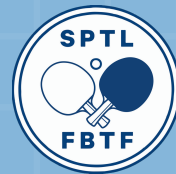


VÄLITUNTIPINGIKSEN OHJAAJAN OHJEET



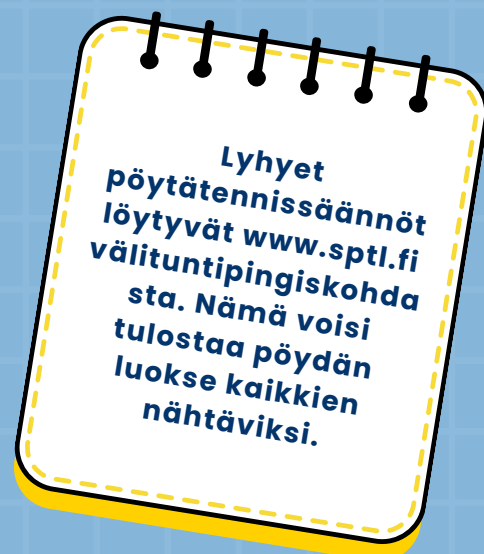
SÄÄNNÖT

- Toisella puolella pöytää on hallitsija ja toisella puolella pöytää jonossa haastajat.
- Peliä pelataan pareittain aina yksi piste kerrallaan.
- Voittaja jatkaa pelaamista hallitsijana ja hävinnyt siirtyy jonon viimeiseksi.
- Pelaajat laskevat itse kuinka monta pistettä voittavat välitunnin aikana.
- Välitunnin jälkeen jokaisen voittojen määrä merkataan tulokorttiin.
- Voittaja on se pelaaja, joka kerää yhteensä eniten voittoja kymmenellä välitunnilla.



MIKSI LÄHTISIN KILPAILUN OHJAAJAKSI?

jos kukaan ei ryhdy ohjaajaksi, jää hieno kilpailu pelaamatta. Lisäksi jokainen kilpailun ohjaaja saa kiitokseksi Stigan mailan, joka toimitetaan samalla kuin palkinnot!



MISTÄ APUA?

Vastuu kilpailusta on ohjaajalla, mutta saat apua varmasti omalta opettajaltasi. Ideoita ja apua saa myös Suomen Pöytätennisliitosta Välituntipingiksen yhdyshenkilö Taneli Keinonselta (taneli.keinonen@sptl.fi tai 050 5285861).

MITÄ SINUN TULEE TEHDÄ

- Kerää noin 10 pelaajaa mukaan kilpailuun.
- Sopikaa yhdessä milloin pelaatte kilpailuvälitunnin. Voitte pelata kilpailun nopealla rytmillä tai vaikkapa vain kerran viikossa.
- Sopikaa opettajan ja muiden oppilaiden tai luokkien kanssa milloin pöytä on teidän porukan käytössä.
- Tulosta itsellesi tulokortti www.sptl.fi tai pyydä ne opettajalta.
- Merkkää heti pelien jälkeen tulokset tulokorttiin.
- Lopettakaa pelaaminen reilusti ennen välitunnin päättymistä.
- Ota tulokortista kuva jokaisen pelikerran jälkeen, näin tulos pysyy muistissa, vaikka paperi katoaisi.
- Kun olette saaneet kaikki pelit pelattua, toimita tulokortti opettajalle ja pyydä häntä tilaamaan palkinnot.