetut artikkelit ovat vain pohjia, niitä kannattaa työstää edelleen

Lisää tiedostoihin liittyvä muu asia samaan artikkeliin

- Jos lähetät useita tiedostoja, kasaa sisältö yhteen artikkeliin
- Mieti haluatko uuden artikkelin, vai päivitätkö edellistä
- Aiemman artikkelin voi nostaa listalla päivittämällä sen päivämäärän
- Vanhoja artikkeleita ei suositella poistamaan, mutta jos lähetät saman tiedoston uudelleen, niin duplikaatit artikkelipohjista tulee poistaa.
- Artikkeleissa voi näyttää tiedostoja joko linkeillä tai näyttäen sisältö suoraan

upotettuna artikkeliin

- Linkki ovat yksinkertainen tapa, joka toimii hyvin, mutta vaatii käyttäjältä sen avaamisen erikseen sekä käyttäjän koneelta sen esitykseen sopivan ohjelman.
- Upotetut tiedostot näytetään suoraan artikkelin sisällä, jolloin sisältö on vaivattomammin tarjolla. Varmista näkymä esikatselusta. Jos näyttää hassulta, niin kannattaa muuttaa dokumenttia, upotusikkunan kokoa tai vaihtaa linkiksi. Upotetuissakin dokumenteissa lukijalla on aina mahdollisuus suurentaa se koko sivulle. Toimii yleisimmillä tiedostotyypeillä.

Muuta

- Kaikki tiedostotyypit kelpaavat tapahtumakalenteriin
- Kilpailuihin liittyvissä artikkeleissa kannattaa varmistaa, että oikealla valintalistasta on ainakin ”Kilpailut” kategoria valittuna

Kilpailukutsu

Kilpailukutsuun laitetaan alustavat aikataulut, luokkien arvioidut alkamisajat riittävät. Tarkista vaatimukset kilpailun kategorioista.

Arvonnat

Arvontojen julkaisun yhteydessä suositellaan julkaisemaan:

- Pooli-luokkien alkamisajat
- Pooli-luokkien jatko-cupien alkamisajat
- Cup-luokkien alkamisajat
- Arvioitu finaalin ajankohta kaikille luokille
- Pöytäkohtaiset aikataulut kaikille otteluille

Kilpailuluokat

Seuraavien luokkien järjestämistä järjestäjä voi harkita

- MK, NK, M-2200, M-1900, M-1700, M-1500, M-1300, M-1100, M-900 ja ns. aloittelijataso esimerkiksi M-750
- Vahva suositus on järjestää aina vähintään yksi junioriluokka
 - Harkitse junioriluokan ikärajoituksia
- Veteraaneille harkinnan mukaan oma luokka, esim. Vet-50
- Epävirallisista luokista voi harkita nelinpelejä, tasoitusluokkaa, pingiskoulu-luokkaa tai harrastelijat-luokkaa

Viikkokisakonsepti

Kilpailuvaliokunta suosittelee että seurat kokeilisivat arki-iltaisina virallisia viikkokilpailuja. Kilpailuissa voidaan esimerkiksi pelata vain muutama luokka, riippuen käytettävissä olevasta pöytääärästä.

Aloittelijakilpailut

Seurat joilla on riveissään aloittelevia pelaajia voivat järjestää virallisia tai epävirallisia aloittelijakilpailuja. Aloittelijoita voivat olla esim. korkeintaan 1-2 vuotta harrastaneet pelaajat. Lähiseurojen aloittelijat kannattaa kartoittaa ja kutsua heidät henkilökohtaisesti kilpailuihin.

Luokkien pelisysteemit

- 3-4 pelaajan alkupoolit + jatkocup on M-1900 luokissa ja ylemmissä luokissa suositeltu pelimuoto
- 4-5 pelaajan alkupoolit suositellaan alle M-1900 tason luokissa
- Kilpailut voidaan myös järjestää ns. ratingluokkana niin, että kaikki osanottajat jaetaan ratingin perusteella 5-8 pelaajan pooleihin yhteen tai useampaan pooliin per luokka

Muuta

- Miesten ja naisten pääluokkien finaaliottelut suositellaan pelattavaksi aikana jolloin kisat ovat parhaassa vauhdissa
- Palkintojen jakoseremonia on järjestettävä kaikille luokille, mieluusti mahdollisimman pian luokan päättymisen jälkeen

Poolien kesto

- Yhden ottelun keskimääräiseksi kestoksi on tässä laskelmassa arvioitu noin 25 minuuttia
- Neljän pelaajan pooli yhdellä pöydällä kestää 2h 30min
- Viiden pelaajan pooli yhdellä pöydällä kestää 4h 10min
- Kuuden pelaajan pooli yhdellä pöydällä kestää 6h 15min
- Kuuden pelaajan pooli kahdella pöydällä kestää 3h 20min
- Seitsemän pelaajan pooli kahdella pöydällä kestää 4h 35min
- Kahdeksan pelaajan pooli kahdella pöydällä kestää 5h 50min

Starttiryhmät

- Kilpailuiden jakamista starttiryhmiiin suositellaan vahvasti
- Älä salli pelaajille päällekkäisiä luokkia saman starttiryhmän sisällä
- Aikataulussa pysyminen on helpompaa starttiryhmiiä käyttämällä
- Starttiryhmä kannattaa pelata kokonaan loppuun ennen seuraavan aloittamista
- Pöytien määrä rajoittaa pelaajien määrää starttiryhmässä, rajoitus tulee ilmoittaa kilpailukutsussa
 - Esim. 12 pöytää käytössä pelkillä pooli-luokilla, yksi max. 4 pelaajan pooli per pöytä tarkoittaa max. 48 osallistujaa per starttiryhmä

Starttiryhmäesimerkkejä

- Kaksi starttiryhmää
 - 10.00 -> 15.00
 - 15.00 -> 20.00

Viiden tunnin starttiryhmassä ehtii viedä läpi neljän pelaajan poolit neljällä jatkokierroksella eli max. kahdeksan poolin yksittäisen luokan

- Kolme starttiryhmää
 - 9.00 -> 13.00
 - 13.00 -> 17.00
 - 17.00 -> 21.00

Neljän tunnin starttiryhmassä ehtii viedä läpi neljän pelaajan poolit kolmella jatkokierroksella eli max. neljän poolin yksittäisen luokan

- Starttiryhmassä pelaaja saa osallistua vain yhteen pooliluokkaan ja yhteen cup-luokkaan
- Ole tarkkana jos otat mukaan starttiryhmiin myös cup-luokkia, ne saattavat sotkea aikataulut jos samat pelaajat selviävät loppupeleihin asti sekä pooliluokissa että cup-luokissa
- Starttiryhmassä luokat on ryhmiteltävä niin, että niissä on tarjontaa kaikentasoisille pelaajille. Vaihtoehtoisesti starttiryhmiä voidaan kohdentaa eri tasoille pelaajille jos pöytämäärä on pieni.

Palkinnot

Kilpailujen palkinnot tulee olla kilpailun maineen, tason ja koon mukaiset. Esim. Valio- ja A-luokan kilpailuissa luokkien mitalisteille olisi luokkamaksua arvokkaammat palkinnot ja voittajalle selkeästi arvokkaampi.

Yhteenveto

Kilpailuvaliokunnan vaatimukset kilpailuille on selkeästi esitelty dokumentin alkupäässä. Loppupäästä löytyvissä suosituksissa on paljon asiaa, jokainen kilpailujärjestäjä voi poimia sieltä ideoita omiin kisoihinsa. Ylläolevia ideoita ei missään tapauksessa voi ottaa kaikkia yhtä aikaa käyttöön. Listan tarkoituksena on laittaa kisojen järjestäjät ajattelemaan ja kehittämään omia kilpailujaan.

- Mitä voitaisiin tehdä paremmin?
- Miten kilpailuja markkinoidaan pelaajille?
- Miten kilpailuissa kävijät kokisivat kilpailut positiivisena kokemuksena?
- Miten kilpailuihin saataisiin houkuteltua lisää pelaajia?

Muutokset eivät tapahdu yhdessä yössä, viikossa tai välttämättä vuodessakaan. Kun kisakonsepti muokataan houkuttelevaksi, positiivinen sana lähtee kiertämään ja pelaajien määrä kilpailuissa nousee hiljalleen. Kilpailuvaliokunta haastaa kaikki kilpailujen järjestäjät käymään läpi omia kilpailujaan kriittiseltä kantilta niin oman seuran, oman talkooväen, pelaajien, nuorten pelaajien vanhempien kuin ulkopuolisenkin mahdollisesti paikan päälle eksyvän ulkopuolisen henkilön kannalta.