

Webwelho-ohje kilpailunjärjestäjille

Huom: Jos jokin menee pieleen, tulee ottaa yhteyttä Kilpailuvaliokunnan IT-jaoston Jyrki Nummenmaahan: jyrki.nummenmaa@gmail.com

Kilpailun luominen ja alkutoimenpiteet

Kilpailujärjestäjä voi pyytää webwelho-kilpailun luomista pöytätennisliiton toimistolta / toiminnanjohtajalta (info@sptl.fi). Tällöin pitää myös ilmoittaa kisan päähallinnoija sekä hänen pelaajatunnuksensa.

Kun kisa on luotu, se löytyy Tapahtumakalenterin kautta, klikkaamalla tapahtuman nimeä. Tuossa harmaalla alueella näkyy Webwelho-linkki kilpailuun.

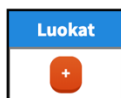
Syyskuu 2025					
Päivämäärä	Tapahtuma	Järjestäjä	Paikka	Kutsu	Tulokset
20.09. - 21.09.	Tampere GP, PT 75 (A)	PT 75	Vuores		
Linkki: Webwelho-kisa (jos mainittu kutsussa)				Arvonnat	Aikataulut

Kilpailun luomisen yhteydessä siihen kopioituu tapahtumakalenterista perustietoja: nimi, alku- ja loppupäivämäärät, ja perustamisen yhteydessä annettu hallinnoija.

Kilpailua avaamalla saadaan seuraavantapainen näyttö

Kilpailun tiedot

Kilpailun tiedot		Ilmoittautuminen	Uudet pelaajat	Info	Ottelut
PT 75 kansalliset (A)					
Päivämäärä		Ilmoittautuminen päättyy			
14.03. - 15.03.		11.03. klo 23:59			



Luokat lisätään punaisesta +-nappulasta. Muut valmistelutoimenpiteet hoituvat Info-valikosta, jossa on useita hallinnoijalle tarpeellisia toimintoja. Uuden kilpailun ilmoittautuminen ei ole auki ennen kuin hallinnoija määrittelee viimeisen ilmoittautumispäivän.

Luokan lisääminen näyttää seuraavalaiselta:

Lisää uusi luokka

Täytä alla olevaan lomakkeeseen luokan tiedot/rajoitukset.

Luokan nimi *

Alkaa pvm

Alkaa klo

Päättyy pvm

Tyyppi

kaksinpeli

Rating

Suurin syntymävuosi

Pienin syntymävuosi

Sukupuoli

Ei määriteltä

☐ Lisenssiluokka

Poolien koko

Poolien lukumäärä

Poolista cuppiin

Sijoitettuja pelaajia

Luokan hinta (kokonaisluku)

€

Erien lukumäärä poolissa

Erien lukumäärä cupissa

Erien lukumäärä finaalissa

Starttiryhmä

Vahvista

Suurin osa tiedoista lienee itsestään selviä. Luokan alkamisaikaa (tai päivää) ei tarvitse antaa, ja saman tiedon voi sisällyttää starttiryhmään.

Jos sukupuolitietoa ei ole määritetty, niin luokkaan voi osallistua niin miehet kuin naiset.

Lisenssiluokka pitää yleensä valita – vain lisenssiluokkien ottelut menevät rating-laskentana.

Arvontaa varten voi antaa joko poolien lukumäärän tai poolien koon.

Useimmat luokat noudattavat kaavaa, jossa poolin koko on 4, sijoitettavia pelaajia on 0, poolista cuppiin siirretään 2 pelaajaa, ja otteluissa on 5 erää pooleissa, cupissa ja finaalissa.

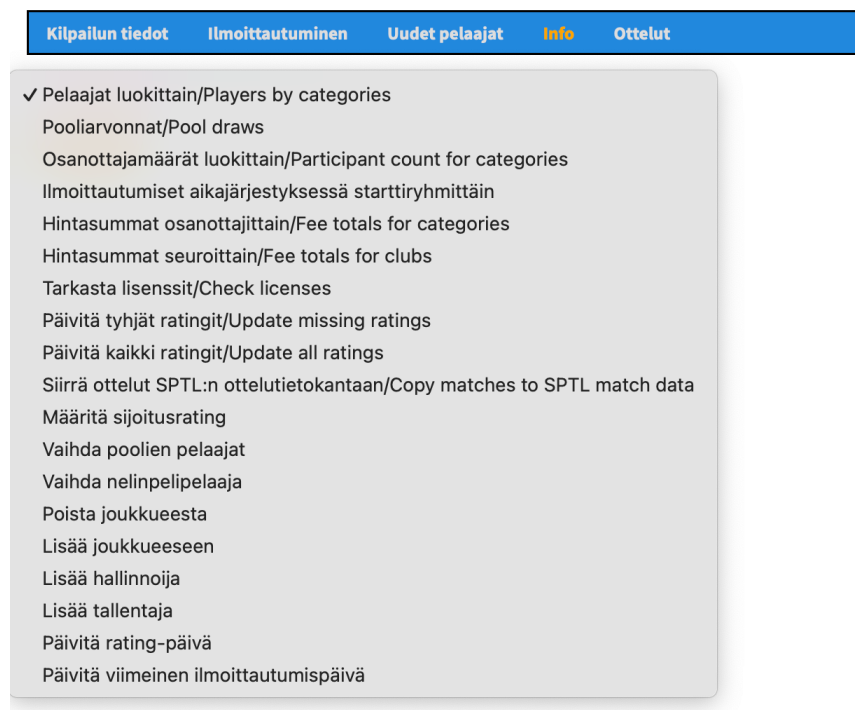
Starttiryhmä on vain tekstikenttä. Joissakin tulosteissa starttiryhmät luetellaan aakkosjärjestyksessä, joten esim. valinnat: La klo 10, La klo 13, La klo 16, Su klo 10, Su klo 13 ovat samalla sekä aika- että aakkosjärjestyksessä.

Kun luokka on luotu, niin joitakin sen tietoja pääsee hallinnoija itse muuttamaan (ei valitettavasti vielä aivan kaikkia) valitsemalla luokka Kilpailun tiedoista. Jos on tarve muuttaa jotain johon ei itse pääse, niin sähköpostin kautta voi pyytää tukea.

Luokat	R-1500
Juniori-GP	Suorita arvonta
MK GP	Peruuta Tallenna
MK su	Alkaa: 20.09 klo 10:00
NK GP	Kilpailumuoto: Poolit+Cup
R-1000	Poolien lkm:
R-1100	0
R-1200	Pooli koko:
R-1300	4
R-1400	Conso: Ei
R-1500	Poolista cuppiin:
R-1600	2
R-1700	Sijoitettuja pelaajia:
R-1800	2
R-1900	Täysi cup: Ei
R-2100	Starttiryhmä:
R-2200	La klo 10:00
R-800	
+	

Kun luokat on luotu, on syytä vielä päivittää rating-listan päivämäärä. Sen voi tehdä yläpalkin Info-toiminnoista.

WebWelho – Kyselyt



HUOM: Poolien pelaajien ja nelinpelipelaajien vaihto ei ole vielä toteutettu!

Rating-listan päivämäärää ei tarvita vielä, mutta se on hyvä päivittää heti alkuvaiheessa.

Kun kilpailu on valmis ilmoittautumisia varten, ilmoittautumiset avataan päivittämällä ”Päivitä viimeinen ilmoittautumispäivä” Info-toiminnoista. Päivityksen voi uusia, jos ilmoittautumista halutaan jatkaa.

Ilmoittautuminen

Pelaajat ovat jo tottuneet ilmoittautumaan järjestelmän kautta. Nykyään järjestelmä ei vaadi lisenssiä ilmoittautuessa, mutta siitä voi tarkastaa lisenssien voimassaolon.

Hallinnoija ja muutkin voivat seurata ilmoittautumisten kertymistä Info-toiminnon listauksista. Mikäli ilmoittautuminen täytyy perua, niin sen voi tehdä menemällä kilpailun tietoihin ja valitsemalla kyseessä olevan luokan, sekä painamalla poistettavan pelaajan kohdalla olevaa punaista rastia – kuva tästä seuraavalla sivulla. Joskus lista latautuu uudestaan automaattisesti, joskus pitää napsauttaa luokkaa uudestaan.

Kilpailun tiedot	Ilmoittautuminen	Uudet pelaajat
------------------	------------------	----------------

Ta	
Päivämäärä	
20.09. - 21.09.	

Luokat	R-1500
Juniori-GP	Suorita arvonta
MK GP	
MK su	Muokkaa tietoja
NK GP	Alkaa: 20.09 klo 10:00
R-1000	Kilpailumuoto: Poolit+Cup
R-1100	Poolien lkm: 0
R-1200	Poolien koko: 4
R-1300	Conso: Ei
R-1400	Poolista cuppiin: 2
R-1500	Sijoitettuja pelaajia: 0
R-1600	Täysi cup: Ei
R-1700	Starttiryhmä: La klo 10:00
R-1800	
R-1900	
R-2100	
R-2200	
R-800	

R-1500:n osallistujat
Nimi (Seura, Rating)
Veikko Holm (PT 75, 1476) ✖
Tomi Pohjolainen (LPTS, 1466) ✖
Ari Torpström (PT Jyväskylä, 1460) ✖

Kisan järjestäjä voi lisätä ilmoittautumisia vielä ilmoittautumisajan jälkeen, jolloin pelaajat eivät voi enää itse ilmoittautua.

Ratingit

Järjestelmä on aiemmin antanut ilmoittautumisen yhteydessä pelaajalle rating-arvoja. Tämän ei pitäisi enää tapahtua – jos niin käy, niin sähköpostia it-jaostolle.

1. Kun ilmoittautuminen sulkeutuu, pitää valita Infosta ”Päivitä kaikki ratingit”.
2. Tämän jälkeen tyhjät/puuttuvat ratingit pitää asettaa käyttäen ”Määritä sijoitusrating” -toimintoa (kysy pelaajan tunnuksen ja rating-arvon).
3. Jos tämän jälkeen lisätään pelaaja, jolle tulee tyhjä rating, niin sen voi päivittää Info-toiminnosta ”Päivitä puuttuvat ratingit” – *nyt ei pidä päivittää kaikkia rating-arvoja, koska tällöin käsin määritetyt sijoitusratingit nollaantuvat!*

Arvonta

Ennen arvontaa kannattaa tarkastaa vielä Info-toiminnoista, että pelaajilla on lisenssit.

Kilpailun hallinnoija voi suorittaa arvannon Luokan tiedoista (kuten ylläolevasta kuvasta näkyy). Arvannon voi uusida, jolloin järjestelmä varoittaa vanhasta arvonnasta. Jos mikään ei ole muuttunut, niin arvannon tulos on sama (arvannon käyttämien satunnaislukujen ns siemenluku lasketaan mm pelaajien rating-arvojen summasta ja jos tuo siemenluku ei muutu, niin arvonta ei muutu).

Arvannon jälkeen ottelut (poolit + cupit) näkyvät Ottelut-valikossa. Pooliarvonnat näkyvät myös Info-toiminnon kautta kaikille.

Cup-arvonta näkyy vain hallinnoijille, kunnes kaikki pooleista tulevat pelaajat on siirretty cup-kaavioon, jolloin cup muuttuu julkiseksi kaikille.

Kun arvonta on suoritettu, niin Poolilaput ja Cup-kaavion voi tulosta avaamalla ne otteluista. HUOM: Kannattaa katsoa ja tarvittaessa säätää printin skaalausta niin että esim poolikaaviot tulostuvat vain yhdelle sivulle.

Mahdollisen palvelinkatkoksen vuoksi on suositeltavaa arpoa ja tulostaa viimeistään kisoja edeltävänä iltana. Jos pelaajia jää pois, niin arvannon voi uusida paikan päällä ennen luokan aloitusta ja tulostaa uudet paperit.

Tulosten tallennus

Kilpailulle voi lisätä tallentajia Info-toiminnosta. Muuten vain hallinnoijat voivat tallentaa. Tallentajat taas voivat vain tallentaa otteluita.

Ottelun tallennukseen pääsee poolin ottelulistauksesta. Kun poolin ottelut on tallennettu, niin hallinnoija voi siirtää pelaajat cup-kaavioon painamalla Siirrä pelaajat cuppiin -painiketta poolinäytössä.

Mikäli tuloksissa oli virhe, niin virheen voi korjata ja siirtää pelaajat uudelleen. Kuitenkin **jos cup on jo pelattu eikä sitä uusita**, niin virheen voi korjata eikä pidä siirtää pelaajia cup-kaavioon. Tällöin pokaalinäyttöön siirtyy aikanaan cup sekä pooli sellaisina kuin ne pelattiin.

Ottelun voi tallentaa joko koko ottelun kerralla, vain osan ottelun eristä, tai piste kerrallaan. Piste kerrallaan -näyttöä ei käsitellä tässä, mutta siihen voi toki tutustua. Ottelun erätulokset tallennetaan täydessä muodossa, esim 11-9 ja mikäli halutaan tallentaa vain osa erätuloksista, esim ottelun edetessä, voidaan valita ”Tallenna tämänhektinen tilanne”. Lopuksi voidaan tallentaa ”Tallenna ja lopeta ottelu”. Jos tulokset ovat väärin, niin ottelun voi palauttaa takaisin lomake-tilaan, jolloin sitä pääsee tallentamaan uudestaan.

.

Match / Ottelu

Piste kerralla -tilaan

Koti	Vieras
Amarasinghe Oshadini Ei poikkeuksia	Merta Markku Ei poikkeuksia
Erät	
Erä 1:	
Erä 2:	
Erä 3:	
Erä 4:	
Erä 5:	

Tallenna tämän hetkinen tilanneTallenna ja lopeta ottelu

Ottelut, joista vain osa tuloksista on tallennettu, näkyvät keskeneräisinä otteluita kilpailun ottelulistauksessa. Tätä kautta yleisö voi seurata kisan etenemistä. Mikäli otteluita tallennetaan erä kerrallaan, niin tulokset kaiken kaikkiaan valmistuvat nopeammin kuin jos odotetaan pöytäkirjat takaisin koko pooleista. Tietysti voi myös vaikka käydä ottamassa kuvat pöytäkirjoista ja tallentaa tulokset siihen asti.

Poolin tuloslaskenta ei välttämättä toimi oikein, jos vain osa tuloksista on saatu.

Kun pelaajat cup-otteluun on tiedossa, niin cup-ottelun pöytäkirja voidaan tulostaa yksinkertaisesti avaamalla ottelu ja tulostamalla saatu näkymä.

Yleisesti voidaan sanoa, että mitä nopeammin tulokset saadaan julkisiksi, sitä nopeammin mahdolliset virheet tulevat tietoon ja korjattua.

Tulosten siirtäminen pokaalinäyttöön

Kisan tulokset siirretään pokaalinäyttöön Info-valikosta. Mikäli siirto uusitaan, niin siirto poistaa kaikki ao kilpailun aiemmat tulokset. Näin siis esimerkiksi kaksipäiväisen kilpailun edetessä voi halutessaan siirtää ensin yhden päivän ja myöhemmin toisen päivän tulokset – jos haluaa, toki tulokset ovat näkyvillä liiton nettisivulla jo Webwelhon kautta.

Muuta

Info-toiminnosta saa myös erilaisia tilastoja ja tulosteita. Näitä kehitetään lisää käytettävissä olevan ajan puitteissa. Kehitystoiveita voi esittää tästä(kin) asiasta, joskin rajallisten resurssien vuoksi toteutus on epävarmaa.