

## Ratingtilastoja 2010–syyskuu2023

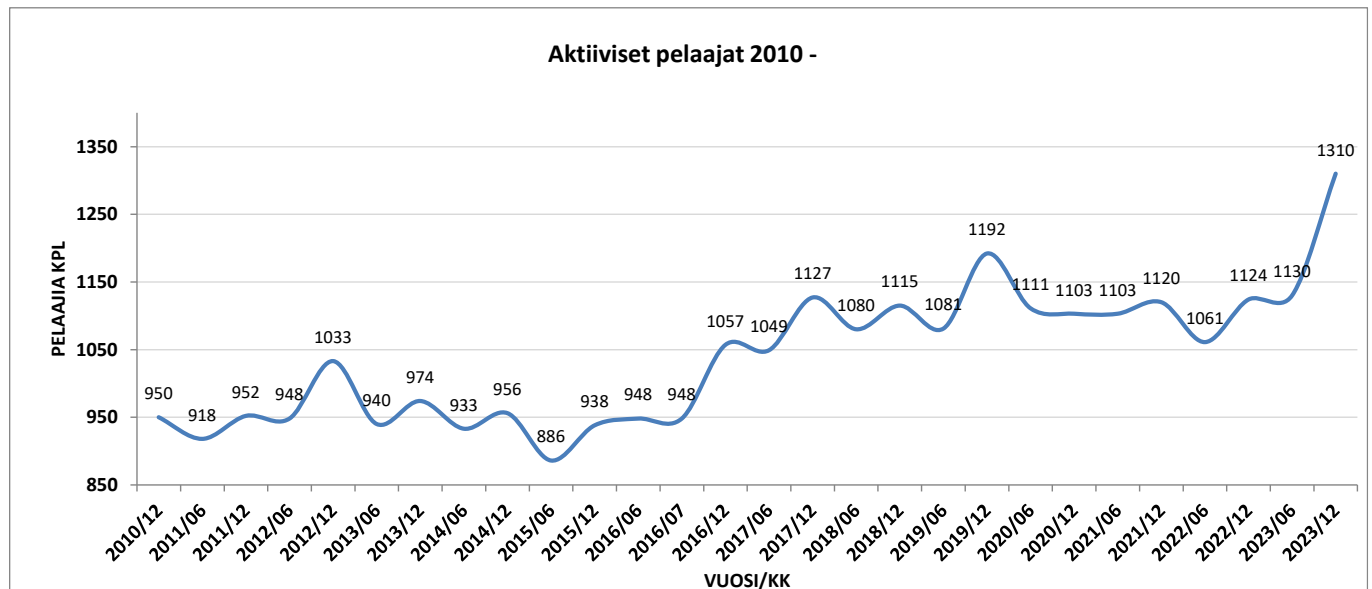
### Tämä statistiikka yrittää kuvata pelaajamäärän kehitystä sekä ratingpisteiden muuttumista eri vuosina suhteessa ratingsijoituksiin.

Aiemmista vastaavista julkaisemistani tilastoista poiketen jätän – myös jatkossa – tulosten tarkemman analysoinnin SPTL:n virallisille tahoille ja vain viittaan aiheesta jo julkaistuihin liiton sivuilta löytyviin artikkeleihin. Vastaavaa analyysiä on jo ansiokkaasti tehnyt 30.12.2023 Teemu Oinas: [Kilpailuvaliokunnan ratingraportti syyskaudesta 2023](#). **Antakaa nyt ihmeessä palautetta tehdyistä ratingmuutoksista liitolle ja Teemulle!**

Huomioitavaa: erot ko. jutussa annettuihin lukuihin verrattuna tässä esitettyihin sivun 2 käyrien lukuihin johtuvat (käsittääkseni...) siitä, että Teemu on käyttänyt datassaan perusratingia, kun taas allekirjoittanut on käyttänyt kokonaisratingia. Muutoksen suunta on kuitenkin sama molemmilla tavoilla laskettuna.

### Aktiivisten pelaajien määrän kehitys

Kuten kuvasta näkyy, syyskuu 2023 oli erinomainen. Tästä on hyvä jatkaa!



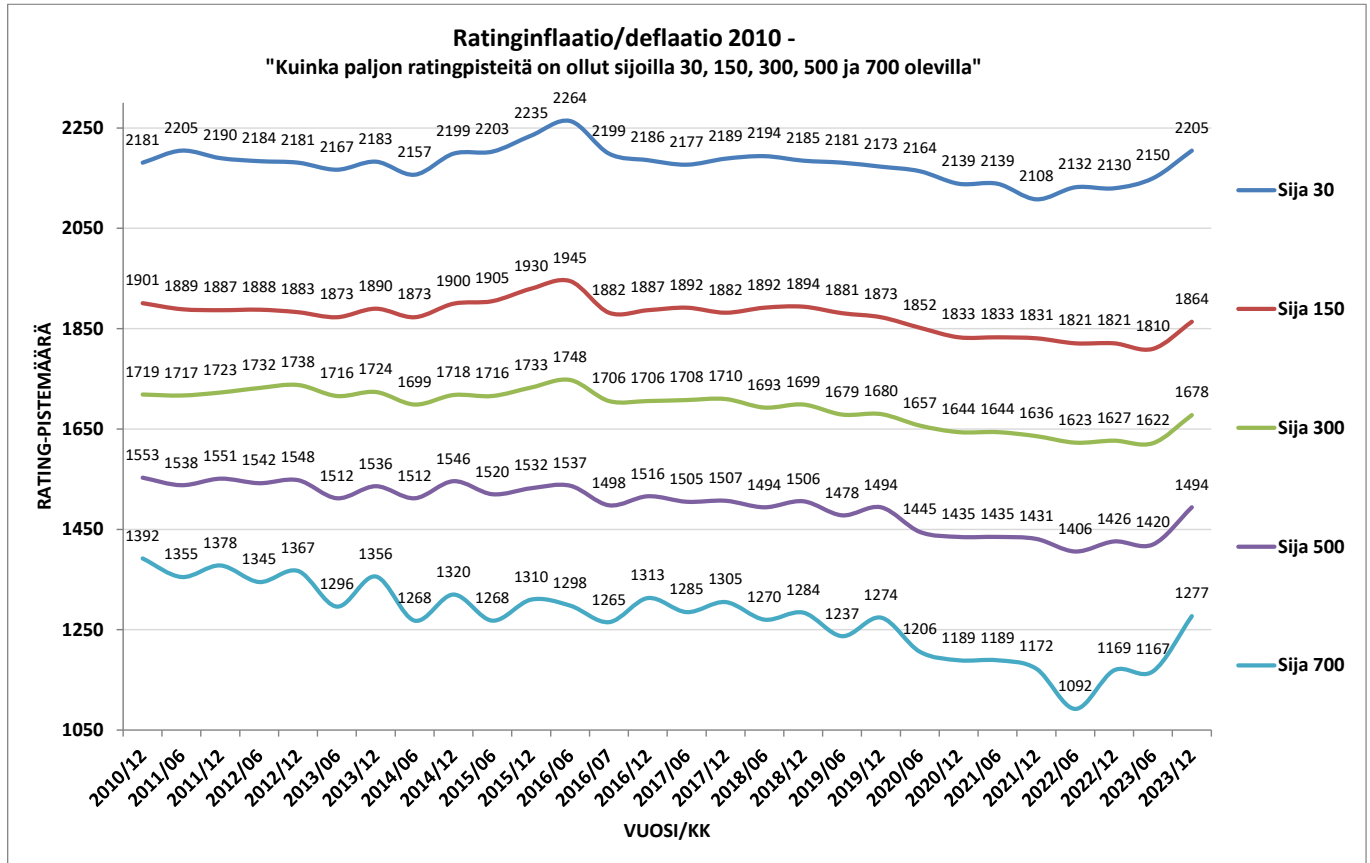
### Ratinginflaatio ja -deflaatio

Historiaa:

- Rating on ollut käytössä kaudesta 2010–11.
- Kaudelle 2014–15 ratinglaskentaan tehtiin kilpailuaktiivisuuden lisäämiseksi muutos, jonka jälkeen voitoista sai enemmän pisteitä kuin mitä häviöistä menetti.
- Kaudelle 2016–17 palattiin inflaation hillitsemiseksi takaisin alkuperäiseen ratinglaskentaan eli voitto- ja tappiopisteet palautettiin samansuuruisiksi ja otettiin myös käyttöön ratingin bonuspistejärjestelmä.
- Kaudelle 2023–24 ratinglaskentaan tehtiin muutoksia tavoitteena oikaista jatkuva pisteiden väheneminen.

Viimeisestä muutoksesta on kerrottu 30.8.2023 tarkemmin liiton sivuilla [täällä](#).

Oheinen taulukko esittää, kuinka paljon ratingpisteitä on vaadittu tiettyyn ratingsijaan:



Tämä taulukko esittää, mikä on ollut tietyllä ratingpistemäärällä ansaittu ratingsija:

