



SUOMEN PÖYTÄTENNISLIITTO

RATING-MANUAALI

VERSIO 7.0

Dokumentin tiedot

Dokumentti:	Rating-manuaali, Suomen Pöytätennisliitto
Lisätieto:	Suomen Pöytätennisliitto
Versio:	Versio 7.0
Tekijä:	SPTL kilpailuvaliokunta
Viimeksi muokattu:	17.10.2023

Dokumentin historia

Versio	Pvm	Tekijä	Huomiot
V 1.0	22.9.2010	SPTL	Ensimmäinen virallinen versio
V 2.0	30.1.2014	SPTL	Lisätty kohdat "Ulkomaalaiset pelaajat" ja "Siirtymävaiheen pelaaja". Päivitetty tasoitusluokassa käytettävä taulukko, lisäksi tehty muita pieniä korjauksia.
V 3.0	29.7.2014	SPTL	Muutoksia kaudelle 2014-15: <ul style="list-style-type: none">• Kaikista voitoista saa jatkossa vähintään yhden pisteen.• Voitosta jaetaan keskimäärin kaksi pistettä enemmän kuin tappiosta.• Ottelusta ulkomaalaisia vastaan saa vain joko +2 tai -2 pistettä ulkomaalaispelaajan tasosta riippumatta.
V 4.0	4.9.2015	SPTL	Muutoksia kaudelle 2015-16: <ul style="list-style-type: none">• Täsmennetty kohtaa 8 Ulkomaalaiset pelaajat• Täsmennetty kappaleessa 11 Erikoiskilpailut olevaa ABC-SM-kilpailujen osonotto-oikeusesimerkkiä.• Lisätty kappale 14 Havaituista virheistä ilmoittaminen HUOM! Lisäykset <i>kursivoitu</i> .
V 5.0	29.08.16	SPTL	Muutoksia kaudelle 2016-2017: <ul style="list-style-type: none">• Pistetaulukko päivitetty• Bonuspisteet• Dokumentista siistitty pois kaikki se tieto joka löytyy jo sääntökirjasta
V 6.0	1.9.2020	SPTL	Muutoksia kaudelle 2020-2021: <ul style="list-style-type: none">• Pelaajien nosto 700 pisteeseen• Tarkennuksia uusien pelaajien käsittelyyn• Maajoukkuepelaajien merkkkaus aktiiviseksi• Sunnuntaina pelatut sarjaturnaukset mukaan seuraavaan ratingjulkaisuun
V 6.0	17.10.23	SPTL	Iso päivitys, muutokset kaudelle 2023/2024.

Sisällysluettelo

1	Yleistä	4
2	Perusrating	5
3	Bonuspisteet	6
4	Päivärating	6
5	Rating-leikkuripäivä	6
6	Pelaajat ilman ratingia	6
7	Aktiiviset ja ei-aktiiviset pelaajat	7
8	Ulkomaalaiset pelaajat	7
9	Siirtymävaiheen pelaaja (SP)	8
10	SM-kilpailut.....	8
11	Rating-informaation julkaiseminen	9
12	Havaituista virheistä ilmoittaminen	9
13	Inflaatio / deflaatio	9
14	Muuta	9

1 Yleistä

Rating-järjestelmässä jokaisella pelaajalla on perusratingarvo, bonuspisteet ja ratingarvo. Rating on luku, joka antaa kuvan pelaajan taitotasosta. Pelaajan rating voi muuttua jokaisen ottelun (vain kaksinpeli) seurauksena, jonka hän pelaa. Hänen ratinginsa nousee, jos hän voittaa, ja laskee, jos hän häviää. Nousun tai laskun määrä riippuu pelaajan oman ja vastustajan perusrating-arvon erosta, sekä siitä voittaako pelin korkeammalle vai alemmaksi reitattu pelaaja. Pelaajien sijoittamiseen kilpailuissa käytetään rating-arvoa joka koostuu perusratingin ja bonuspisteiden summasta.

Laskenta tapahtuu päivittäin ja pelaaja voi seurata ratinginsa muuttumista päivärating-sivulta, kun tulos on lisätty liiton palvelimelle viimeistään edellisenä päivänä. Yhden päivän aikana pelaajan laskuissa käytetään sitä ratingia mikä hänellä oli ennen ensimmäistä ottelua. Seuraavana päivänä laskut tehdään päivittyneellä ratingilla.

Rating-julkaisuja muodostetaan viikoittain. Nämä listat eivät päivity uusien pelitulosten myötä enää julkaisun jälkeen automaattisesti. Julkaistuilta Rating-listoilta luetaan viralliset voimassaolevat pelaajien rating-arvot, joita hyödynnetään kilpailujen sijoituksissa ja pelioikeuksia määrittäessä.

Sarjaottelut ja tapahtumakalenterissa olevat pokaali-ikonin alla olevat kilpailun tulokset menevät välittömästi tulostietokantaan, josta ne lasketaan automaattisesti seuraavan yön aikana. Excel-tiedostoina olevat tulokset täytyy lisätä erikseen ja tulevat laskuun, kun ne on saatu lisättyä.

2 Perusrating

Ratingit lasketaan perusratingista seuraavasti:

Ero rating-arvossa	Korkeammalle reitattu voittaa	Alemmaksi reitattu voittaa	Korkeammalle reitattu häviää	Alemmaksi reitattu häviää
0	8	8	4	4
25	7,3	12,25	6,125	3,65
50	6,6	16,5	8,25	3,3
75	5,9	20,75	10,375	2,95
100	5,2	25	12,5	2,6
125	4,5	29,25	14,625	2,25
150	3,8	33,5	16,75	1,9
175	3,1	37,75	18,875	1,55
200	2,4	42	21	1,2
225	1,7	46,25	23,125	1
250	1	50	25	1
	<i>Min 0</i>	Max 50	Max 25	<i>Min 0</i>

HUOMIOITAVAA

Uusi pistetaulukko kauden 2023/2024 alusta lähtien

Ratingit lasketaan perusratingista seuraavien kaavojen mukaan, huomaa että kaava ottaa huomioon laskelmissaan tarkan rateron, ylläoleva kaavio näyttää laskennan tuloksen esimerkieroissa 0, 25, 50 jne.

Alemmaksi reitattu voittaa: $\text{piste-ero} \cdot 0,17 + 8$ (Max 50)

Korkeammalle reitattu häviää $(\text{piste-ero} \cdot 0,17 + 8) / 2$ (Max 25)

Korkeammalle reitattu voittaa: $\text{piste-ero} \cdot -0,028 + 8$ (Min 0)

Alemmaksi reitattu häviää: $(\text{piste-ero} \cdot -0,028 + 8) / 2$ (Min 0)

Perusratingin minimiarvo on 700. Sen alle laskevat perusratingit nostetaan joka päivä tasan 700 pisteeseen.

Esimerkki 1: 1230 pisteen pelaaja voittaa 1150 pisteen pelaajan, piste-ero on 80 pistettä. Korkeammalle reitattu saa plussaa $80 \cdot -0,028 + 8 = 5,76$. Alemmaksi reitattu saa miinusta $(80 \cdot -0,028 + 8) / 2 = 2,88$

Esimerkki 2: 1150 pelaaja voittaa 1230 pelaajan, piste-ero 80 pistettä. Korkeammalle reitattu saa miinusta $(80 \cdot 0,17 + 8) / 2 = 10,8$. Alemmaksi reitattu saa plussaa $80 \cdot 0,17 + 8 = 21,8$

Pisteet näytetään ratingissa kokonaislukuina, mutta laskut tehdään tarkoilla arvoilla.

Mikäli yhden päivän aikana pelatuissa otteluissa pelaajan pisteet nousevat tai laskevat yli 60 pistettä, niin hän ei saa niitä täysimääräisenä.

Yhden päivän aikana pelaajan rating-arvoa ei muuteta täysimääräisesti, jos muutos suuntaan tai toiseen on yli 60 pistettä. Rating-arvon muutos on tällöin 60 pistettä plus 50% 60 pisteen ylimenevästä osasta. Esimerkiksi jos pelaajan rating-arvo nousisi normaalisti laskien 100 pisteellä, hänen rating-arvonsa nousisi 80 pisteellä $[60 + 0.5 \cdot (100 - 60)]$.

3 Bonuspisteet

Pelaajat saavat bonuspisteitä kaikista voitetuista otteluista. Jokainen voitto on yhden bonuspisteen arvoinen. Bonuspisteitä kertyy koko vuoden ajalta päiväkohtaisesti. Kun esim. 1.10.2023 rating-tiedosto julkaistaan, se sisältää bonuspisteet 2.10.2022 – 1.10.2023 väliseltä ajalta.

4 Päivärating

Päivärating-listalta pystyy näkemään epävirallisen rating-tilanteen kuluvalle päivälle tai mille tahansa aiemmalle päivälle. Päivärating-listalla huomioidaan aina kaikki ottelut sellaisena, kuin ne on kyselyhetkellä vietynä sptl.fi-palvelussa. Päivärating-lista päivittyy öisin automaattisesti.

5 Rating-leikkuripäivä

Kilpailukutsussa on ilmoitettava päivämäärä (leikkuripäivä), jona päivänä voimassaolevaa virallista rating-listaa käytetään kilpailuissa arvontoihin, sijoittamiseen ja luokkien pelioikeuksien määrittämiseen, kun ne perustuvat rating-arvoon. Leikkuripäiväksi ohjeistetaan käytettäväksi sunnuntaita vähintään viikkoa ennen kilpailun viimeistä ilmoittautumispäivämäärää. Tällöin käytettävä rating-julkaisu löytyy helpoimmin samalla päivämäärällä. Kilpailujen järjestäjä voi harkintansa mukaan käyttää vanhempaakin listaa.

6 Pelaajat ilman ratingia

Kun pelaajalla ei ole vielä ratingia, hän voi osallistua kilpailuvaliokunnan yhdessä kilpailujen järjestäjän kanssa määrittelemään luokkaan. Kilpailutulosten perusteella hänelle annetaan aloitusrating, jolla lasketaan kyseisessä kilpailussa sekä vastustajien että pelaajan itsensä saamat rating-pisteet. Oletuksena pelaajien aloitusrating pyritään saamaan vastaamaan heidän pelitasoaan. Tämän arvioinnissa käytetään seuran ja valmentajien kokemusta sekä ensimmäisten ottelujen tuloksia. Mikäli pelaaja osallistuu selkeästi liian alhaiseen luokkaan, niin hänet voidaan poistaa luokasta kesken kilpailun. Menettely koskee sekä kotimaisia että ulkomaalaisia pelaajia. Kilpailuvaliokunta antaa erikseen tarkemmat ohjeet menettelystä.

7 Aktiiviset ja ei-aktiiviset pelaajat

Pelaaja katsotaan aktiiviseksi, jos hänellä on ollut lisenssi kuluvalle tai edellisellä kaudella. Ei-aktiiviset pelaajat poistetaan rating-listalta, jossa pelaajat listataan rating-arvonsa mukaiseen järjestykseen. Ei-aktiiviset pelaajilla ei näy listallasijoitusta, vaikka heillä onkin rating-arvo. Ei-aktiiviset pelaajat löytyvät kuitenkin rating-järjestelmästä ja ne saadaan erikseen näkyviin ruksaamalla "Näytä passiiviset pelaajat". Päiväratinglistassa valinta on "Näytä pelaajat, joilla ei ole otteluita viimeisen vuoden sisällä".

Ei-aktiivisen pelaajan perusrating-arvo säilyy samana koko sen ajan, kun pelaaja on ei-aktiivinen. Pelaaja voi anoa rating-arvonsa muuttamista hyvillä perusteluilla kilpailuvaliokunnalta, jos se ei vastaa hänen todellista taitotasoaan.

8 Ulkomaalaiset pelaajat

Ulkomaalaisia pelaajia vastaan, jotka eivät ole ratinglaskennassa mukana, saa joko +2 pistettä voitosta tai -2 pistettä tappiosta, ulkomaalaispelaajan tasosta riippumatta. Kaudesta 2023/2024 alkaen kilpailuvaliokunta siirtää kaikki Suomessa kilpailevat ulkomaalaispelaajat normaalin ratinglaskennan piiriin, jos pelaajalla on riittävästi sekä voittoja että tappioita ratinglaskennassa mukana olevia pelaajia vastaan. Ulkomaalaispelaajien ratingia seurataan tarkkaan ja heidän kanssaan käytetään siirtymävaiheen pelaajien (SP, katso alapuolelta) sääntöjä samoilla perusteilla kuin kotimaistenkin pelaajien kanssa.

Suomalaisella lisenssillä pelaavat ulkomaalaiset ovat ratingissa aivan kuten suomalaisetkin lisenssipelaajat. Normaalissa ratinglaskennassa olevat ulkomaalaisten ratingit näkyvät valitsemalla julkaistussa ratinglistassa tai päiväratinglistassa "Näytä ulkomaalaispelaajat".

Ulkomaalaisten pelaajien rating tulee tarkistaa hänen ilmoittauduttua kilpailuun, jos hänen viimeisimmästä kilpaottelustaan Suomessa on yli vuosi, junioripelaajien kohdalla tarkistus voidaan tehdä lyhyemmänkin tauon jälkeen. Pelaajan nykytason tarkistuksessa hänen ratingtasonsa voidaan muuttaa vastaamaan nykytasoa ennen kilpailua, johon hän on osallistumassa.

9 Siirtymävaiheen pelaaja (SP)

Siirtymävaiheen pelaaja (SP) on esimerkiksi pelaaja, joka nostaa tasoaan lyhyessä ajassa sadoilla pisteillä tai pelaaja, jonka kilpailutulosten perusteella huomataan saaneen liian matalan tai korkean ratingin. Tällainen pelaaja asetetaan väliaikaisesti siirtymävaiheen pelaajaksi.

SP-pelaajan oma rating lasketaan normaalisti, mutta tämän vastustajien rating-pisteet koko kaudelta (joko syksy tai kevät) lasketaan uudestaan samalla menetelmällä, jolla lasketaan ratingin ulkopuolisten ulkomaalaisten rating (voitto +2, tappio -2). Näin SP-pelaajan kauden aikana kohtaamien vastustajien rating muuttuu siten, että näiden saamat pisteet muuttuvat.

SP-pelaajalta puuttuu kappaleessa 1 mainittu yhden kilpailun tai sarjaotteluiden ryhmän leikkuri: SP-pelaajan rating-arvo muutetaan täysimääräisesti, vaikka muutos suuntaan tai toiseen on yli 60 pistettä.

Pelaajan SP-merkintä poistetaan, kun pelaajan rating on asettunut oikealle tasolle.

10 SM-kilpailut

Luokkien Suomen mestaruuksista pelataan sääntökirjan määräämissä luokissa.

Pelaaja saa osallistua pelikauden aikana tapahtuneesta rating-pisteiden nousustaan huolimatta siihen luokkaan, johon hänet oli luokiteltu pelikauden alkaessa, mikäli luokkanousu on tapahtunut samalla pelikauden jaksolla (syksy/kevät), jolla kilpailu järjestetään.

Esimerkki: Jos 1700-luokan SM-kilpailut pelataan marraskuussa, pelaaja on oikeutettu kilpailemaan niissä, vaikka hänen ratinginsa on noussut yli 1700 pisteen 1.7. jälkeen. Osanotto-oikeus on myös pelaajilla, joiden rating oli 1.7. yli 1700 pistettä mutta on kilpailujen leikkuripäivänä voimassa olevalla rating-listalla korkeintaan 1700 pistettä.

11 Rating-informaation julkaiseminen

Ratinglista päivitetään joka viikko. Kilpailuvaliokunta pyrkii julkaisemaan uuden listan aina lauantaisin. Päivitetty lista ottaa huomioon kaikki ottelut jotka on pelattu ratingjulkaisun otsikossa mainittuun päivämäärään mennessä (esim. Rating-julkaisu 1.10.2023 sisältää kaikki kauden 2023/2024 pelatut pelit tuohon päivään mennessä).

Uusi rating-lista sisältää kaikki pelaajat (sekä aktiiviset että ei-aktiiviset) aakkosjärjestyksessä, kaikkien pelaajien, naisten, juniorien ja veteraanien listauksen rating-järjestyksessä, pelaajien listauksen rating-järjestyksessä seuroittain, rating-muutokset edelliseen rating-listaan verrattuna ja listan kaikista otteluista, jotka on pelattu kisoissa ja sarjaotteluissa edellisen rating-listan julkaisun jälkeen. Jokaisen pelaajan kaikki ottelut ja rating-muutosten yksityiskohdat ovat listalla.

12 Havaituista virheistä ilmoittaminen

Sarjaotteluiden ja pokaalinäytössä olevien tulosten korjaukset ratingiin tulevat automaattisesti, kun virheellinen tulos korjataan ja laskenta ajetaan uudestaan. Excel-tiedostossa oleva virhe on erikseen ilmoitettava kilpailuvaliokunnalle, jotta korjattu tulos saadaan vietyä myös ratingiin. Korjaukset otetaan huomioon, kun se tehdään kauden aikana eli 1.7-30.6 välisenä aikana. Aikaisempien kausien rängeja ei enää korjata.

13 Inflaatio / deflaatio

Kilpailuvaliokunta seuraa säännöllisesti ratingpisteiden kertymistä. Kilpailuvaliokunta voi tehdä muutoksia ratingin laskentakaavoihin. Mahdollisia muutoksia pyritään tekemään joulutauolla ja kesätauolla. Erityisessä seurannassa ovat SM-kilpailujen pisterajat. Bonuspisteiden määrää seurataan myös tarkasti.

14 Muuta

Satunnaisesti saattaa tulla eteen tapauksia, joissa on tehtävä päätöksiä tai tulkintoja rating-järjestelmän soveltamisesta. Nämä tapaukset käsitellään kilpailuvaliokunnassa. Satunnaisesti saattaa tulla eteen tapauksia, joissa on tehtävä päätöksiä tai tulkintoja rating-järjestelmän soveltamisesta. Nämä tapaukset käsitellään kilpailuvaliokunnassa.