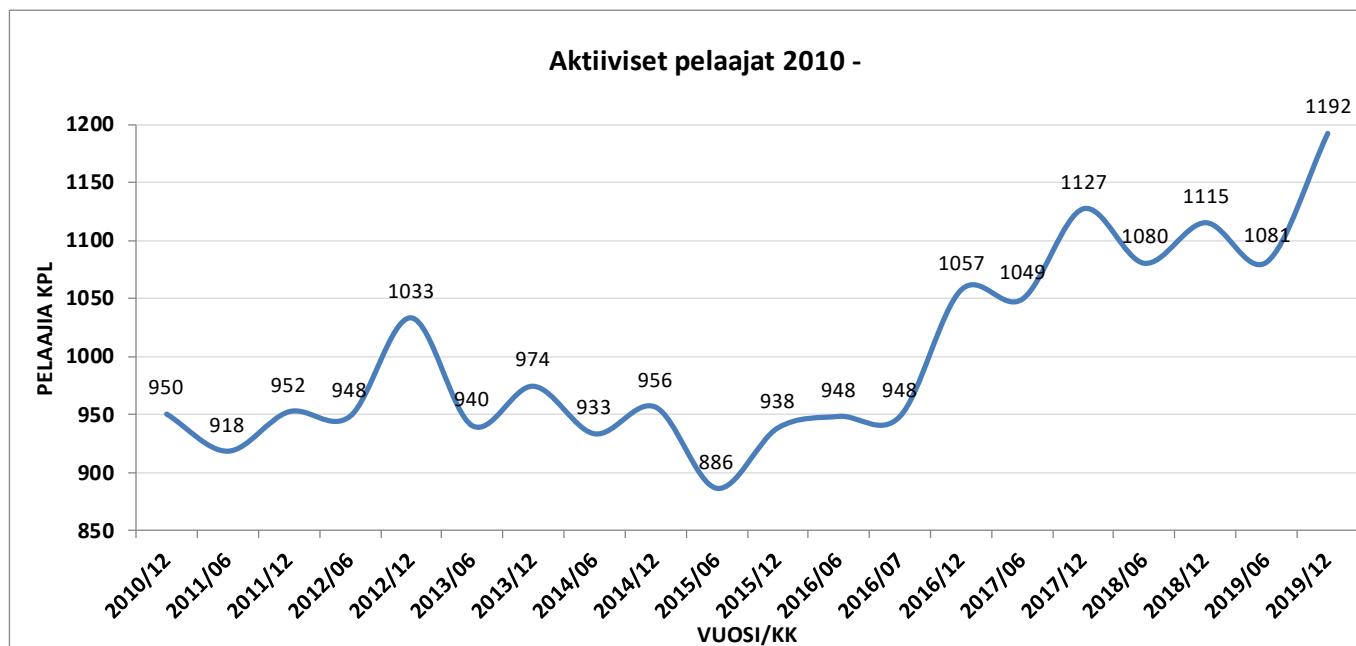


Rating-tilastoja 2010–2019

Tämä statistiikka yrittää kuvata sitä, miten rating-pisteet muuttuvat eri vuosina suhteessa rating-sijoitukseen. Tavoitteena tietysti olisi, että suhde pysyisi suunnilleen samana, eli että samoilla rating-pisteillä oltaisiin suunnilleen samoilla rating-sijoilla kuin aiempinakin vuosina.

Aktiivisten pelaajien määrän kehitys

Aktiivisten pelaajien lista näyttää hyvältä, pelaajamäärät ovat olleet nousussa jo vuodesta 2015 ja mittauskaudella viimeisen 10 vuoden aikana viimeisin puolivuotiskausi eli syyskuu 2019 oli selkeästi paras lähes 1200 pelaajalla. Kasvu kymmenen vuoden takaiseen alle 1000 pelaajaan on selkeää. Erinomaista!



Rating-inflaatio ja -deflaatio

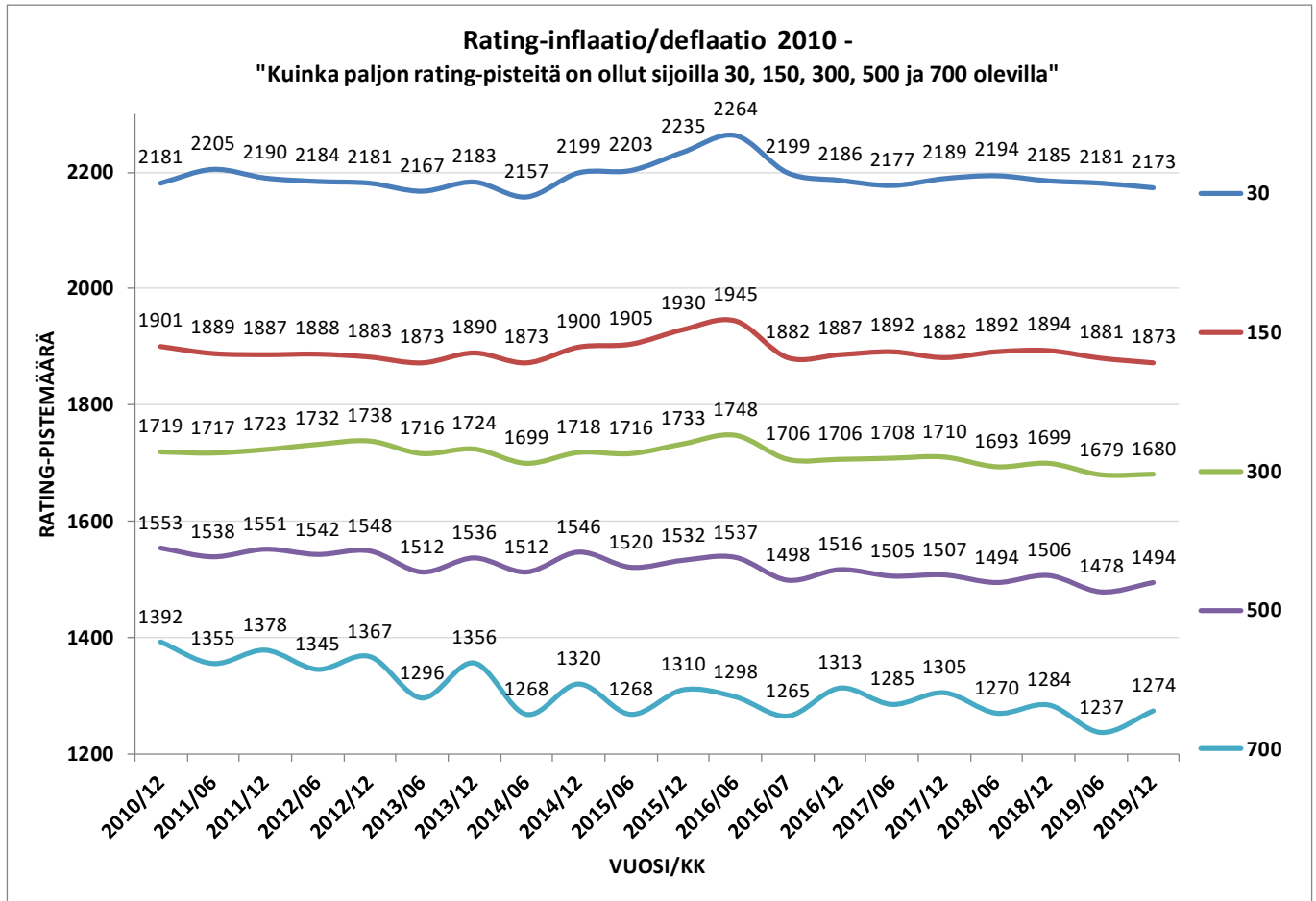
Rating on ollut käytössä kaudesta 2010-11 alkaen. Kaudelle 2014-15 ratinglaskentaan tehtiin kilpailuaktiivisuuden lisäämiseksi muutos, jonka jälkeen voitoista sai enemmän pisteitä kuin mitä häviöistä menetti. Tämä muutos näkyy seuraavan sivun tilastoissa kohdassa 2014/06 alkaen käppyröiden kääntymisenä ylöspäin eli inflaationa etenkin ylemmällä pelaajatasolla (yli 1600 pistettä): saman rating-sijan saavuttamiseksi vaadittiin koko ajan enemmän rating-pisteitä kuin aiemmin. Kaudelle 2016–17 palattiin inflaation hillitsemiseksi takaisin alkuperäiseen ratinglaskentaan eli voitto- ja tappiopisteet palautettiin samansuuruisiksi.

Kaudelle 2016–17 tehtyjen muutosten jälkeen inflaatio on muuttunut kaikilla pelaajatasoilla vallitsevaksi lieväksi deflaatioksi eli saman rating-sijan saavuttamiseksi vaaditaan aiempaa vähemmän rating-pisteitä. Esimerkiksi (seuraavan sivun ylemmän taulukon mukaan) vuoden 2017 lopussa sijaan 30 vaadittiin 2189 pistettä ja nyt siihen vaaditaan 2173 pistettä. Tai toisella tavalla sanottuna (seuraavan sivun alemman taulukon mukaan): 2200 pisteellä on vuoden 2017 lopussa oltu sijalla 27, nyt sillä ollaan sijalla 25.

Kaudelle 2016-17 otettiin myös käyttöön ratingin bonuspistejärjestelmä, jossa pelaajat saavat bonuspisteitä voitetuista otteluista. Tämä aiheuttaa lievää rating-pisteiden inflaatiota, jonka vaikutus tosin ei kasva vaan pysyy suunnilleen vakiona, koska pelaajien tietyt bonuspisteet ovat voimassa vain yhden vuoden. Toinen inflaatiota aiheuttava tekijä – etenkin listan alapäässä – on aktiivipelaajien määrään lisääntyminen: koska pelaajia on aiempaa enemmän, saman rating-sijan säilyttämiseksi vaaditaan aiempaa enemmän rating-pisteitä.

Nykyiset ratingin pistelaskutaulukot vaikuttaisivat olevan vaikutuksiltaan lievästi deflatorisia. Mutta em. inflaatiotekijöiden kanssa **rating-järjestelmä nykyisillä säädöillään näyttäisi toimivan hyvin**, kuten seuraavan sivun kahden taulukon perusteellakin voi päätellä. Tällä on hyvä jatkaa.

Oheinen taulukko esittää, kuinka paljon rating-pisteitä on vaadittu tiettyyn rating-sijaan:



Tämä taulukko esittää, mikä on ollut tietyllä rating-pistemäärällä ansaittu rating-sija:

