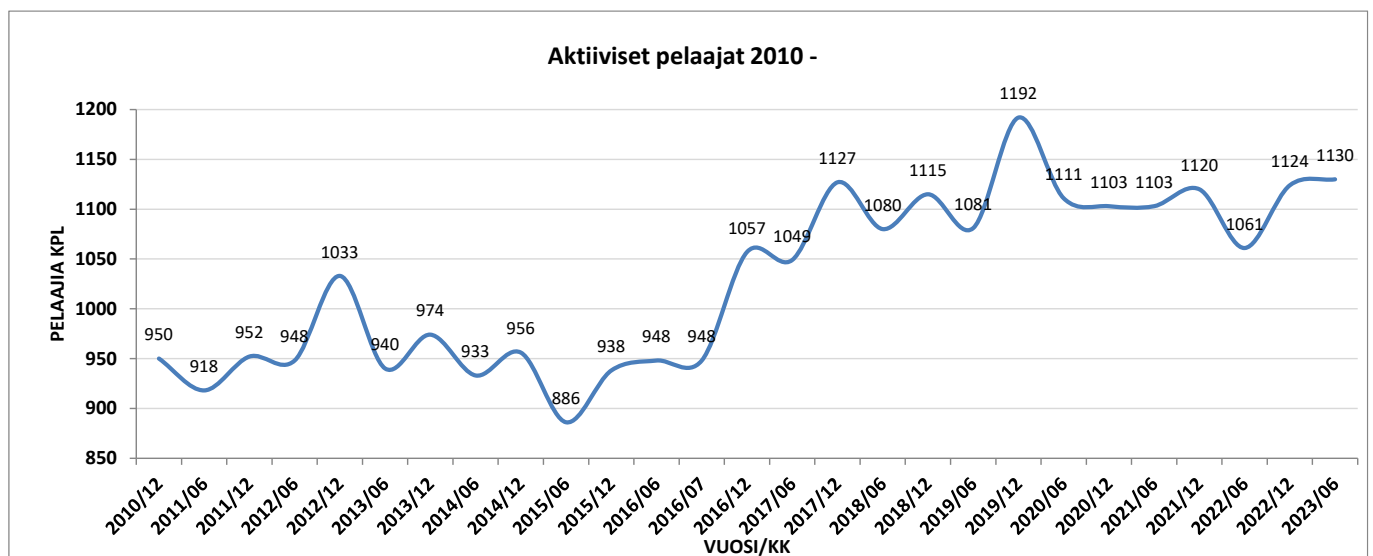


Ratingtilastoja 2010–2023

Tämä statistiikka yrittää kuvata ratingpisteiden muuttumista eri vuosina suhteessa ratingsijoituksiin. Tavoitteena tietysti olisi, että suhde pysyisi suunnilleen samana, eli että samoilla ratingpisteillä oltaisiin suunnilleen samoilla ratingsijoilla kuin aiempinakin vuosina. Tässä ei ole viime vuosina aivan onnistuttu, mutta tähän on tekeillä asian korjaava ratinglaskennan muutos, joka on tarkoitus ottaa käyttöön jo tulevalle kaudelle 2023 –24.

Aktiivisten pelaajien määrän kehitys

Tätä edeltävä vastaava tilasto tehtiin muutama vuosi sitten. Sen jälkeen korona on kohdellut kilpailutoimintaa tunnetuin seurauksin. Alla oleva aktiivisten pelaajien lista näytti vielä hyvältä vuoteen 2019 saakka. Pelaajamäärät olivat nousseet jo vuodesta 2015 ja mittauskauden uudeksi ennätykseksi kirjattiin loppuvuonna 2019 lähes 1200 pelaajaa. Maaliskuussa 2020 korona hyydytti kilpailutoiminnan, joka nyt on kuitenkin onneksi palannut kutakuinkin ennalleen. Myös pelaajamäärissä vaikutus on ollut selvä: kasvu tyrehtyi, mutta ehkä vaikutus ei kuitenkaan loppujen lopuksi ollut niin dramaattinen kuin olisi voinut kuvitella? Toivottavasti pian päästään taas takaisin kasvu-uralle.



Ratinginflaatio ja -deflaatio

Rating on ollut käytössä kaudesta 2010–11. Kaudelle 2014–15 ratinglaskentaan tehtiin kilpailuaktiivisuuden lisäämiseksi muutos, jonka jälkeen voitoista sai enemmän pisteitä kuin mitä häviöistä menetti. Tämä muutos näkyy seuraavan sivun tilastoissa kohdassa 2014/06 alkaen käppyröiden kääntymisenä ylöspäin eli inflaationa etenkin ylemmällä pelaajatasolla (yli 1700 pistettä): saman ratingsijan saavuttamiseksi vaadittiin enemmän ratingpisteitä kuin aiemmin. Sen sijaan alemmalla pelaajatasolla vastaavaa muutosta ei näkynyt.

Kaudelle 2016–17 palattiin inflaation hillitsemiseksi takaisin alkuperäiseen ratinglaskentaan eli voitto- ja tappiopisteet palautettiin samansuuruisiksi. Muutosten jälkeen inflaatio on vaihtunut kaikilla pelaajatasoilla vallitsevaksi lieväksi deflaatioksi eli saman ratingsijan saavuttamiseksi vaaditaan aiempaa vähemmän ratingpisteitä. Esimerkiksi (seuraavan sivun ylemmän taulukon mukaan) vuoden 2017 lopussa sijaan 30 vaadittiin 2189 pistettä ja vuoden 2022 lopussa enää 2130 pistettä. Tai toisella tavalla sanottuna (seuraavan sivun alemman taulukon mukaan): 2200 pisteellä oltiin vuoden 2017 lopussa sijalla 27, nyt sillä ollaan sijalla 23. Ja kuten käppyröistä näkyy, muutos on ollut vielä selvästi suurempi alemmilla pelaajatasoilla

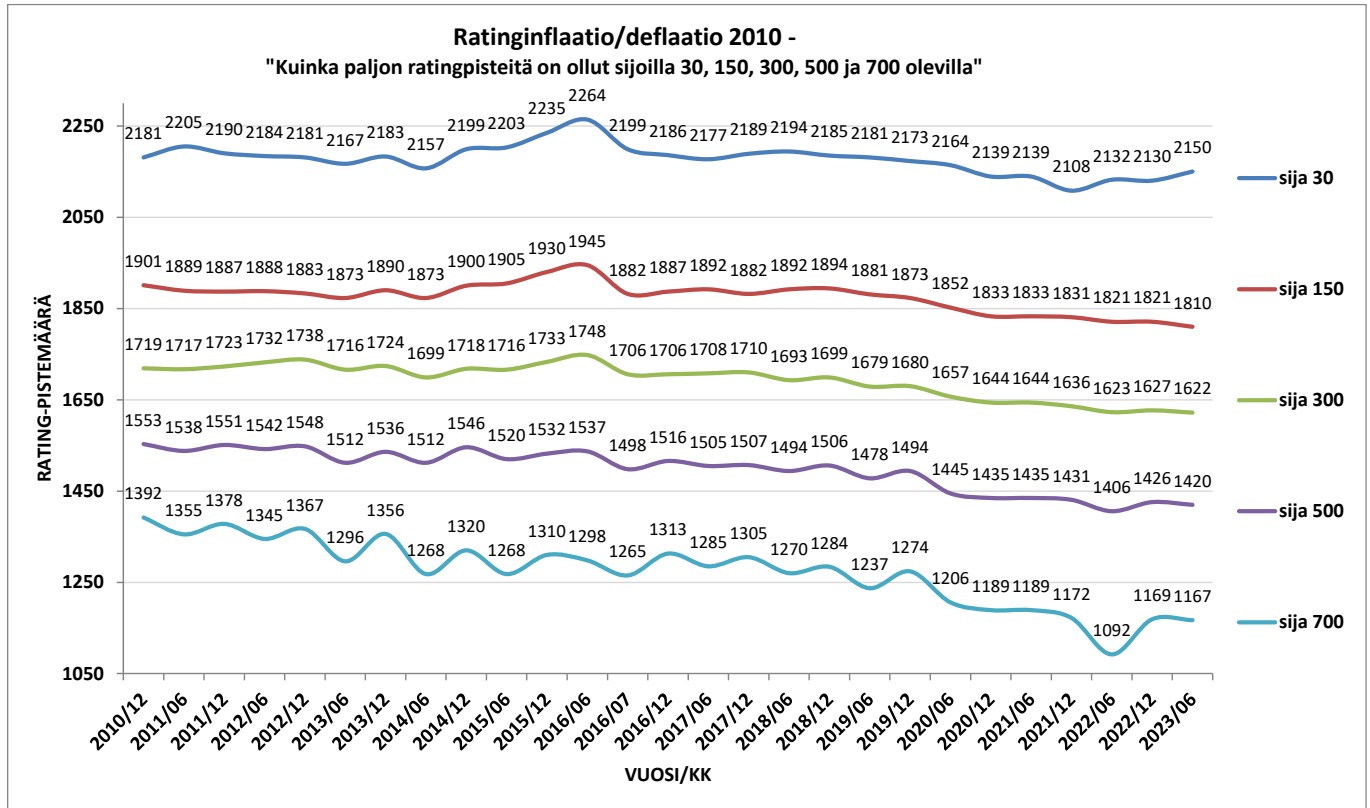
Kaudelle 2016–17 otettiin myös käyttöön ratingin bonuspistejärjestelmä, jossa pelaajat saavat bonuspisteitä voitetuista otteluista. Tämä aiheutti lievää ratingpisteiden inflaatiota, jonka vaikutus tosin ei kasva vaan pysyy suunnilleen vakiona, koska pelaajien bonuspisteet ovat voimassa vain yhden vuoden. Toinen vähäistä inflaatiota aiheuttava tekijä on ollut aktiivipelaajien määrään lisääntyminen: koska pelaajia on aiempaa enemmän, saman ratingsijan säilyttämiseksi vaaditaan aiempaa enemmän ratingpisteitä. Näiden kahden inflaatiotekijän vaikutus on kuitenkin jäänyt em. voitto- ja tappiopistelaskentamuutosta vähäisemmäksi.

Nykytilanne ja tulevat toimenpiteet

Nykyisissä rängeissa deflaatio on siis jatkunut jo useita vuosia. On myös väitetty, että pelaajien taitotaso suhteessa pelaajan ratingpisteisiin on viime vuosina noussut etenkin listan alapäässä. Tätä on tietysti hieman haastava todentaa, muttei tietenkään ole tarkoituksenmukaista eikä pelaajaa motivoivaa, jos pelaajan pisteet laskevat samalla kun osaaminen lisääntyy.

Kannattaa kuitenkin huomioida, että nykyiselläänkin ratingjärjestelmä on toiminut ihan siedettävästi. Selvää kuitenkin on, että ratinglaskentaan tarvitaan muutoksia. Tätä varten liitossa on perustettu ratingtyöryhmä, joka tulee ehdottamaan muutoksia tulevasta kaudesta 2023–24 alkaen. Näistä tullaan tiedottamaan tarkemmin myöhemmin, kun järjestelmä saadaan käyttövalmiiksi.

Oheinen taulukko esittää, kuinka paljon ratingpisteitä on vaadittu tiettyyn ratingsijaan:



Tämä taulukko esittää, mikä on ollut tietyllä ratingpistemäärällä ansaittu ratingsija:

