

# OPT-86:n sääntömuutosesitykset

## 1-divisioona -> 8 joukkuetta

Kaudella 2025/2026 1-divisioonasta kaksi viimeistä joukkuetta tippuu suoraan, sijat 7-8 karsivat paikoistaan 2AB-YL kolmen parhaan ja 2CD-YL kolmen parhaan kanssa, entiseen tapaan pelattavasta nousukarsinnasta 1-divisioonassa jatkavat vain kaksi parasta joukkuetta, karsinta on siis muodossa "suora cup".

Kaudella 2025/2026 2-divisioonasta tippuu alempien lohkojen viisi viimeistä joukkuetta 3-divisioonaan

Kaudella 2025/2026 3-divisioonasta tippuu alemmista lohkoista kaksi huonointa sarjanelosta 3-divisioonaan

Samaa sovelletaan 4-5 divisioonissa vastaavasti.

Perustelut 1-divisioonan muutokselle

- Nostaa 1- ja 2-divisioonan kilpailullisuutta ja tasoa, myös alemmilla sarjatasoilla vaikutus näkyy hieman
- Vähentää sarjapelien kuormitusta kilpailukalenteriin ja vapauttaa kilpailutoimintaan ainakin yhden lisäviikonlopun
- Parantaa 1-divisioonan pelaajien mahdollisuutta osallistua myös kilpailutoimintaan
- Vähentää seurojen sarjapelikustannuksia (matkat ja majoitukset)
- Synkronisoi 1-divisioonan muiden sarjatasojen formaattiin
- Antaa mahdollisuuden synkronisoida Mestaruussarjan ja 1-divisioonan turnauspäivät samoille viikonlopuille, Kun mestaruussarjassa pelataan 2+2 pelit (la/su) niin 1-divisioonassa voidaan pelata kolmen pelin lauantai, ja päivästään. Tämä mahdollistaa 1-divisioonan pelaajien tuuraamisen Mestaruussarjassa kauden aikana. Mahdollisuus pelata 1-divisioona myös viitenä lauantaina 2+3+3+3+3 kierrosta, tai kolmena lauantaina ja yhtenä viikonloppuna.

1-divisioonan nousukarsinta pelataan kaudesta 2026/2027 alkaen suoraan cup-muotoisena, jossa finalistit ja pronssiottelun voittanut joukkue varmistavat paikkansa 1-divisioonassa seuraavalle kaudelle. Tämä ohjeistus on 1-divisioonan nousukarsinnan ohjeessa, ei sääntökirjassa.

### **Esitetyt sääntömuutokset**

6.4.2 I divisioona

6.4.2.1 I divisioonan muodostaa 8 joukkuetta, jotka pelaavat kaksinkertaisen sarjan.

6.4.2.2 Sarjan voittaja pelaa seuraavalla kaudella mestaruussarjassa.

6.4.2.3 Sarjassa sijoille 2 ja 3 sijoittuneet joukkueet pelaavat mestaruussarjakarsinnan mestaruussarjan runkosarjassa sijoille 6 ja 7 sijoittuneiden joukkueiden kanssa kohdan 6.4.3 mukaisesti.

6.4.2.4 Sarjassa sijalle 8 sijoittunut joukkue putoaa II divisioonaan. Sijoille 6 ja 7 sijoittuneet joukkueet karsivat säilymisestä I divisioonassa kohtien 6.4.4.4-5 mukaisesti.

---

6.4.4.4 Ylemmän loppusarjan joukkueet pelaavat kevätkaudella yksinkertaisen loppusarjan. Lohkojen sijoille 1–3 päätyneet joukkueet pelaavat I divisioonassa sijoille 6 ja 7 päätyneiden joukkueiden kanssa karsintaturnauksen, jonka kolme parasta pelaa seuraavalla kaudella I divisioonassa.

#### **Säännöt tällä hetkellä**

6.4.2 I divisioona

6.4.2.1 I divisioonan muodostaa 10 joukkuetta, jotka pelaavat kaksinkertaisen sarjan.

6.4.2.2 Sarjan voittaja pelaa seuraavalla kaudella mestaruussarjassa.

6.4.2.3 Sarjassa sijoille 2 ja 3 sijoittuneet joukkueet pelaavat mestaruussarjakarsinnan mestaruussarjan runkosarjassa sijoille 6 ja 7 sijoittuneiden joukkueiden kanssa kohdan 6.4.3 mukaisesti.

6.4.2.4 Sarjassa sijoille 9 ja 10 sijoittuneet joukkueet putoavat II divisioonaan. Sijoille 7 ja 8 sijoittuneet joukkueet karsivat säilymisestä I divisioonassa kohtien 6.4.4.4-5 mukaisesti.

---

6.4.4.4 Ylemmän loppusarjan joukkueet pelaavat kevätkaudella yksinkertaisen loppusarjan. Lohkojen sijoille 1–3 päätyneet joukkueet pelaavat I divisioonassa sijoille 7 ja 8 päätyneiden joukkueiden kanssa karsintaturnauksen, jonka neljä parasta pelaa seuraavalla kaudella I divisioonassa.

# MBF:n sääntömuutosesitykset

## Seuran toisessa joukkueessa pelaaminen

Perustelut (vaihtoehto A):

Junioreille pitäisi mahdollistaa mahdollisimman paljon pelejä eikä rajoittaa pelaamista. Nuoret voivat yhden kauden aikana kehittyä nopeastikin ja sen takia olisi hyvä tarjota mahdollisuus sopivan tasoisin sarjapeleihin. Oikeuden voi rajoittaa vain tiettyyn divisioonatasoon asti.

Perustelut (vaihtoehto B):

Juniorit ja jotkut aikuispelaajat voivat kehittyä puolessa vuodessa todella nopeasti ja siten heille olisi hyvä tarjota mahdollisuus pelata ylemmällä sarjatasolla esimerkiksi kevätkauden aikana. Tämä lisää pelaajan motivaatiota harjoitella. Tätä oikeutta voi rajoittaa vain tiettyyn divisioonatasoon asti.

### Esitetyt lisäykset sääntöihin

Vaihtoehto A

6.9.4. Juniori-ikäinen pelaaja saa siirtyä ilman rajoituksia pysyvästi seuran alemmalla tasolla pelaavasta joukkueesta ylemmän sarjatason joukkueeseen. Tästä siirrosta pitää ilmoittaa sarjavalioikunnalle.

Vaihtoehto B

6.9.4. Pelaaja voi siirtyä pelikauden aikana pysyvästi yhteen seuransa ylemmällä sarjatasolla pelaavaan joukkueeseen.

### Säännöt tällä hetkellä

6.9 Pelaaminen seuran toisessa joukkueessa

6.9.1 Pelaaja ei saa pelikauden aikana pelata seuransa samalla tai alemmalla tasolla pelaavissa joukkueissa.

6.9.2 Pelaaja voi pelikauden aikana pelata kolme ottelua yhdessä seuransa muista joukkueista, joka pelaa ylemmällä sarjatasolla kuin hänen oma joukkueensa, kuitenkin siten että

6.9.2.1 I divisioonan pelaaja ei saa pelata mestaruussarjakarsinnassa ja

6.9.2.2 II divisioonan pelaaja ei saa pelata I divisioonan karsintaturnauksessa.

6.9.3 Kun pelaaja pelaa ottelunsa ylemmän sarjatason joukkueessa ennen kuin hän on pelannut yhtään ottelua omassa joukkueessaan, ottelupöytäkirjaan on selvästi merkittävä, että kyseessä on alemman sarjatason pelaaja. Muussa tapauksessa pelaajan katsotaan kuuluvan tähän ylemmän sarjatason joukkueeseen.

## Seuran vaihtaminen

Perustelut (vaihtoehto 1):

Sääntökohta on joiltain osin perusteltu, mutta joissain tapauksissa se voi aiheuttaa kohtuutonta haittaa pelaajalle. Etukäteen on vaikea sanoa mitä kaikkia tilanteita tämä sääntökohta koskee ja sen takia olisi hyvä olla joku mahdollisuus poiketa tästä pelaamista rajoittavasta säännöstä.

Perustelut (vaihtoehto 2):

Näitä tilanteita syntyy mm. paikkakunnalta muuttamisen vuoksi. Jos pelaaja ei ole pelannut sarjassa tai SM-joukkuekilpailuissa ei ole perusteltua, että pelaaja joutuu odottamaan edustus-oikeutta

uudessa seurassa seuraavaan kauteen. Tämä sääntömuutos helpottaisi varsinkin juniorien osalta muuton yhteydessä jälkeen.

### **Esitetyt lisäykset sääntöihin**

#### Vaihtoehto 1

3.7.2.8 Sarjavaliokunta voi seuran anomuksesta tehdä poikkeuksen 4.div ja sitä alempien sarjojen sekä junioreiden SM-kilpailuiden kohdalla.

#### Vaihtoehto 2

3.7.2.8 Mikäli 31.8. jälkeen tehdyn seurasiirron yhteydessä uuteen seuraan tullut pelaaja ei kyseisellä kaudella ole edustanut vanhaa seuraa sarja- tai SM kilpailuissa, hän saa edustaa uutta seuraa myös sarjoissa ja SM-kilpailuissa.

### **Säännöt tällä hetkellä**

#### 3.7.2 Seurasiirrot

3.7.2.1 Kun pelaaja haluaa siirtyä edustamaan toista seuraa, on hänen annettava allekirjoittamallaan liiton seurasiirtolomakkeella tai sähköpostitse seuraltaan edustusosoikeuden vapautta. Kun pelaaja on yhden pelikauden lunastamatta kilpailulisenssiä, seurasiirtoa ei tarvitse anoa.

3.7.2.2 Seuralla on ennen eron myöntämistä oikeus vaatia, että pelaaja on suorittanut jäsenmaksunsa, palauttanut hallussaan olleen seuran omaisuuden ja täyttänyt muut velvollisuutensa seuraa kohtaan.

3.7.2.3 Seura on velvollinen 20 päivän kuluessa siitä, kun eroanomus on jätetty, antamaan edustusosoikeuden vapauden seurasiirtolomakkeen asianomainen osa täytettynä tai sähköpostitse pelaajalle tai ilmoittamaan kirjallisesti sekä pelaajalle että liittohallitukselle, miksi edustusosoikeuden vapautta ei ole myönnetty.

3.7.2.4 Jollei seura 20 päivän kuluessa eroanomuksen jättöpäivästä ole antanut edustusosoikeuden vapautta eikä esittänyt pätevää syytä kieltäytymiseensä, voi liittohallitus antaa edustusosoikeuden sitä kuulematta.

3.7.2.5 Seuranvaihdon voi tehdä milloin tahansa, ja pelaaja voi, edustusosoikeuden saatuaan, osallistua kaikkiin liiton alaisiin kilpailuihin mutta ei SM-joukkuekilpailuihin eikä liiton sarjoihin, joihin hän voi osallistua vasta seuraavalla pelikaudella.

3.7.2.6 Kun siirtyvä pelaaja haluaa edustaa uutta seuraansa pelikaudella SM-joukkuekilpailuissa tai liiton sarjoissa, on pelaajasiirtotiedot lähetettävä liittoon siten että ne ovat perillä viimeistään 31.8. Seurasiirron voi ilmoittaa liiton toimistoon seurasiirtolomakkeella tai sähköpostilla. Seurasiirtoa varten tarvitaan vanhan seuran, uuden seuran sekä pelaajan vahvistus.

3.7.2.7 Seuranvaihdon voi tehdä myös 31.8. jälkeen, ja pelaaja voi, edustusosoikeuden saatuaan, osallistua kaikkiin liiton alaisiin kilpailuihin mutta ei SM-joukkuekilpailuihin eikä liiton sarjoihin, joihin hän voi osallistua vasta seuraavalla pelikaudella.

3.7.2.8 Liittohallitus ratkaisee seuranvaihtoihin liittyvät kiistakysymykset.

# Starin sääntömuutosesitykset

## **Sallitaan juniorin pelaaminen uuden seuran riveissä myös SM-joukkuekilpailussa ja sarjoissa, jos hän vaihtaa paikkakuntaa kesken kauden**

Pykälän 3.7.2.5 poisto: Sama asia on kerrottu pykälissä 3.7.2.6 ja 3.7.2.7 mutta pykälässä on myös virhe. Kohta "...osallistua vasta seuraavalla pelikaudella" liittyy näet vanhaan sääntöön (voimassa ainakin vielä 2004), jonka mukaan seurasiiro piti tehdä 30.6. mennessä. Nykyään 31.8. mennessä.

Selitys muille muutoksilla: Ei ole mitään syytä estää toiselle paikkakunnalle muuttanutta junioria pelaamasta myös SM-joukkuekilpailuissa ja sarjoissa uuden seuransa riveissä, vaikka muutosta johtunut seuranvaihto olisi tehty vasta 31.8. jälkeen. Vanhan seuran suostumus on syytä kuitenkin vaatia, etteivät vanhan seuran joukkueet joutuisi kärsimään.

### **Esitetty poisto säännöistä**

3.7.2.5 Seuranvaihdon voi tehdä milloin tahansa, ja pelaaja voi, edustusoikeuden saatuaan, osallistua kaikkiin liiton alaisiin kilpailuihin mutta ei SM-joukkuekilpailuihin eikä liiton sarjoihin, joihin hän voi osallistua vasta seuraavalla pelikaudella.

### **Esitetyt sääntömuutokset**

3.7.2.5 Kun siirtyvä pelaaja haluaa edustaa uutta seuraansa pelikaudella SM-joukkuekilpailuissa tai liiton sarjoissa, on pelaajasiirtotiedot lähetettävä liittoon siten että ne ovat perillä viimeistään 31.8. pykälässä 3.7.2.7 mainituin poikkeuksin. Seurasiiroon voi ilmoittaa liiton toimistoon seurasiirotlomakkeella tai sähköpostilla. Seurasiiroa varten tarvitaan vanhan seuran, uuden seuran sekä pelaajan vahvistus.

3.7.2.6 Seuranvaihdon voi tehdä myös 31.8. jälkeen, ja pelaaja voi, edustusoikeuden saatuaan, osallistua kaikkiin liiton alaisiin kilpailuihin mutta ei SM-joukkuekilpailuihin eikä liiton sarjoihin, joihin hän voi osallistua vasta seuraavalla pelikaudella pykälässä 3.7.2.7 mainituin poikkeuksin.

3.7.2.7 Juniori-ikäisen pelaajan muuttaessa huoltajansa mukana toiselle paikkakunnalle, pelaaja saa osallistua myös SM-joukkuekilpailuihin ja liiton sarjoihin, vaikka seuranvaihto on tehty 31.8. jälkeen, jos vanha seura antaa siihen suostumuksensa.

### **Säännöt tällä hetkellä**

#### 3.7.2 Seurasiirot

3.7.2.1 Kun pelaaja haluaa siirtyä edustamaan toista seuraa, on hänen anottava allekirjoittamallaan liiton seurasiirotlomakkeella tai sähköpostitse seuraltaan edustusoikeuden vapautta. Kun pelaaja on yhden pelikauden lunastamatta kilpailulisenssiä, seurasiiroa ei tarvitse anoa.

3.7.2.2 Seuralla on ennen eron myöntämistä oikeus vaatia, että pelaaja on suorittanut jäsenmaksunsa, palauttanut hallussaan olleen seuran omaisuuden ja täyttänyt muut velvollisuutensa seuraan kohtaan.

3.7.2.3 Seura on velvollinen 20 päivän kuluessa siitä, kun eroanomus on jätetty, antamaan edustusoikeuden vapauden seurasiirotlomakkeen asianomainen osa täytettynä tai sähköpostitse pelaajalle tai ilmoittamaan kirjallisesti sekä pelaajalle että liittohallitukselle, miksi edustusoikeuden vapautta ei ole myönnetty.

3.7.2.4 Jollei seura 20 päivän kuluessa eroanomuksen jättöpäivästä ole antanut edustusoikeuden vapautta eikä esittänyt pätevää syytä kieltäytymiseensä, voi liittohallitus antaa edustusoikeuden sitä kuulematta.

3.7.2.5 Seuranvaihdon voi tehdä milloin tahansa, ja pelaaja voi, edustusoikeuden saatuaan, osallistua kaikkiin liiton alaisiin kilpailuihin mutta ei SM-joukkuekilpailuihin eikä liiton sarjoihin, joihin hän voi osallistua vasta seuraavalla pelikaudella.

3.7.2.6 Kun siirtyvä pelaaja haluaa edustaa uutta seuraansa pelikaudella SM-joukkuekilpailuissa tai liiton sarjoissa, on pelaajasiirtotiedot lähetettävä liittoon siten että ne ovat perillä viimeistään 31.8. Seurasiirron voi ilmoittaa liiton toimistoon seurasiirtolomakkeella tai sähköpostilla. Seurasiirtoa varten tarvitaan vanhan seuran, uuden seuran sekä pelaajan vahvistus.

3.7.2.7 Seuranvaihdon voi tehdä myös 31.8. jälkeen, ja pelaaja voi, edustusoikeuden saatuaan, osallistua kaikkiin liiton alaisiin kilpailuihin mutta ei SM-joukkuekilpailuihin eikä liiton sarjoihin, joihin hän voi osallistua vasta seuraavalla pelikaudella.

3.7.2.8 Liittohallitus ratkaisee seuranvaihtoihin liittyvät kiistakysymykset.

### **Ulkomaalaisen pelaajan oikeus osallistua SM-kilpailuihin**

Selitys: Juniorien pitää saada osallistua SM-kilpailuihin ilman vuoden karanteenia. Kukaan ei käyttäisi tätä vapautta temppuun. Mielessä ovat tapaukset Roman Tamilin ja Jaimielee Enriquez. Aikuisille voisi ehkä laittaa edes pienen karanteenin, jotta täysin satunnaiset kävijät eivät pääsisi SM kilpailuihin, vaikka olisikin oleskelulupa.

#### **Esitetyt sääntömuutokset**

3.9.1.4 Ulkomaalainen pelaaja voi osallistua SM-kilpailuihin, jos hän on todistettavasti (väestörekisteriote) kilpailun viimeiseen ilmoittautumispäivään mennessä

3.9.1.4.1 asunut yhtäjaksoisesti Suomessa kuusi kuukautta tai,

3.9.1.4.2 jos hän on juniori, muuttanut asumaan vakinaisesti Suomeen.

#### **Säännöt tällä hetkellä**

3.9.1.4 Ulkomaalainen pelaaja voi osallistua SM-kilpailuihin, jos hän on todistettavasti (väestörekisteriote) kilpailun viimeiseen ilmoittautumispäivään mennessä

3.9.1.4.1 asunut yhtäjaksoisesti Suomessa kaksi vuotta tai,

3.9.1.4.2 jos hän on juniori, asunut yhtäjaksoisesti Suomessa vuoden.

### **Sallitaan tyttöjen pelaaminen poikien luokissa muulloin kuin SM-kilpailuissa**

Tämä on täysin menneen ajan sääntö. Mitään aluemestaruuskilpailuja ei edes järjestetä enää. Aniharvoin tytöille löytyy oma luokka. Jos joskus löytyy, tuskin on haittaa kenellekään, että saavat pelata myös poikien luokissa. Piirinmestaruuskilpailuilla ei ole enää samaa arvoa kuin ennen. Ei niitä enää edes järjestetä suljettuina.

#### **Esitetyt sääntömuutokset**

3.9.2.2 eivätkä tytöt poikien luokkiin SM-kilpailuissa,

#### **Säännöt tällä hetkellä**

3.9.2 Naiset saavat osallistua miesten luokkiin ja tytöt miesten ja poikien luokkiin seuraavin rajoituksin:

3.9.2.1 naiset ja tytöt eivät SM-kilpailuissa saa osallistua miesten yleisiin (MK, MN, MJO) luokkiin,

3.9.2.2 eivätkä tytöt poikien luokkiin SM-kilpailuissa eikä alue- ja piirinmestaruuskilpailuissa,

3.9.2.3 eivätkä naiset miesten luokkiin veteraanien henkilökohtaisissa SM-kilpailuissa.

## Yksinkertaistetaan vaatimuksia kilpailukutsulle

Selitys: Arvannon paikkaa ei ole koskaan käytetty siihen, että joku ulkopuolinen tulisi valvomaan arvontaa. Sitä tietoa ei tarvita mihinkään. Ja eikö saisi tehdä arvontaa toisessa osoitteessa, jos siellä sattuisikin olemaan ilmoitettuna arvontahetkenä? Edes SM-kilpailuissa ei oikeasti tarvita tätä tietoa. Pallon väri on nykyään aina valkoinen. On turha vaatia, että se kerrottaisiin joka kerta.

### Esitetyt sääntömuutokset

4.2.1 Yleisten kilpailujen ja Suomen mestaruuskilpailujen kilpailukutsussa tulee olla seuraavat tiedot:

- a) järjestävä seura,
- b) kilpailupaikka ja -päivämäärä,
- c) kilpailuluokat, pelijärjestelmä, joukkuekilpailun pelimuoto ja yksittäisen pelin pelitapa (ellei muuta mainita, pelataan paras viidestä erästä),
- d) kilpailun ratinglista ja suora linkki siihen SPTL:n sivuille
- e) ilmoittautumismaksut ja niiden maksutapa,
- f) ilmoittautuminen; aika, tapa ja osoite sekä puhelinnumero,
- g) arvannon aika,
- h) kilpailuissa käytettävän pallon merkki ja malli,
- i) mikäli osanottajat joutuvat toimimaan tuomareina, on se mainittava,
- j) mahdollisten kiertopalkintojen säännöt,
- k) miesten GP-luokan ensimmäinen palkinto,
- l) osanottorajoitukset.

### Säännöt tällä hetkellä

4.2.1 Yleisten kilpailujen ja Suomen mestaruuskilpailujen kilpailukutsussa tulee olla seuraavat tiedot:

- a) järjestävä seura,
- b) kilpailupaikka ja -päivämäärä,
- c) kilpailuluokat, pelijärjestelmä, joukkuekilpailun pelimuoto ja yksittäisen pelin pelitapa (ellei muuta mainita, pelataan paras viidestä erästä),
- d) kilpailun ratinglista ja suora linkki siihen SPTL:n sivuille
- e) ilmoittautumismaksut ja niiden maksutapa,
- f) ilmoittautuminen; aika, tapa ja osoite sekä puhelinnumero,
- g) arvannon paikka ja aika,
- h) kilpailuissa käytettävän pallon merkki, malli ja väri,
- i) mikäli osanottajat joutuvat toimimaan tuomareina, on se mainittava,
- j) mahdollisten kiertopalkintojen säännöt,
- k) miesten GP-luokan ensimmäinen palkinto,
- l) osanottorajoitukset.

## Ilmoittautumisten vastaanottaminen arvannon jälkeen sallituksi

Muutetaan 4.3.4 ja 4.3.4.1 koskemaan vain SM-kilpailuja

Selitys: Sääntöihin on jäänyt kielto ilmoitusten vastaanottamisesta arvannon jälkeen, vaikka alkuperäinen syy tälle kiellolle on poistettu 2004 tai myöhemmin. Eli jo sääntökirjassa 1982 (pykälä 7.4. tuolloin) määrättiin lähettämään arvontakaaviot SPTL:n toimistoon vähintään 5 päivää ennen

kilpailuja. SPTL:ssä tarkastettiin periaatteessa arvannon oikeellisuus, millä oli suuri merkitys silloin, kun kaikki luokat pelattiin cup-systeemillä. Yhdestä tappiosta ulos. Tyypillisesti oman seuran pelaajia suosittiin arvunnoissa tai ne saattoivat olla muuten vain virheellisiä. Tarkastukselta olisi pudonnut pohja, jos järjestäjä olisi saanut vapaasti lisätä tyhjille paikoille uusia pelaajia sen jälkeen, kun arvonnat oli lähetetty liittoon. Nyt pooliluokkien aikana tällaiselle rajoitukselle ei ole enää mitään tarvetta. On erityisen väärin, että ne seurat eivät saisi ottaa uusia pelaajia kilpailuja edeltävinä päivinä, jotka pyrkivät arpomaan hyvissä ajoin pelaajia palvellaakseen. Samalla ne seurat saisivat ottaa uusia pelaajia vapaasti, jotka arpoivat vasta kisapaikalla. Esimerkiksi sairastuneen tilalle, Joka tapauksessa SM-kilpailuja lukuun ottamatta ei ole mitään syytä kieltää järjestäjää ottamasta uusia pelaajia arvannon jälkeen. Uusi arvonta sitten vaan.

#### Poistetaan 4.3.4.3

Selitys: Järjestävälle seuralle on annettava oikeus aina ottaa uusia pelaajia arvonan jälkeen. On selvää, että arvonta tehdään tarvittaessa uusiksi niin karsintalohkojen kuin puhtaan cup-kaavion tapauksessa.

#### Poistetaan 4.3.4.4

Selitys: Järjestävälle seuralle on annettava oikeus aina ottaa uusia pelaajia arvonan jälkeen

#### Poistetaan 4.7.4

Selitys: Ei tarvita, koska uusien pelaajien ottaminen on nyt sallittua. Tämä pykälä on ollut kymmeniä vuosia kuollutta tekstiä. Kukaan ei ole moisia selvityksiä tehnyt.

#### **Esitetyt poistot säännöistä**

4.3.4.3 luokissa, joissa karsintalohkot ovat osa pelijärjestelmää tai muodostavat sen kokonaan, ilmoittautumisia saadaan ottaa vastaan pelipaikalla kilpailun järjestäjän suostumuksella ennen luokan alkua, siten että arvontasääntöjen 4.5.6.12.1.5 ja 4.5.6.12.2.4 ehdot täyttyvät;

4.3.4.4 epävirallisissa luokissa ilmoittautumisia saadaan ottaa vastaan pelipaikalla ennen luokan alkua;

---

4.7.4 Kilpailujen järjestäjän on liitettävä arvontakaavioihin luettelo pelaajista, jotka on lisätty kaavioon arvannon jälkeen, sekä selvitys siitä, miksi näin on tehty.

#### **Esitetyt sääntömuutokset**

4.3.4 Ilmoittautumisia ei saa ottaa vastaan SM-kilpailuissa arvannon jälkeen seuraavin poikkeuksin:

4.3.4.1 nelinpelissä pelaaja saa pätevistä syistä vaihtaa pariaan pelaajaan, joka ei ole ilmoittautunut kyseiseen nelinpeliluokkaan sekä sairastapauksen sattuessa pelaajaan, jonka pari on myös estynyt osallistumasta sairauden vuoksi. Molemmissa tapauksissa edellytetään, että parin sijoitusryhmä ei muutu ylemmäksi vaihdon vuoksi. Vaihto on tehtävä viimeistään tuntia ennen luokan alkua.

#### **Säännöt tällä hetkellä**

4.3.4 Ilmoittautumisia ei saa ottaa vastaan arvannon jälkeen seuraavin poikkeuksin:

4.3.4.1 nelinpelissä pelaaja saa pätevistä syistä vaihtaa pariaan pelaajaan, joka ei ole ilmoittautunut kyseiseen nelinpeliluokkaan sekä sairastapauksen sattuessa pelaajaan, jonka pari on myös estynyt



osallistumasta sairauden vuoksi. Molemmissa tapauksissa edellytetään, että parin sijoitusryhmä ei muutu ylemmäksi vaihdon vuoksi; SM-kilpailuissa vaihto on tehtävä viimeistään tuntia ennen luokan alkua.

4.3.4.2 jos pelaaja ei ratingpisteiden nousun vuoksi saa pelata luokassa, hän saa kilpailun järjestäjän suostumuksella osallistua ylempään luokkaan;

4.3.4.3 luokissa, joissa karsintalohkot ovat osa pelijärjestelmää tai muodostavat sen kokonaan, ilmoittautumisia saadaan ottaa vastaan pelipaikalla kilpailun järjestäjän suostumuksella ennen luokan alkua, siten että arvontasääntöjen 4.5.6.12.1.5 ja 4.5.6.12.2.4 ehdot täyttyvät;

4.3.4.4 epävirallisissa luokissa ilmoittautumisia saadaan ottaa vastaan pelipaikalla ennen luokan alkua;

4.3.4.5 SM-kisojen kaksinpeleissä ilmoittautumisia ei saa ottaa vastaan ilmoittautumisajan umpeuduttua.

---

4.7 Arvontojen ja aikataulujen julkaiseminen sekä tulosten toimittaminen liittoon

4.7.1 Aikataulut on julkaistava viimeistään kilpailuviikonloppua edeltävänä torstaina verkkosivuilla.

4.7.2 Kilpailujen järjestäjän on julkaistava tulokset liiton verkkosivuilla kilpailun jälkeen viimeistään toisena arkipäivänä. Arvontakaavioihin on merkittävä jokaisen pelin voittaja ja eräpisteet esiteltäviä myöten pelaajan nimeä käyttäen. Luovutuksella voitettu peli on merkittävä lyhenteellä "wo". Jos kumpikaan pelaajista ei ole paikalla, merkitään tuloksen kohdalle selvä viiva. Jos pelaaja keskeyttää jo käynnissä olevan pelinsä, merkitään vastustajan voittaneen kaikki pelaamatta jääneet pisteet ja keskeyttäneen pelaajan hävinneen (merkintä "rtd").

4.7.3 Arvontakaaviossa on merkittävä jokainen pelaaja ratingpistemäärällä.

4.7.4 Kilpailujen järjestäjän on liitettävä arvontakaavioihin luettelo pelaajista, jotka on lisätty kaavioon arvonnin jälkeen, sekä selvitys siitä, miksi näin on tehty.

4.7.5 Kilpailujen järjestäjän on säilytettävä omia tulokappaleitaan vähintään kuukausi, jotta mahdolliset puutteet voidaan täydentää.

### **Poistetaan maininta ylempään luokassa pelaamisesta**

Selitys: Tällaista ei voi enää tapahtua, koska ilmoittautuminen ja pelioikeus eri luokkiin ratkeaa kilpailukutsussa kerrotun rankinglistan perusteella.

#### **Esitetty poisto säännöistä**

4.3.4.2 jos pelaaja ei ratingpisteiden nousun vuoksi saa pelata luokassa, hän saa kilpailun järjestäjän suostumuksella osallistua ylempään luokkaan;

#### **Säännöt tällä hetkellä**

4.3.4.2 jos pelaaja ei ratingpisteiden nousun vuoksi saa pelata luokassa, hän saa kilpailun järjestäjän suostumuksella osallistua ylempään luokkaan;

### **Sijoitetuille pelaajille voidaan SM-kilpailuissa antaa ylimääräisiä vapaakerroksia**

Selitys: Muutos koskee erityisesti Junioreiden SM-kilpailuja. Tällä tavalla cup-muotoisenakin pelattavissa luokissa huonommat pelaajat saavat ensin pelata mukavia pelejä keskenään ennen kuin parhaimmat heistä kohtaavat sijoitettuja pelaajia.

#### **Esitetyt sääntömuutokset**

4.5.6.11.5.3 Alimman sijoitusryhmän pelaajia voidaan tarvittaessa arpoa omalle karsintakierrokselle. SM-kilpailuissa sijoitetuille pelaajille voidaan antaa yksi tai useampia ylimääräisiä vapaakierroksia niin, että sijoittamattomat pelaajat voivat ensin pelata keskenään useampia kierroksia ennen sijoitettujen pelaajien kohtaamista.

#### **Säännöt tällä hetkellä**

4.5.6.11.5 Muiden pelaajien arpominen

4.5.6.11.5.1 Muut pelaajat arvotaan vielä vapaana oleviin, käyttöön otettaviin paikkoihin, joiden numero on korkeintaan luokassa mukana olevien pelaajien määrä. Eri tasoiset pelaajat ja vastaavan tasoiset ulkomaiset pelaajat on arvottava tasaisesti kaavion eri osiin siten, että kohtien 4.5.6.11.5.2–4 ehdot täyttyvät.

4.5.6.11.5.2 Muut pelaajat arvotaan ratingpisteiden järjestyksen perusteella sijoitusryhmittäin, esimerkiksi 9–16, 17–32, 33–64 jne. siten, että saman sijoitusryhmän pelaajat ovat arvonnassa keskenään samanarvoisia.

4.5.6.11.5.3 Alimman sijoitusryhmän pelaajia voidaan tarvittaessa arpoa omalle karsintakierrokselle.

4.5.6.11.5.4 Kaaviossa minkään seuran pelaaja tai pari ei saa kohdata saman seuran edustajaa ensimmäisessä pelissään, mikäli mahdollista.

#### **Jaetaan aina neljät SM-mitalit**

Selitys: On tapahtunut Junioreiden SM-kilpailuissa, että kun jossain tyttöjen luokassa on ollut vain neljä osallistujaa, on jaettu vain yhdet pronssimitalit. Ei ole paikalla olijoiden vika, että jotkut muut eivät ole tulleet mukaan. Mitali on halpa tapa antaa tunnustusta eikä se ole keneltäkään pois, että mitalin saa joku sellainen pelaaja, joka ei ehkä ole voittanut otteluakaan.

#### **Esitetty lisäys sääntöihin**

4.6.7 SM-mitalit jaetaan aina neljälle parhaalle ellei ole pelattu erillistä pronssiottelua.

#### **Kielletään yksiselitteisesti ottelusiirrot sarjojen turnauslohkoissa**

Selitys: Turnausmuotoisen lohkon ideana on se, että jokainen vierasjoukkue joutuu heräämään aikaisin lauantai-aiamuna tai maksamaan majoituksen kahdelta yöltä. Lisäksi jokainen joukkue joutuu pelaamaan saman määrän otteluita ja viettämään hallilla yhtä paljon aikaa. Näin se on aina ollut. Viimeisinä vuosina tieto tästä on kadonnut SPTL:n luottamusmiesorganisaatiossa. Sarjapäällikkö on antanut lupia tyypillisesti samassa lohkoissa pelaaville saman seuran joukkueille pelata keskinäiset ottelunsa etukäteen.

#### **Esitetty lisäys sääntöihin**

6.10.5.3 Turnausmuotoisena pelattavissa divisioonaloikoissa ottelusiirtoja ei hyväksytä.

#### **Säännöt tällä hetkellä**

6.10.5 Pätevän syyn perusteella tehty anomus mestaruussarjan tai divisioonien ottelusiirrosta osoitetaan ao. sarjapäällikölle, jonka esityksestä sarjajaoston puheenjohtaja ratkaisee asian.

6.10.5.1 Mestaruussarjassa joukkue, joka haluaa ottelun siirrettäväksi, on velvollinen tekemään siirtoanomuksen kirjallisesti vähintään 20 vuorokautta ennen ottelupäivää, mutta sarjajaosto voi käsitellä myöhemminkin tulleita anomuksia, jos siirron syy ei ollut tiedossa aikaisemmin.

6.10.5.2 Muilla sarjatasoilla ottelun siirtoa on anottava sarjajaostolta hyvissä ajoin ennen ottelun viimeistä mahdollista pelipäivää. Sarjajaosto päättää uuden ottelupäivän ja ilmoittaa sen kummallekin osapuolelle.

### **Sallitaan naisten sarjoissa pelaaminen toisen seuran joukkueessa**

Selitys: Tällä tavalla saadaan kaikki halukkaat naispelaajat naisten sarjoihin mukaan ilman seurasiirtopakkoa. Virossa on käytössä tällainen systeemi ja se toimii hyvin. On turha laittaa pykälään mitään rajoituksia, koska ei sitä kukaan käyttäisi kiusantekoon tai aiheettoman hyödyn saamiseen kuitenkaan.

### **Esitetty lisäys sääntöihin**

6.13.5 Joukkueessa voi pelata jonkin toisen seuran pelaaja vierailijana, jos sarjajaosto on antanut tähän luvan. Vierailija ei saa pelata missään toisessa naisten sarjojen joukkueessa.

### **Säännöt tällä hetkellä**

6.13 Naisten sarjojen erityismääräykset

6.13.1 Naisten sarjat järjestetään miesten sarjoja koskevien määräysten mukaisesti alla olevin poikkeuksin.

6.13.2 Sarjat voidaan järjestää yhteistoiminnassa ulkomaisten joukkueiden kanssa.

6.13.3 Sarjajaosto päättää vuosittain sarjajärjestelmän ja miten naisten sarjoihin ilmoittautuneet joukkueet jaetaan mestaruussarjaan sekä sitä alempiin divisiooneihin.

6.13.4 Sarjaottelussa seuraa edustaa kahden pelaajan joukkue. Kolmatta ja neljättä pelaajaa voi käyttää nelinpelissä.

6.13.5 Sarjaottelun pelijärjestys on A-X, B-Y, nelinpeli, A-Y, B-X. Kotijoukkue pelaa AB-paikoilla; turnausotteluissa arvonnalla voittaja saa valita joko AB- tai XY-paikat.

6.13.6 Ottelu päättyy, kun toinen joukkue on saavuttanut kolme pelivoittoa.

6.13.7 Kolmelle parhaalle suomalaisjoukkueelle jaetaan SM-mitalit.

### **Poistetaan juniorien SM-sarjaa ja I divisioonaa koskevat pykälät**

Selitys: Ajatus junioreiden SM-sarjasta puhumattakaan I divisioonasta on alusta alkaen ollut mahdoton. Ei ole pelaajia, ei ole toimivia seuroja eikä rahaa. On turha pitää sääntökirjassa tällaista tekstiä, joka on ollut kuollutta tekstiä alusta alkaen. Eikä ole muuksi muuttumassa kymmeneen vuosiin.

### **Esitetyt poistot säännöistä**

6.14 Junioreiden SM-sarja

6.14.1 Sarjassa on kahdeksan joukkuetta.

6.14.2 Runkosarja pelataan kaksinkertaisena sarjana. Kaikilla joukkueilla on yksi kotipeli ja yksi vieraspeli kalenterissa merkittyinä ajankohtina. Osallistuvat joukkueet voivat sopia muustakin pelijärjestyksestä. Sarjan neljän parhaan joukkueen kesken pelataan toukokuussa pudotuspelit samalla järjestelmällä kuin miesten mestaruussarjassa liiton määräämänä ajankohtana elleivät seurat yksimielisesti päättää toisin.

6.14.3 Ottelut pelataan kolmen pelaajan joukkueilla (A-X, B-Y, C-Z...). Ensin pelataan kuusi kaksinpeliä, tarvittaessa nelinpeli, ja kolme kaksinpeliä lisää. Voittoon tarvitaan 6 voittoa. Voitosta saa 2 pistettä, tasapelistä yhden ja häviöstä ei mitään.

6.14.4 Ennen kauden alkua joukkueeseen nimetään enintään viisi ja vähintään kolme pelaajaa. Pelaajien on edustettava samaa seuraa. Joukkueessa saavat pelata pelaajat, jotka saavat pelata 18-vuotiaiden luokassa. Samaa seuraa edustava juniori, jota ei ole ennen kauden alkua nimetty joukkueeseen sekä junioreiden I divisioonaa pelaavat pelaajat voivat pelata kaksi ottelua runkosarjassa. Pudotuspeleissä saavat pelata vain ne pelaajat, jotka ovat ainakin kerran pelanneet runkosarjassa eivätkä ole pelanneet junioreiden I divisioonassa.

6.14.5 Joukkueissa saavat pelata sekä tytöt että pojat. Aikuisten sarjoissa pelaaminen ei ole este. Sarjassa saavat pelata kaikki Suomen kansalaiset.

6.14.6 Kilpailuvaiokunta määrää sarjamaksun suuruuden.

6.14.7 Ensimmäisellä sarjakaudella joukkueet sarjaan valikoituvat seuraavasti:

6.14.7.1 Joukkueet saavat sarjaoikeuden ratingjärjestyksen mukaan. (kolmen parhaan ilmoitetun pelaajan yhteenlaskettu rating). Jokaisesta seurasta otetaan sarjaan ensisijaisesti yksi joukkue.

6.14.7.2 Joukkueet, jotka eivät pääse SM-sarjaan, pelaavat alueellista I divisioonaa (pääkaupunkiseutu, Varsinais-Suomi, Länsi-Suomi, Itä-Suomi, Pohjois-Suomi). Alueiden parhaat I-divisioonajoukkueet kohtaavat toisensa ja näistä kaksi parasta joukkuetta karsivat sarjapaikasta SM sarjan kahden huonoimman joukkueen kanssa.

6.15 Junioreiden I divisioona

6.15.1 Pelataan kahden hengen joukkueilla (A-X, B-Y, nelinpeli, A-B, X-Y). Joukkueeseen on nimettävä vähintään kolme pelaajaa, enintään viisi. Sarja pelataan yksinkertaisena sarjana.

### **Säännöt tällä hetkellä**

6.14 Junioreiden SM-sarja

6.14.1 Sarjassa on kahdeksan joukkuetta.

6.14.2 Runkosarja pelataan kaksinkertaisena sarjana. Kaikilla joukkueilla on yksi kotipeli ja yksi vieraspeli kalenterissa merkittyinä ajankohtina. Osallistuvat joukkueet voivat sopia muustakin pelijärjestyksestä. Sarjan neljän parhaan joukkueen kesken pelataan toukokuussa pudotuspelit samalla järjestelmällä kuin miesten mestaruussarjassa liiton määräämänä ajankohtana elleivät seurat yksimielisesti päättää toisin.

6.14.3 Ottelut pelataan kolmen pelaajan joukkueilla (A-X, B-Y, C-Z...). Ensin pelataan kuusi kaksinpeliä, tarvittaessa nelinpeli, ja kolme kaksinpeliä lisää. Voittoon tarvitaan 6 voittoa. Voitosta saa 2 pistettä, tasapelistä yhden ja häviöstä ei mitään.

6.14.4 Ennen kauden alkua joukkueeseen nimetään enintään viisi ja vähintään kolme pelaajaa. Pelaajien on edustettava samaa seuraa. Joukkueessa saavat pelata pelaajat, jotka saavat pelata 18-vuotiaiden luokassa. Samaa seuraa edustava juniori, jota ei ole ennen kauden alkua nimetty joukkueeseen sekä junioreiden I divisioonaa pelaavat pelaajat voivat pelata kaksi ottelua runkosarjassa. Pudotuspeleissä saavat pelata vain ne pelaajat, jotka ovat ainakin kerran pelanneet runkosarjassa eivätkä ole pelanneet junioreiden I divisioonassa.

6.14.5 Joukkueissa saavat pelata sekä tytöt että pojat. Aikuisten sarjoissa pelaaminen ei ole este. Sarjassa saavat pelata kaikki Suomen kansalaiset.

6.14.6 Kilpailuvaiokunta määrää sarjamaksun suuruuden.

6.14.7 Ensimmäisellä sarjakaudella joukkueet sarjaan valikoituvat seuraavasti:

6.14.7.1 Joukkueet saavat sarjaoikeuden ratingjärjestyksen mukaan. (kolmen parhaan ilmoitetun pelaajan yhteenlaskettu rating). Jokaisesta seurasta otetaan sarjaan ensisijaisesti yksi joukkue.

6.14.7.2 Joukkueet, jotka eivät pääse SM-sarjaan, pelaavat alueellista I divisioonaa (pääkaupunkiseutu, Varsinais-Suomi, Länsi-Suomi, Itä-Suomi, Pohjois-Suomi). Alueiden parhaat I-divisioonajoukkueet kohtaavat toisensa ja näistä kaksi parasta joukkuetta karsivat sarjapaikasta SM sarjan kahden huonoimman joukkueen kanssa.

6.15 Junioreiden I divisioona

6.15.1 Pelataan kahden hengen joukkueilla (A-X, B-Y, nelinpeli, A-B, X-Y). Joukkueeseen on nimettävä vähintään kolme pelaajaa, enintään viisi. Sarja pelataan yksinkertaisena sarjana.

# Kilpailuvaliokunnan sääntömuutosesitykset

**Joukkue-SM, kaikki pelaajat nimettävä kaikkiin joukkueisiin, nimettävien määrä 2 pelaajan kisassa max 4 ja 3 pelaajan kisassa max 5**

## Esitetyt sääntömuutokset

4.3.2 Joukkuekilpailuun ilmoittautuessa joukkueiden on nimettävä kaikkien joukkueiden pelaajat.

4.3.2.2 Joukkueessa, jonka pelaajat on nimetty, saavat pelata vain siihen nimetyt pelaajat lukuun ottamatta kohdan 4.5.6.10.4 poikkeusta.

4.3.2.3 Joukkueessa, jonka pelaajat on nimetty, ei saa pelata pelaaja, jota ei ole nimetty mihinkään joukkueeseen.

---

4.5.6.10.3 Joukkuekilpailuissa sijoittamisessa käytetään vain kilpailujen ratinglistaa, ei-aktiivisia pelaajia ei huomioida sijoittamisessa. Ei koske suomalaisia ulkomailla aktiivisesti pelaavia.

4.5.6.10.4 Jos seurasta osallistuu joukkuekilpailuun monta joukkuetta, pelaaja voi ennen kilpailun alkua siirtyä seuransa toiseen parempaan joukkueeseen kuin mihin hänet on alun perin nimetty.

## Säännöt tällä hetkellä

4.3.2 Jos seura ilmoittaa joukkuekilpailuun kaksi tai useampia joukkueita, sen on ilmoittautumisen yhteydessä nimettävä ykkösjoukkuettaan lukuun ottamatta kaikkien joukkueiden pelaajat.

4.3.2.1 Jos seura ilmoittaa joukkuekilpailuun vain yhden joukkueen, sen pelaajia ei tarvitse nimetä.

4.3.2.2 Joukkueessa, jonka pelaajat on nimetty, saavat pelata vain siihen nimetyt pelaajat lukuun ottamatta kohdan 4.5.6.10.4 poikkeusta.

4.3.2.3 Joukkueessa, jonka pelaajat on nimetty, ei saa pelata pelaaja, jota ei ole nimetty mihinkään joukkueeseen.

---

4.5.6.10 Sijoittaminen nelinpeleissä ja joukkuekilpailuissa

4.5.6.10.1 Nelinpelissä ja sekanelinpelissä sijoitusjärjestys määräytyy parin pelaajien ratingpisteiden summan mukaan. Kun usealla parilla on sama summa, ykköspelaajien ratingpisteet ratkaisevat. Jos nämäkin ovat samat, sijoitusjärjestyksen määrää arpa.

4.5.6.10.2 Joukkuekilpailuissa joukkueen pelaajien ratingpisteiden summa määrää sijoitusjärjestyksen. Tasatilanteessa joukkueen parhaan pelaajan ratingpisteet ratkaisevat. Jos nämäkin ovat samat, sijoitusjärjestyksen määrää arpa.

4.5.6.10.3 Joukkuekilpailuissa sijoittamisessa käytetään vain kilpailujen ratinglistaa, ei-aktiivisia pelaajia ei huomioida sijoittamisessa. Ei koske suomalaisia ulkomailla aktiivisesti pelaavia.

4.5.6.10.4 Jos seurasta osallistuu joukkuekilpailuun monta joukkuetta, pelaaja voi ennen kilpailun alkua siirtyä seuransa toiseen parempaan joukkueeseen kuin mihin hänet on alun perin nimetty. Mikäli pelaajan alkuperäinen joukkue on sijoitettu ja sen sijoitusryhmä alenee siirron takia, tämän joukkueen on jätävä pois kilpailusta.

## Joukkue-SM pelataan "Olympia" pelisysteemillä

### Esitetyt sääntömuutokset

4.6.4.3 Naisten sekä 18-, 15- ja 13-vuotiaiden naisjuniorien, nappulapoikien ja -tyttöjen sekä veteraanien joukkuekilpailut pelataan kohdan 4.9.1 pelimuodolla.

4.6.4.3 Miesten joukkuekilpailu pelataan kohdan 4.9.2 pelimuodolla

4.6.4.5 Muut joukkuekilpailut pelataan kohdan 4.9.3 pelimuodolla.

### **Säännöt tällä hetkellä**

#### 4.6.4 SM-joukkuekilpailut

4.6.4.1 SM-kilpailujen joukkuekilpailut ovat seurajoukkueille, joita voidaan ilmoittaa rajaton määrä.

4.6.4.2 SM-joukkuekilpailujen karsintalohkot voidaan pelata paras kolmesta.

4.6.4.3 Naisten sekä 18-, 15- ja 13-vuotiaiden naisjuniorien, nappulapoikien ja -tyttöjen sekä veteraanien joukkuekilpailut pelataan kohdan 4.9.1 pelimuodolla.

4.6.4.4 Muut joukkuekilpailut pelataan kohdan 4.9.3 pelimuodolla.

### **U21 SM uutena mukaan, kaksinpelit ja nelinpeli**

#### **Esitetyt sääntömuutokset**

4.6.1.1 Yleisissä luokissa: miesten kaksinpeli (MK), naisten kaksinpeli (NK), miesten nelinpeli (MN), naisten nelinpeli (NN), sekanelinpeli (SN), miesten joukkuekilpailu (MJO), naisten joukkuekilpailu (NJO) ja 21-vuotiaiden miesten ja naisten kaksinpeli (M21, N21) ja nelinpeli (MN21, NN21)

### **Säännöt tällä hetkellä**

4.6.1 Suomen mestaruudet ratkaistaan seuraavissa luokissa:

4.6.1.1 Yleisissä luokissa: miesten kaksinpeli (MK), naisten kaksinpeli (NK), miesten nelinpeli (MN), naisten nelinpeli (NN), sekanelinpeli (SN), miesten joukkuekilpailu (MJO) ja naisten joukkuekilpailu (NJO),

### **TUL avoimet pois**

#### **Esitetyt sääntömuutokset**

3.1.1.1 Yleisiä kilpailuja ovat kansainväliset, kansalliset, aluemestaruus- sekä piirinmestaruuskilpailut.

### **Säännöt tällä hetkellä**

#### 3.1 Kilpailumuodot

3.1.1 Kilpailumuodot ovat avoimet kilpailut, yleiset kilpailut, Suomen mestaruuskilpailut, sarjat ja erityiskilpailut.

3.1.1.1 Yleisiä kilpailuja ovat kansainväliset, kansalliset, aluemestaruus- ja piirinmestaruuskilpailut sekä TUL:n avoimet mestaruuskilpailut.

3.1.1.2 Erityiskilpailuja ovat esimerkiksi kaupunki- ja seuraottelut, paikalliset kilpailut, seurakilpailut, toiminimikilpailut sekä opiskelija- ja koululaiskilpailut sekä normaaleissa kilpailuissa järjestettävät epäviralliset luokat.

3.1.1.3 Kansainvälisiksi katsotaan ne avoimet kilpailut, joihin osallistuu vähintään kahta eri maata edustavia kilpailijoita.

### **Rating**

#### **Esitetyt sääntömuutokset**

##### 5.1 Ratingpisteet

5.1.1 Ratingpisteitä jaetaan henkilökohtaisten luokkien kaksinpeleissä ja joukkuekilpailujen kaksinpeleissä liiton hyväksymissä kansainvälisissä ja kansallisissa kilpailuissa, SM-kilpailuissa ja liiton alaisissa sarjoissa, miesten, naisten ja veteraanien TOP-16:ssa, TOP-10:ssä, TOP-8:ssa ja niiden

karsinnoissa, GP lopputurnauksissa, alue- sekä piirinmestaruuskilpailuissa. Kilpailuvaliokunta voi päättää ratingpisteiden jakamisesta myös muissa kilpailuissa.

---

5.2.4 Ratingpisteiden mukaiset ratingluokat: kaksinpeli ja nelinpeli, esimerkiksi

- pelaajat enintään 2200 ratingpistettä (R-2200, RN-2200)
- pelaajat enintään 1400 ratingpistettä (R-1400, RN-1400)
- naispelaajat enintään 1700 ratingpistettä (N-1700, NN-1700)

5.2.5 Ikäluokkien ja ratingpisteiden yhdistelmäluokat: kaksinpeli ja nelinpeli (esimerkiksi M15-1500, RN50-1600, N18-1700).

## **Säännöt tällä hetkellä**

### 5.1 Ratingpisteet

5.1.1 Ratingpisteitä jaetaan henkilökohtaisten luokkien kaksinpeleissä ja joukkuekilpailujen kaksinpeleissä liiton hyväksymissä kansainvälisissä ja kansallisissa kilpailuissa, SM-kilpailuissa ja liiton alaisissa sarjoissa, miesten, naisten ja veteraanien TOP-16:ssa, TOP-10:ssä, TOP-8:ssa ja niiden karsinnoissa, GP-lopputurnauksissa, alue- ja piirinmestaruuskilpailuissa sekä TUL:n avoimissa mestaruuskilpailuissa. Kilpailuvaliokunta voi päättää ratingpisteiden jakamisesta myös muissa kilpailuissa.

---

### 5.2 Luokat

5.2.1 Yleiset luokat: miesten kaksinpeli ja nelinpeli sekä naisten kaksinpeli ja nelinpeli (MK, MN, NK, NN), sekanelinpeli (SN) sekä joukkuekilpailu (MJO, NJO).

5.2.2 Junioriluokat: 9–18-vuotiaiden poikien ja tyttöjen kaksinpeli, nelinpeli, sekanelinpeli ja joukkuekilpailu (esimerkiksi M9, MN13, SN18, N11, NN15, N18JO).

5.2.3 Veteraanien miesten ja naisten luokat: kaksinpeli, nelinpeli, sekanelinpeli ja joukkuekilpailu (esimerkiksi M40, MN50, M60JO, SN40, N35, NN40).

5.2.4 Ratingpisteiden mukaiset ratingluokat: kaksinpeli ja nelinpeli, esimerkiksi

- pelaajat enintään 2200 ratingpistettä (M-2200, MN-2200)
- pelaajat enintään 1400 ratingpistettä (M-1400, MN-1400)
- naispelaajat enintään 1700 ratingpistettä (N-1700, NN-1700).

5.2.5 Ikäluokkien ja ratingpisteiden yhdistelmäluokat: kaksinpeli ja nelinpeli (esimerkiksi M15-1500, MN50-1600, N18-1700).

## **GP-pistejärjestelmä**

Siirretään GP-ohjeisiin.

## **Esitetyt poistot säännöistä**

7.5.5 GP-pisteitä jaetaan kussakin osakilpailussa pelaajien sijoittumisen mukaan seuraavasti:

Sijoitus Pisteitä

- 1 75
- 2 50
- 3–4 30
- 5–8 20
- 9–16 10
- 17–32 5



GP-pisteitä jaetaan aina vähintään kahdeksalle parhaalle pelaajalle. Sijoille 9–16 sijoittunut pelaaja saa GP-pisteitä, vaikka ei olisi voittanut yhtään peliä, mikäli hänet on sijoitettu suoraan 16 joukkoon. Muussa tapauksessa pelaajan on pelattava vähintään kaksi ottelua tai voitettava vähintään yksi ottelu GP-pisteitä saadakseen. Myös ulkomaalaisille pelaajille jaetaan GP-pisteitä.

---

7.6.4 GP-pisteitä jaetaan kussakin osakilpailussa pelaajien sijoittumisen mukaan seuraavasti:

Sijoitus Pisteitä

1 75

2 50

3–4 30

5–8 20

9–16 10

17–32 5

---

7.7.4 GP-pisteitä jaetaan kussakin junioreiden GP-luokassa sijoittumisen mukaan:

Sijoitus Pisteitä

1 15

2 10

3–4 6

5–8 4

9–16 2

17–32 1

7.7.5 GP-pisteitä saa, kun on pelannut vähintään kaksi ottelua tai on voittanut vähintään yhden ottelun. Pelaaja, joka sijoitetaan suoraan loppukaavioon, saa sijoituspaikan osoittamat GP-pisteet joka tapauksessa.

## **Säännöt tällä hetkellä**

7.5 Miesten Grand Prix

7.5.1 Grand Prix -turnaus koostuu 4–10 osakilpailusta. GP-arvon saaneiden kilpailujen miesten kaksinpelit (GP-luokat) toimivat osakilpailuina.

7.5.2 GP-luokassa on oltava vähintään 16 pelaajaa, jotta luokka hyväksytään GP-osakilpailuksi.

7.5.3 Jos vähintään puolet kaudelle myönnetystä GP-kilpailuista ei täytä kohdan 7.5.2 ehtoa, katsotaan koko GP-turnaus sen kauden osalta peruutetuksi.

7.5.4 GP-luokan finaali on pelattava vähintään paras viidestä erästä.

7.5.5 GP-pisteitä jaetaan kussakin osakilpailussa pelaajien sijoittumisen mukaan seuraavasti:

Sijoitus Pisteitä

1 75

2 50

3–4 30

5–8 20

9–16 10

17–32 5

GP-pisteitä jaetaan aina vähintään kahdeksalle parhaalle pelaajalle. Sijoille 9–16 sijoittunut pelaaja saa GP-pisteitä, vaikka ei olisi voittanut yhtään peliä, mikäli hänet on sijoitettu suoraan 16 joukkoon. Muussa tapauksessa pelaajan on pelattava vähintään kaksi ottelua tai voitettava vähintään yksi ottelu GP-pisteitä saadakseen. Myös ulkomaalaisille pelaajille jaetaan GP-pisteitä.

7.5.6 Rahapalkinnot

7.5.6.1 Liittohallitus vahvistaa osakilpailusarjan perusteella jaettavien palkintojen kokonaissumman ja jakoperusteet.

#### 7.6 Naisten Grand Prix

7.6.1 Naisten Grand Prix -turnaus koostuu 4–10 osakilpailusta. Naisten GP-luokat pelataan miesten GP-kilpailujen yhteydessä.

7.6.2 Jotta luokka hyväksyttäisiin GP-luokaksi, siihen on osallistuttava vähintään neljä pelaajaa.

7.6.3 Naisten GP-luokka pelataan paras viidestä erästä.

7.6.4 GP-pisteitä jaetaan kussakin osakilpailussa pelaajien sijoittumisen mukaan seuraavasti:  
Sijoitus Pisteitä

1 75

2 50

3–4 30

5–8 20

9–16 10

17–32 5

#### 7.6.5 Rahapalkinnot

7.6.5.1 Liittohallitus vahvistaa osakilpailusarjan perusteella jaettavien palkintojen kokonaissumman ja jakoperusteet.

#### 7.7 Junioreiden ja kadettien Grand Prix

7.7.1 Junioreiden ja kadettien GP-luokat järjestetään sekä pojille että tytöille.

7.7.2 Kauden aikana on 6–12 osakilpailua.

7.7.3 Nämä GP-luokat on pelattava kilpailuvaliokunnan julkaiseman ohjeistuksen mukaisesti.

7.7.4 GP-pisteitä jaetaan kussakin junioreiden GP-luokassa sijoittumisen mukaan:

Sijoitus Pisteitä

1 15

2 10

3–4 6

5–8 4

9–16 2

17–32 1

7.7.5 GP-pisteitä saa, kun on pelannut vähintään kaksi ottelua tai on voittanut vähintään yhden ottelun. Pelaaja, joka sijoitetaan suoraan loppukaavioon, saa sijoituspaikan osoittamat GP-pisteet joka tapauksessa.

#### 7.7.6 Rahapalkinnot

7.7.6.1 Liittohallitus vahvistaa osakilpailusarjan perusteella jaettavien palkintojen kokonaissumman ja jakoperusteet.

## Ylituomari

### Esitetyt sääntömuutokset

Ylituomarilla suositellaan olevan voimassa oleva liiton myöntämä tuomarikortti. Ylituomarin on käytettävä selvästi näkyvää merkkiä, josta kilpailun osanottajat voivat hänet tunnistaa. Ylituomari ei saa itse osallistua kilpailuun.

### Säännöt tällä hetkellä

#### 3.4.1 Ylituomari

3.4.1.1 Kilpailujen järjestäjän on nimettävä jokaiseen liiton luvalla järjestettävään kilpailuun vähintään yksi ylituomari. Ylituomarilla on oltava voimassa oleva liiton myöntämä tuomarikortti. Ylituomarin on käytettävä selvästi näkyvää merkkiä, josta kilpailun osanottajat voivat hänet tunnistaa. Ylituomari ei saa itse osallistua kilpailuun.

## Cup-arvonta

### Esitetyt sääntömuutokset

4.5.6.11.4 Sijoitettavien pelaajien arpominen

4.5.6.11.4.1 Pelaajat listataan ratingpisteiden laskevassa järjestyksessä.

4.5.6.11.4.2 Luokan ensimmäiseksi listattu asetetaan paikkaan 1 ja toiseksi listattu paikkaan 2. Kolmanneksi ja neljänneksi listatut arvotaan paikkoihin 3 ja 4 siten, että pelaajat ovat arvonnassa keskenään tasa-arvoisia. Sijoille 5–8 listatut ovat samoin arvonnassa keskenään tasa-arvoisia ja heidät arvotaan paikkoihin 5–8, sijoille 9–16 listatut arvotaan satunnaisesti paikkoihin 9–16 jne. Näin jatketaan kunnes kaikki pelaajat on arvottu.

4.5.6.11.4.3 Viimeisellä kerralla sijoitettavat arvotaan paikkoihin, joiden numero on korkeintaan sijoitettavien määrä.

4.5.6.11.4.4 Alimman sijoitusryhmän pelaajia voidaan tarvittaessa arpoa omalle karsintakierrokselle.

4.5.6.11.4.5 Kaaviossa minkään seuran pelaaja tai pari ei saa kohdata saman seuran edustajaa ensimmäisessä pelissään, mikäli mahdollista.

### Säännöt tällä hetkellä

4.5.6.11.4 Sijoitettavien pelaajien arpominen

4.5.6.11.4.1 Pelaajat listataan ratingpisteiden järjestyksessä.

4.5.6.11.4.2 Luokan ensimmäiseksi luokiteltu asetetaan paikkaan 1 ja toiseksi luokiteltu paikkaan 2. Kolmanneksi ja neljänneksi luokitellut arvotaan paikkoihin 3 ja 4 siten, että pelaajat ovat arvonnassa keskenään tasa-arvoisia. Sijoille 5–8 luokitellut ovat samoin arvonnassa keskenään tasa-arvoisia ja heidät arvotaan paikkoihin 5–8, sijoille 9–16 luokitellut arvotaan paikkoihin 9–16 jne.

4.5.6.11.4.3 Kun sijoitettavien määrä ei ole kahden potenssi (2, 4, 8 jne.), sijoitettavat arvotaan paikkoihin, joiden numero on korkeintaan sijoitettavien määrä.

4.5.6.11.5 Muiden pelaajien arpominen

4.5.6.11.5.1 Muut pelaajat arvotaan vielä vapaana oleviin, käyttöön otettaviin paikkoihin, joiden numero on korkeintaan luokassa mukana olevien pelaajien määrä. Eri tasoiset pelaajat ja vastaavan tasoiset ulkomaiset pelaajat on arvottava tasaisesti kaavion eri osiin siten, että kohtien 4.5.6.11.5.2–4 ehdot täyttyvät.

4.5.6.11.5.2 Muut pelaajat arvotaan ratingpisteiden järjestyksen perusteella sijoitusryhmittäin, esimerkiksi 9–16, 17–32, 33–64 jne. siten, että saman sijoitusryhmän pelaajat ovat arvonnassa keskenään samanarvoisia.

4.5.6.11.5.3 Alimman sijoitusryhmän pelaajia voidaan tarvittaessa arpoa omalle karsintakierrokselle.

4.5.6.11.5.4 Kaaviossa minkään seuran pelaaja tai pari ei saa kohdata saman seuran edustajaa ensimmäisessä pelissään, mikäli mahdollista.

## Kakkosdivarikarsinta

Mikäli ykkösdivari pienenee kahdeksaan joukkueeseen, niin siirtymäkautena karsintaturnauksista vain paras pelaa seuraavalla kaudella II divisioonassa.

### **Esitetyt sääntömuutokset**

6.4.4.6 Alemman loppusarjan joukkueet pelaavat kevätkaudella yksinkertaisen loppusarjan. Lohkojen sijoille 7–8 päätyneet joukkueet putoavat III divisioonaan. Lohkojen sijoille 5-6 päätyneet joukkueet karsivat paikasta II divisioonassa kohtien 6.4.5.5-6.4.5.7 mukaisesti.

---

6.4.5.4 Ylemmän loppusarjan joukkueet pelaavat kevätkaudella yksinkertaisen loppusarjan. Lohkojen sijoille 1 päätyneet joukkueet pelaavat seuraavalla kaudella II divisioonassa. Lohkojen sijoille 2 päätyneet joukkueet karsivat paikasta II divisioonassa kohtien 6.4.5.5-6.4.5.7 mukaisesti.

### **Esitetyt lisäykset sääntöihin**

6.4.5.5 Lohkon 2AB alemman loppusarjan viides ja kuudes pelaavat karsintaturnauksen lohkojen 3AB ja 3CD ylempien loppusarjojen sijoille 2 tulleiden joukkueiden kanssa. Vastaavasti lohkon 2CD alemman loppusarjan viides ja kuudes pelaavat karsintaturnauksen lohkojen 3EF ja 3GH ylempien loppusarjojen sijoille 2 tulleiden joukkueiden kanssa. Kumpikin turnaus pelataan yksipäiväisenä yksinkertaisena sarjana, jonka kaksi parasta pelaa seuraavalla kaudella II divisioonassa ja kolmas ja neljäs pelaavat seuraavalla kaudella III divisioonassa.

6.4.5.6 Karsintaturnaukseen ei tarvitse osallistua. Tällöin joukkue pelaa seuraavan kauden III divisioonassa.

6.4.5.7 Kohdassa 6.4.5.5 mainittujen karsintaturnausten järjestämistä tarjotaan karsintaan osallistuville joukkueille seuraavassa järjestyksessä, vertailukriteereinä järjestyksessä hävityt sarjapisteet (vähemmän on parempi), peliero, eräero, ja arpa. 1. Vertailussa parempi III divisioonan joukkueista. 2. Vertailussa heikempi III divisioonan joukkueista. 3. Vertailussa parempi II divisioonan joukkueista. 4. Vertailussa heikempi II divisioonan joukkueista.

### **Säännöt tällä hetkellä**

6.4.4 II divisioona

6.4.4.1 II divisioonan muodostaa neljä 8 joukkueen lohkoa, joissa pelataan syyskaudella yksinkertainen runkosarja.

6.4.4.2 Runkosarjassa sijoille 1–4 päätyneet joukkueet muodostavat kaksi 8 joukkueen lohkoa (ylempi loppusarja) ja sijoille 5–8 sijoittuneet kaksi 8 joukkueen lohkoa (alempi loppusarja).

6.4.4.3 Joukkue saa aloituspisteitä loppusarjaan runkosarjan sijoituksesta: lohkon voittaja ja viides 4, toinen ja kuudes 3, kolmas ja seitsemäs 2 sekä neljäs ja kahdeksas yhden pisteen. Runkosarjan peli, erä, ja eräpistetilanteita ei oteta huomioon loppusarjassa.

6.4.4.4 Ylemmän loppusarjan joukkueet pelaavat kevätkaudella yksinkertaisen loppusarjan. Lohkojen sijoille 1–3 päätyneet joukkueet pelaavat I divisioonassa sijoille 7 ja 8 päätyneiden joukkueiden kanssa karsintaturnauksen, jonka neljä parasta pelaa seuraavalla kaudella I divisioonassa.

6.4.4.5 Lohkovoittajien, kakkosten ja kolmosten keskinäinen järjestys I divisioonan karsintaan sijoittamiseksi määräytyy järjestyksessä hävityt sarjapisteet, peliero, eräero ja arpa.

6.4.4.6 Alemman loppusarjan joukkueet pelaavat kevätkaudella yksinkertaisen loppusarjan. Lohkojen sijoille 5–8 päätyneet joukkueet putoavat III divisioonaan.

6.4.5 III divisioona

6.4.5.1 III divisioonan muodostaa kahdeksan kappaletta kahdeksan joukkueen lohkoa, joissa pelataan syksyllä yksinkertainen sarja.

6.4.5.2 Lohkoissa A & B, C & D, E & F ja G & H sijoille 1–4 syyskauden jälkeen päätyneet joukkueet muodostavat neljä kahdeksan joukkueen lohkoa (ylempi loppusarja) ja sijoille 5–8 sijoittuneet neljä kahdeksan joukkueen lohkoa (alempi loppusarja).

6.4.5.3 Joukkue saa aloituspisteitä loppusarjaan runkosarjan sijoituksesta: lohkon voittaja ja viides 4, toinen ja kuudes 3, kolmas ja seitsemäs 2 sekä neljäs ja kahdeksas yhden pisteen. Runkosarjan peli, erä, ja eräpistetilanteita ei oteta huomioon loppusarjassa.

6.4.5.4 Ylemmän loppusarjan joukkueet pelaavat kevätkaudella yksinkertaisen loppusarjan. Lohkojen sijoille 1–2 päätyneet joukkueet pelaavat seuraavalla kaudella II divisioonassa.

6.4.5.5 Alemman loppusarjan joukkueet pelaavat kevätkaudella yksinkertaisen loppusarjan. Lohkojen sijoille 5–8 päätyneet joukkueet putoavat IV divisioonaan.

## Vanhahtavia arvontasääntöjä

### Esitetyt sääntömuutokset

4.5.6.5 Sijoitus on pakollinen kilpailuluokissa, joita varten liitto julkaisee ratinglistaa.

---

4.5.6.9 Kilpailun järjestäjä sijoittaa, tarvittaessa yhteistyössä kilpailuvaliokunnan kanssa, ne pelaajat, joilla ei ole suomalaista ratingsijoitusta.

### Esitetyt poistot säännöistä

4.5.6.6 Naisjuniorit sijoitetaan miesjunioreiden luokissa ratinglistoja apuna käyttäen.

4.5.6.8 Ei-aktiiviset pelaajat sijoitetaan saman ratingpisteiden aktiivisten pelaajien jälkeiselle paikalle.

### Säännöt tällä hetkellä

4.5.6 Sijoittaminen

4.5.6.1 Sijoittamisen tarkoituksena on, että luokan parhaat pelaajat kohtaavat toisensa mahdollisimman myöhään.

4.5.6.2 Kaikkien luokkien sijoittamisessa käytetään kilpailujen kaikki pelaajat sisältävää ratinglistaa (5.3).

4.5.6.3 Sijoituksen määräävät ratingpisteet.

4.5.6.4 Sijoitettavien määrä

Osanottajia Sijoitettavia

3–4 2

5–8 2–4

9–32 4–8

33–64 8–16

65– 8–32

On pyrittävä siihen, että sijoitettavien määrä on joko 2, 4, 8, 16 tai 32.

4.5.6.5 Sijoitus on pakollinen kilpailuluokissa, joita varten liitto julkaisee ratinglistaa ja ratingluokissa vähintään M-1800 sekä näiden luokkien nelinpeleissä.

4.5.6.6 Naisjuniorit sijoitetaan miesjunioreiden luokissa ratinglistoja apuna käyttäen.

4.5.6.7 Jos usealla pelaajalla on ratinglistalla sama ratingpistemäärä, sijoitusjärjestyksen määrää arpa.

4.5.6.8 Ei-aktiiviset pelaajat sijoitetaan saman ratingpisteiden aktiivisten pelaajien jälkeiselle paikalle.

4.5.6.9 Kilpailun järjestäjä sijoittaa, tarvittaessa yhteistyössä kilpailuvaliokunnan kanssa, ne ulkomaalaiset pelaajat, joilla ei ole suomalaista ratingsijoitusta.

## Käytösrikkeet

### Esitetyt sääntömuutokset

3.6.2.1 Pelaajien ja valmentajien ja muiden avustajien on pidättäydyttävä sellaisesta käytöksestä, joka voi epäoikeudenmukaisesti vaikuttaa vastustajaan, loukata katsoja tai vahingoittaa lajin mainetta, joista esimerkkinä loukkaava kielenkäyttö, pallon tahallinen rikkominen tai lyöminen ulos pelialueelta, pöydän tai aitauksien potkiminen, ja epäkunnioittava käytös tuomareita kohtaan.

#### **Säännöt tällä hetkellä**

3.6.2.1 Pelaajien ja huoltajien on käyttäydyttävä niin, etteivät he epäurheilijamaisesti loukkaa vastustajaa eikä katsojia eivätkä vahingoita lajia esimerkiksi loukkaavalla kielenkäytöllä, tahallaan riko palloa tai lyö sitä pelialueelta ulos, potki pöytää tai aitauksia tai käyttäydy epäkunnioittavasti tuomareita kohtaan.

#### **Arvonnat**

#### **Esitetty lisäys sääntöihin**

6.7.1.1 Kaikissa sarjaotteluissa lukuunottamatta kohdan 6.7.3.1 mukaista kotietua joukkueilla on oikeus täyttää ennen ottelua suoritettavassa arvonnassa pelaajansa ottelupöytäkirjaan siten että vastustaja täyttää omat pelaajansa näistä tietämättä. Samoin toimitaan ottelupöytäkirjaan kohtien 6.7.3.1 ja 6.7.4.1 mukaisten myöhemmin täydennettävien pelaajien kohdalla.

#### **Esitetyt sääntömuutokset**

6.7.3.1 Kotijoukkue pelaa ABCD-paikoilla ja vierasjoukkue XYZV-paikoilla. Kotijoukkueella on mestaruussarjan runkosarjassa, välierissä, loppuottelussa, pronssiottelussa ja I divisioonan runkosarjassa kotietu: tällöin arvonnassa vierasjoukkue merkitsee pelaajansa XYZ ottelupöytäkirjaan ensin ja kotijoukkue saa nähdä nämä merkinnät ja vasta sen jälkeen merkitsee pelaajansa ABC. Tämän jälkeen joukkueen kokoonpanoa ei saa täydentää paitsi kuudetta kaksinpeliä ja nelinpeliä varten, joihin täydennyksen voi tehdä kun peli tulee pelattavaksi. Jos ottelussa on kotietu, niin vierasjoukkue merkitsee näihin peliin pelaajansa ensin ja kotijoukkue merkitsee pelaajansa vasta saatuaan nähdä vierasjoukkueen merkinnät.

#### **Säännöt tällä hetkellä**

6.7 Yksittäisen ottelun pelimuoto

6.7.1 Sarjaotteluissa seuraa edustaa kolmen pelaajan joukkue. Neljättä ja viidettä pelaajaa voi käyttää nelinpelissä. Lisäksi neljättä pelaajaa voi käyttää kaksinpelissä ottelun kuudennessa pelissä mestaruussarjassa, mestaruussarjan karsintasarjassa, I divisioonan runkosarjassa, I divisioonan karsintasarjassa sekä II divisioonan ja sitä alempien divisioonien turnauslohkoissa. Mestaruussarjaa lukuun ottamatta joukkue voi pelata kahdella pelaajalla. Sarjan aikana joukkue voi käyttää pelaajia rajattomasti.

6.7.2 Mestaruussarjan, mestaruussarjan karsintasarjan, I divisioonan, I divisioonan karsintasarjan sekä II divisioonan ja sitä alempien divisioonien turnauslohkojen otteluun kuuluu seitsemän peliä, kuusi kaksinpeliä ja yksi nelinpeli. Muissa sarjalohkoissa otteluun kuuluu 10 peliä, yhdeksän kaksinpeliä ja yksi nelinpeli. Pelit pelataan paras viidestä erästä.

6.7.3 Sarjaottelun pelijärjestys on mestaruussarjassa, mestaruussarjan karsintasarjassa, I divisioonan runkosarjassa, I divisioonan karsintasarjassa sekä II divisioonan ja sitä alempien divisioonien turnauslohkoissa A-X, B-Y, C-Z, A-Y, C-X, B/D-Z/V, nelinpeli.

6.7.3.1 Kotijoukkue pelaa ABCD-paikoilla ja mestaruussarjan runkosarjassa, välierissä, loppuottelussa, pronssiottelussa ja I divisioonan runkosarjassa sillä on kotietu: arvonnassa vierasjoukkue merkitsee pelaajansa XYZ ottelupöytäkirjaan ensin ja kotijoukkue vasta sen jälkeen

pelaajansa ABC. Arvonnin jälkeen joukkueen kokoonpanoa ei saa täydentää paitsi kuudetta kaksinpeliä ja nelinpeliä varten, joihin vierasjoukkue merkitsee pelaajansa ensin ja kotijoukkue pelaajansa vasta sen jälkeen.

6.7.3.2 Kotietua ei käytetä mestaruussarjan eikä I divisioonan karsintasarjoissa, joissa koti/vierasjoukkue arvotaan, eikä myöskään II divisioonan ja sitä alempien divisioonien turnauslohkoissa.

# Hallituksen sääntömuutosesitykset

## Kurinpitosäännöt liiton tehtäviin

### Esitetyt sääntömuutokset

3 §

Liitto toteuttaa tarkoitustaan

- edistämällä lajinlevitystä ja huippu-urheilutoimintaa,
- edistämällä pöytätennisseurojen ja -jaostojen perustamista ja tukemalla niiden ja muiden pöytätennisorganisaatioiden toimintaa,
- vahvistamalla pelisäännöt, laatimalla kilpailumääräykset ja kurinpitosäännöt sekä muut mahdolliset säännöt sekä valvomalla niiden noudattamista,
- järjestämällä koulutusta,
- järjestämällä kansallisia ja kansainvälisiä kilpailuja,
- edustamalla ylimpänä elimenä suomalaista pöytätennistöimintää kotimaassa ja ulkomailla,
- omistamalla toimintaansa varten tarpeellisia kiinteistöjä.

### Säännöt tällä hetkellä

3 §

Liitto toteuttaa tarkoitustaan

- edistämällä lajinlevitystä ja huippu-urheilutoimintaa,
- edistämällä pöytätennisseurojen ja -jaostojen perustamista ja tukemalla niiden ja muiden pöytätennisorganisaatioiden toimintaa,
- vahvistamalla pelisäännöt, laatimalla kilpailumääräykset ja muut mahdolliset säännöt sekä valvomalla niiden noudattamista,
- järjestämällä koulutusta,
- järjestämällä kansallisia ja kansainvälisiä kilpailuja,
- edustamalla ylimpänä elimenä suomalaista pöytätennistöimintää kotimaassa ja ulkomailla,
- omistamalla toimintaansa varten tarpeellisia kiinteistöjä.

## Sääntöihin sitoutuminen

### Esitetty sääntömuutos

5 §

Liittohallitus voi hyväksyä kirjallisesta hakemuksesta liiton jäseneksi rekisteröidyn yhdistyksen.

Jäsenseurat sitoutuvat noudattamaan liiton sääntöjä ja sen toimielinten päätöksiä sekä ITTF:n sääntöjä ja määräyksiä. Syysliittokokous määrää vuosittaisen jäsenmaksun.

### Säännöt tällä hetkellä

5 §

Liittohallitus voi hyväksyä kirjallisesta hakemuksesta liiton jäseneksi rekisteröidyn yhdistyksen.

Jäsenseurojen katsotaan sitoutuneen noudattamaan liiton sääntöjä ja sen toimielinten päätöksiä sekä ITTF:n sääntöjä ja määräyksiä. Syysliittokokous määrää vuosittaisen jäsenmaksun.

## Rangaistuksia pois säännöistä



### **Esitetyt poistot säännöistä**

Liittohallitus voi rangaista jäsenseuraansa tai sen jäsentä, joka ei noudata liiton sääntöjä tai liiton toimielinten päätöksiä tai määräyksiä tai jättää hoitamatta velvoitteet, joihin se on liittoon liittymällä sitoutunut, tai muulla tavoin toimii liiton tarkoitusperiä tai hyviä tapoja vastaan.

Rankaisukeinona liittohallitus käyttää jotain seuraavista:

- yksityisluonteinen tai julkinen varoitus
- määräaikainen kilpailu- tai toimitsijakielto
- liitosta erottaminen määräajaksi tai kokonaan

Mikään edellä mainituista rangaistuksista ei vapauta avoimena olevista velvoitteista liittoa kohtaan.

Ennen rankaisutoimenpiteisiin ryhtymistä liittohallituksen on todisteellisesti vaadittava asianomaista antamaan määräajassa kirjallinen selvitys sillä uhalla, että asia muussa tapauksessa ratkaistaan ilman selvitystä. Kurinpitotoimen kohteeksi joutunut voi saattaa asian Urheilun oikeusturvalautakunnan tutkittavaksi.

### **Säännöt tällä hetkellä**

7 §

Liitto ja sen jäsenet sitoutuvat kulloinkin voimassa olevaan Suomen urheilun eettinen keskuksen (SUEK) säännösten noudattamiseen ja sitä kautta Kansainvälisen Olympiakomitean ja ITTF:n sääntöjen sekä Euroopan Neuvoston dopingin vastaisen yleissopimuksen, pohjoismaisen antidopingsopimuksen sekä Suomen allekirjoittamien muiden kansainvälisten antidopingsopimusten noudattamiseen.

Liitto ja sen jäsenet sitoutuvat myös liikunnan ja urheilun yhteisiin vakavaa epäasiallista käyttäytymistä ja vakavia eettisiä rikkomuksia koskeviin kurinpitomääräyksiin ja urheiluyhteisön yhteisen eettisten rikkomusten kurinpitolautakunnan toimivaltaan ja sääntöihin sekä sen päätöksiin. Liiton jäsenet sitouttavat omat jäsenensä ja toiminnassaan mukana olevat henkilöt ja yhteisöt edellä mainittuihin kurinpitomääräyksiin ja kurinpitolautakunnan toimivaltaan, sääntöihin ja päätöksiin.

Liittohallitus voi rangaista jäsenseuraansa tai sen jäsentä, joka ei noudata liiton sääntöjä tai liiton toimielinten päätöksiä tai määräyksiä tai jättää hoitamatta velvoitteet, joihin se on liittoon liittymällä sitoutunut, tai muulla tavoin toimii liiton tarkoitusperiä tai hyviä tapoja vastaan.

Rankaisukeinona liittohallitus käyttää jotain seuraavista:

- yksityisluonteinen tai julkinen varoitus
- määräaikainen kilpailu- tai toimitsijakielto
- liitosta erottaminen määräajaksi tai kokonaan

Mikään edellä mainituista rangaistuksista ei vapauta avoimena olevista velvoitteista liittoa kohtaan.

Ennen rankaisutoimenpiteisiin ryhtymistä liittohallituksen on todisteellisesti vaadittava asianomaista antamaan määräajassa kirjallinen selvitys sillä uhalla, että asia muussa tapauksessa ratkaistaan ilman selvitystä. Kurinpitotoimen kohteeksi joutunut voi saattaa asian Urheilun oikeusturvalautakunnan tutkittavaksi.

### **Liittokokouksen esityslista**

### **Esitetty sääntömuutos**

Jäsenseuran kirjallisesta vaatimuksesta liittokokouksen esityslistalle on merkittävä asia, joka halutaan liittokokouskäsittelyyn edellyttäen, että tämä vaatimus on jätetty liittohallitukselle vähintään yhtä kuukautta ennen kokousta.

### **Säännöt tällä hetkellä**

12 §

Äänioikeutetun jäsenseuran kirjallisesta vaatimuksesta liittokokouksen esityslistalle on merkittävä asia, joka halutaan liittokokouskäsittelyyn edellyttäen, että tämä vaatimus on jätetty liittohallitukselle vähintään yhtä kuukautta ennen kokousta.

### **Liittohallituksen tehtävät**

#### **Esitetty lisäys sääntöihin**

- valitsee Mailapeliin kurinpitolauslautakunnan jäsenet

#### **Esitetty poisto säännöistä**

- ryhtyy rankaisu- tai muihin toimenpiteisiin liiton sääntöjä, määräyksiä tai tarkoitusperiä tai hyviä tapoja vastaan rikkoneita kohtaan

### **Säännöt tällä hetkellä**

19 §

Liittohallituksen tehtävät:

- kutsuu koolle liittokokoukset, valmistelee esitettävät asiat ja panee päätökset täytäntöön
- hyväksyy ja tarvittaessa erottaa liiton jäsenseuran ja pitää jäsenluetteloa
- laatii liiton ja eri yhteisöjen väliset sopimukset
- laatii talousarvio- ja toimintasuunnitelmaesitykset sekä toimintakertomuksen ja tilinpäätöksen
- ottaa palvelukseen ja erottaa liiton toimihenkilöt, määrittelee heidän toimenkuvansa ja sopii heidän palkka- ja muista eduistaan
- vastaa liiton sisäisestä ja ulkoisesta tiedottamisesta sekä verkkosivuista
- valitsee edustajat liiton ulkopuolisiin tehtäviin
- huolehtii siitä, että pelisäännöt ovat kansainvälisten sääntöjen mukaiset
- valmistelee liittokokouksen päätettäväksi esitettävät muutokset kilpailumääräyksiin
- johtaa kilpailu-, koulutus- ja muuta toimintaa
- jakaa tarvittaessa maan toiminnallisiin alueisiin
- johtaa kustannustoimintaa
- vahvistaa ansiomerkkisäännöt
- vahvistaa kilpailukalenterin
- nimittää avukseen tarpeelliseksi katsomansa valiokunnat ja määrittelee niiden tehtävät
- ryhtyy rankaisu- tai muihin toimenpiteisiin liiton sääntöjä, määräyksiä tai tarkoitusperiä tai hyviä tapoja vastaan rikkoneita kohtaan
- huolehtii liiton omaisuudesta ja kirjanpidosta sekä päättää omaisuuden myymisestä

### **Kurinpitotoimien lisääminen sääntöihin**

#### **Esitetty lisäys sääntöihin**

Kurinpitotoimet

28§

Liiton kurinpitovaltaa käyttää Mailapelien kurinpitolautakunta, joka noudattaa kurinpidossa liittokokouksen hyväksymiä kurinpitosääntöjä.

Kurinpitosääntöjä sovelletaan jäsenseuraan, jäsenseuran jäsenen ja muuhun sellaiseen toimijaan, joka on sitoutunut liiton toimintasääntöihin ja niiden nojalla annettuihin määräyksiin.

Kurinpitolautakunta on toiminnassaan ja päätöksenteossaan itsenäinen ja riippumaton liiton muista elimistä. Kurinpitolautakunnan toimivallasta, kokoonpanosta, toimikaudesta, tehtävistä, rangaistavista teoista, kurinpitomenettelystä ja rangaistuslajeista säädetään kurinpitosäännöissä.

Liittohallitus valitsee liiton edustajat Mailapelien kurinpitolautakuntaan.

### **Kurinpitosäännöissä mainittujen rikkomusten poisto säännöistä**

#### **Esitetyt poistot säännöistä**

##### 3.6.3 Antidoping

3.6.3.1 Pelaajien on noudatettava Suomen Antidopingtoimikunnan ja ITTF:n antidopingsääntöjä. Pelaajien, valmentajien ja huoltajien tulee tutustua heitä koskeviin antidopingsäännöksiin. Tiedot kielletyistä dopingaineista ja -menetelmistä ovat Suomen Antidopingtoimikunnan vuosittain ilmestyvässä julkaisussa ”Kielletyt aineet ja menetelmät urheilussa”.

3.6.3.2 Dopingrikkomusten minimirangaistukset ovat

- a) varoitus Suomen Antidopingtoimikunnan lausunnon perusteella,
- b) määräaikainen kilpailukielto; ensimmäisestä dopingrikkomuksesta kaksi (2) vuotta,
- c) toistuvasta dopingista elinikäinen kilpailukielto.

##### 3.6.4 Vedonlyönti

3.6.4.1 Pelaaja, valmentaja tai seuran muu toimihenkilö ei saa itse eikä asiamiehen välityksellä lyödä vetoa omasta kilpailutapahtumasta. Rikkomuksesta seuraa liiton sääntöjen 7 §:n mukainen rangaistus.

#### **Säännöt tällä hetkellä**

##### 3.6.3 Antidoping

3.6.3.1 Pelaajien on noudatettava Suomen Antidopingtoimikunnan ja ITTF:n antidopingsääntöjä. Pelaajien, valmentajien ja huoltajien tulee tutustua heitä koskeviin antidopingsäännöksiin. Tiedot kielletyistä dopingaineista ja -menetelmistä ovat Suomen Antidopingtoimikunnan vuosittain ilmestyvässä julkaisussa ”Kielletyt aineet ja menetelmät urheilussa”.

3.6.3.2 Dopingrikkomusten minimirangaistukset ovat

- a) varoitus Suomen Antidopingtoimikunnan lausunnon perusteella,
- b) määräaikainen kilpailukielto; ensimmäisestä dopingrikkomuksesta kaksi (2) vuotta,
- c) toistuvasta dopingista elinikäinen kilpailukielto.

##### 3.6.4 Vedonlyönti

3.6.4.1 Pelaaja, valmentaja tai seuran muu toimihenkilö ei saa itse eikä asiamiehen välityksellä lyödä vetoa omasta kilpailutapahtumasta. Rikkomuksesta seuraa liiton sääntöjen 7 §:n mukainen rangaistus.